UML—统一建模语言，是一种面向对象系统的产品进行说明、可视化和编制文档的一种标准语言，是非专利的第三代建模和规约语言。UML使用面向对象设计的的建模工具，但独立于任何具体程序设计语言。

UML的主要作用：

（1）为软件系统建立可视化模型。

UML符号具有良好的语义，不会引起歧义;基于UML的可视化模型，使系统结构直观、易于理解;使用UML进行软件系统的模型不但有利于系统开发人员和系统用户的交流，还有利于系统维护。模型是系统的蓝图，它可以对开发人员的规划进行补充，可以帮助开发人员规划要建的系统。

（2）为软件系统建立构件。

UML不是面向对象的编程语言，但它的模型可以直接对应到各种各样的编程语言

（3）为软件系统建立文档。

UML可以为系统的体系结构及其所有细节建立文档。不同的UML模型图可以作为项目不同阶段的软件开发文档

**Word文档：**

利用word文档里面的绘图功能可以绘制简单的UML图，但是这是非专业的手段，而且绘制起来比较麻烦，每绘制一个图形都需要单独选择后，再在空白文档处绘制，不利于较大型的项目使用。

**Process On：**

一款基于浏览器的在线绘制软件，不需要下载软件，只需要打开浏览器即可绘制，同时也支持多人协同绘制，对于团队工作来说是个比较好的免费工具

**VS Code + PlantUML：**

在编辑器VS Code中安装插件PlantUML，随后便可以在VS Code中编写代码。一键生成最终的UML图，此方法没有图形化界面，UML图需要用代码编写，不过书写方法简单，代码简单明了