



**Takuminet**

## Contenido

☆ TakumiNet – Términos, Normas, Beneficios y Pagos para Desarrolladores (Versión Completa Extendida) .....	3
1. Introducción.....	3
2. Normas para Subir Juegos .....	3
2.1 Originalidad y Derechos .....	3
2.2 Contenido Prohibido.....	3
2.3 Requisitos Obligatorios de Publicación .....	4
2.4 Calidad Mínima .....	4
2.5 Visibilidad.....	4
3. Motores de Juegos Permitidos .....	5
Unity.....	5
Godot (3.x y 4.x) .....	5
Unreal Engine.....	5
GameMaker, Construct, RPG Maker, Ren'Py .....	5
Motores personalizados.....	5
4. Uso de Inteligencia Artificial (IA) .....	5
4.1 Permitido.....	5
4.2 No permitido.....	6
4.3 Reglas obligatorias.....	6



5. Categorías y Requisitos del Sistema.....	6
6. Sistemas de Pago y Retiros .....	6
6.1 Métodos actualmente disponibles .....	6
6.2 Distribución de ganancias.....	7
7. Beneficios para Desarrolladores .....	7
Beneficios destacados: .....	7
Filosofía TakumiNet .....	7
8. Publicación, Visibilidad y Promoción .....	8
8.1 Logo Obligatorio .....	8
8.2 Promoción Interna .....	8
8.3 Interacción Recomendada .....	8
9. Recomendaciones y Analíticas.....	8
10. Penalizaciones.....	9
11. Contacto .....	9



## ☆ TakumiNet – Términos, Normas, Beneficios y Pagos para Desarrolladores (Versión Completa Extendida)

---

### 1. Introducción

*TakumiNet es una plataforma diseñada para unir desarrolladores indie y jugadores, creando un ecosistema donde los juegos, la creatividad y la comunidad crecen juntos. En TakumiNet, no solo subes tu juego: participas de una comunidad que impulsa tu desarrollo integral, fomenta la colaboración y facilita la promoción de tus proyectos.*

*Este documento define las normas, condiciones, beneficios, sistemas de pago, requisitos técnicos, lineamientos de publicación y reglas de interacción para los desarrolladores que suben y distribuyen sus juegos en TakumiNet.*

---

### 2. Normas para Subir Juegos

#### 2.1 Originalidad y Derechos

*Para proteger la propiedad intelectual y la calidad de la plataforma, los desarrolladores deben garantizar:*

- Que el juego es original o que cuenta con derechos de distribución legalmente comprobables.*
  - Que no infringe copyright, marcas, licencias u otros derechos de terceros.*
  - Que cualquier recurso adicional (música, arte, modelos 3D, código externo) tiene licencia válida.*
- 

#### 2.2 Contenido Prohibido

*No se aceptarán juegos que contengan:*

- Desnudos, sexualización, pornografía o contenido erótico.*
- Violencia extrema, gore, maltrato explícito o contenido perturbador.*



- *Temas de abuso, discriminación, odio, racismo o explotación.*
- *Material exclusivo para mayores de 18 años.*
- *Actividades ilegales o ilícitas.*

*Regla clave: El contenido debe ser apto para un público adolescente-adulto sin material explícito.*

---

### *2.3 Requisitos Obligatorios de Publicación*

*Cada juego debe incluir:*

- *Nombre del juego.*
  - *Descripción clara y precisa.*
  - *Capturas de pantalla representativas del juego.*
  - *Video promocional (opcional pero recomendado).*
  - *Archivos del juego en formato ZIP u otros formatos permitidos.*
  - *Clasificación correcta por género y categoría.*
  - *Requisitos mínimos y recomendados para una experiencia óptima.*
- 

### *2.4 Calidad Mínima*

- *El juego debe funcionar correctamente, sin errores críticos que impidan su ejecución.*
  - *Debe presentar interfaz clara, menús funcionales y controles coherentes.*
  - *TakumiNet se reserva el derecho de rechazar juegos que no cumplan los estándares mínimos de calidad.*
- 

### *2.5 Visibilidad*

- *Usa títulos claros y descriptivos, etiquetas precisas y categorías correctas.*
- *Evita títulos engañosos o que generen confusión sobre el contenido.*



---

### 3. Motores de Juegos Permitidos

*TakumiNet permite proyectos desarrollados con distintos motores, incluyendo:*

#### *Unity*

- *Versiones LTS compatibles.*
- *Exportaciones para Windows, Linux, macOS y WebGL.*

#### *Godot (3.x y 4.x)*

- *Soporta juegos 2D, 3D y Web.*
- *Requiere export templates completos para cada plataforma.*

