组合方法，各种图形均为一个单独的类，使用时需要为每个图形单独维护一个指针，增加圆形类时，不仅增加圆形类，还要修改UI类中的成员，添加圆形的数组。

抽象方法，各种图形均继承于Shape类，UI类使用时可直接使用Shape类指针直接指向和调用各种图形的类和方法，也就是多态性，增加圆形类时，只需要添加圆形类。相较于组合，抽象类采用继承的方法，灵活利用C++语言继承与多态的特点，代码编写量小，代码复用性高。显然是抽象的方法修改量小、通用性高、更适用于软件复用。

对比发现，抽象方法修改量少，通用性高，更适合于软件复用。