# 1交付产品

## 1.1程序

最终程序产品为一个横板动作类游戏，除了基础的控制移动功能，还有剧情，配乐以及丰富的战斗系统。其中游戏内基础控制系统和剧情配乐等需要开发，

## 1.2服务

提供程序无法运行时的疑难解答，程序发行后定期添加新内容，维护游戏性。

## 1.3验收标准

能完成计划设定的游戏功能，无致命性的错误，可以发布

## 1.4最后交付期限

7月1日

# 2工作概述

## 2.1开发系统及软件

开发系统为微软Win10系统，软件为unity2018

## 2.2项目进度安排

此项目开发阶段预期4个月，前两周用于项目具体规划，预定2个月加两周用于软件的具体开发，最后一个月用于对软件的最后测试，发行

# 3项目组织和资源

## 3.1项目组织

此项目由团队第十三组负责开发、测试，最终成品交给SDUOJ团队发布并运行

## 3.2项目资源

A.人力资源，包括策划一名、美术一名、软件开发三名

B.设备资源，小组成员各自的笔记本电脑

C.需要足够的日期以供开发测试