#### *Unreal Engine*

- *Versiones recientes empaquetadas para PC.*

#### *GameMaker, Construct, RPG Maker, Ren'Py*

- *Permitidos siempre que sean originales y cumplan las normas de contenido.*

#### *Motores personalizados*

- *Permitidos si no infringen licencias externas ni derechos de terceros.*

*Nota: Cada motor debe entregar un archivo ejecutable o ZIP funcional que respete los requisitos técnicos indicados.*

---

### 4. Uso de Inteligencia Artificial (IA)

*TakumiNet permite el uso de IA en el desarrollo de juegos con ciertas reglas:*

#### *4.1 Permitido*

- *Uso de IA como herramienta de apoyo creativo:*
  - *Generación de ideas.*



- *Prototipos iniciales de mecánicas.*
- *Asistencia en programación o scripting.*
- *Creación de arte base, música o recursos gráficos.*

#### 4.2 No permitido

- *Juegos 100% generados por IA sin intervención humana.*
- *Arte, música o narrativa completamente generada sin revisión o retoque.*
- *Copias de estilos de artistas existentes sin autorización.*

#### 4.3 Reglas obligatorias

- *La IA debe actuar como ayuda, no como creador principal.*
  - *El desarrollador debe aportar diseño, historia, mecánicas, nivelación o ajustes finales.*
  - *Recursos generados por IA deben tener licencias que permitan uso comercial.*
- 

### 5. Categorías y Requisitos del Sistema

*Para asegurar que los jugadores tengan la mejor experiencia:*

- *Cada juego debe estar correctamente clasificado por género (acción, aventura, RPG, casual, terror, etc.).*
  - *Debe incluir requisitos mínimos y recomendados de CPU, RAM, GPU y sistema operativo.*
  - *Los jugadores podrán filtrar y buscar juegos según estos datos.*
- 

### 6. Sistemas de Pago y Retiros

#### 6.1 Métodos actualmente disponibles

##### *Mercado Pago (Activo)*

- *Conectar cuenta.*
- *Recibir pagos directamente.*
- *Mostrar estado y datos de la conexión.*





### *PayPal (Próximamente)*

- *Ya agregado, pero el botón está deshabilitado.*
- *No permite conexión todavía.*

### *En resumen*

*Tu página actualmente soporta:*

-  *Mercado Pago*
-  *PayPal (pero aún desactivado)*

---

## *6.2 Distribución de ganancias*

- *Todas las ganancias se acreditan directamente al Mercado Pago del desarrollador.*
- *TakumiNet realiza retenciones fiscales según normativa vigente en cada país.*
- *Eventos premium o competencias: la plataforma retiene los costos de organización; el resto puede destinarse a premios.*

---

## *7. Beneficios para Desarrolladores*

*TakumiNet no es solo una tienda: es un ecosistema de crecimiento integral.*

*Beneficios destacados:*

- *Subida gratuita de juegos.*
- *Sistema de ranking basado en votación de jugadores.*
- *Foros activos para interacción y colaboración.*
- *Game Jams y competencias periódicas.*
- *Música y recursos libres de derechos.*
- *Recursos educativos y ejemplos de código (C#, scripts y assets).*

### *Filosofía TakumiNet*

- *Crecemos juntos: tu éxito es nuestro éxito.*
- *Tu voz construye el futuro: cada idea cuenta.*



- *Comunidad con alma: no somos solo usuarios, somos creadores unidos por pasión.*

---

## 8. Publicación, Visibilidad y Promoción

### 8.1 Logo Obligatorio

*Todo juego debe incluir una referencia a TakumiNet:*

- *Pantalla de inicio, créditos, menú principal o sección “Acerca de”.*
- *Debe incluir el link oficial: [takuminet-app.netlify.app](https://takuminet-app.netlify.app)*

### 8.2 Promoción Interna

*TakumiNet puede destacar juegos según:*

- *Calidad y originalidad.*
- *Participación del desarrollador en la comunidad.*
- *Votaciones y popularidad.*
- *Ventas y actividad dentro de la plataforma.*

### 8.3 Interacción Recomendada

- *Responder comentarios.*
- *Participar en foros y chats.*
- *Mantener presencia activa para aumentar visibilidad y confianza de los jugadores.*

---

## 9. Recomendaciones y Analíticas

*Los desarrolladores tienen acceso*

*a:*

- *Descargas totales.*
- *Ventas y ganancias.*
- *Comentarios y valoraciones de jugadores.*
- *Actividad de usuarios y tiempo de juego (si está habilitado).*

*Esta información permite mejorar actualizaciones y futuros proyectos.*





---

## 10. Penalizaciones

- *Juegos que incumplan normas pueden ser ocultados o retirados.*
- *Reincidencia → suspensión temporal o cierre de cuenta.*
- *Contenido explícito, violento extremo o ilegal → expulsión inmediata.*

---

## 11. Contacto

[takuminetapp@gmail.com](mailto:takuminetapp@gmail.com)

*Para dudas sobre normas, pagos, soporte técnico o aclaraciones sobre IA y motores de juego.*