在软件架构相关资料中，我此次主要研究了如何写好代码的专题部分。代码既是最容易写的，也是最难写的。因为无论怎么写，只要符合语法就能运行起来，但是要想让代码容易维护，还要和业务一起长大，使软件架构容易随做业务的长大做出新的拆分、合并，并保证正确性，同时达到这么多的要求是非常困难的。

软件实际上是对现实业务的模拟、虚拟化。软件主要是完成对业务生命周期的模拟，在此基础上完成用户的访问生命周期，使得用户能够到达模拟的业务生命周期，因此，代码主要由两部分组成。一个是表达业务生命周期的代码，这部分必须和现实生活及业务保持一致，既要根据业务的生命周期，分析出业务的核心生命周期，并识别出非核心生命周期，以及它们之间的组织方式，用代码表示出来；另一个是表达用户访问生命周期的代码，软件的核心生命周期就是为用户提供对业务的访问，使得业务逻辑能够服务于用户，表达访问生命周期的代码就是业务生命周期对外的访问通道，软件的核心价值通过这部分代码展现出来

软件的代码可以分为服务、业务和存储三部分。业务部分用来实现业务的逻辑，完成对业务生命周期的模拟，同时业务的状态需要存储部分来存储持久化。服务部分作为一个通道，负责调用业务逻辑，帮助完成用户访问生命周期，这部分代码任务较多较重。

服务访问业务逻辑的生命周期可以分为三个子生命周期，首先是服务把业务的状态从存储中加载，其次是服务调用并组合业务逻辑完成业务的访问，这也是核心生命周期，最后是服务把业务逻辑执行后的状态保存到存储中