



## **Takuminet**

### **Contenido**

☆ <i>TakumiNet – Términos, Normas, Beneficios y Pagos para Desarrolladores (Versión Completa Extendida)</i> .....	<b>3</b>
1. <i>Introducción</i> .....	<b>3</b>
2. <i>Normas para Subir Juegos</i> .....	<b>3</b>
2.1 <i>Originalidad y Derechos</i> .....	<b>3</b>
2.2 <i>Contenido Prohibido</i> .....	<b>3</b>
2.3 <i>Requisitos Obligatorios de Publicación</i> .....	<b>4</b>
2.4 <i>Calidad Mínima</i> .....	<b>4</b>
2.5 <i>Visibilidad</i> .....	<b>4</b>
3. <i>Motores de Juegos Permitidos</i> .....	<b>5</b>
Unity.....	<b>5</b>
Godot (3.x y 4.x) .....	<b>5</b>
Unreal Engine.....	<b>5</b>
GameMaker, Construct, RPG Maker, Ren'Py .....	<b>5</b>
Motores personalizados.....	<b>5</b>
4. <i>Uso de Inteligencia Artificial (IA)</i> .....	<b>5</b>
4.1 <i>Permitido</i> .....	<b>5</b>
4.2 <i>No permitido</i> .....	<b>6</b>
4.3 <i>Reglas obligatorias</i> .....	<b>6</b>



<i>5. Categorías y Requisitos del Sistema</i> .....	<b>6</b>
<i>6. Sistemas de Pago y Retiros .....</i>	<b>6</b>
<i>6.1 Métodos actualmente disponibles .....</i>	<b>6</b>
<i>6.2 Distribución de ganancias.....</i>	<b>7</b>
<i>7. Beneficios para Desarrolladores .....</i>	<b>7</b>
<i>Beneficios destacados: .....</i>	<b>7</b>
<i>Filosofía TakumiNet.....</i>	<b>7</b>
<i>8. Publicación, Visibilidad y Promoción.....</i>	<b>8</b>
<i>8.1 Logo Obligatorio .....</i>	<b>8</b>
<i>8.2 Promoción Interna .....</i>	<b>8</b>
<i>8.3 Interacción Recomendada .....</i>	<b>8</b>
<i>9. Recomendaciones y Analíticas.....</i>	<b>8</b>
<i>10. Penalizaciones.....</i>	<b>9</b>
<i>11. Contacto .....</i>	<b>9</b>



## ☆ TakumiNet – Términos, Normas, Beneficios y Pagos para Desarrolladores (Versión Completa Extendida)

---

### 1. Introducción

TakumiNet es una plataforma diseñada para unir desarrolladores indie y jugadores, creando un ecosistema donde los juegos, la creatividad y la comunidad crecen juntos. En TakumiNet, no solo subes tu juego: participas de una comunidad que impulsa tu desarrollo integral, fomenta la colaboración y facilita la promoción de tus proyectos.

Este documento define las normas, condiciones, beneficios, sistemas de pago, requisitos técnicos, lineamientos de publicación y reglas de interacción para los desarrolladores que suben y distribuyen sus juegos en TakumiNet.

---

### 2. Normas para Subir Juegos

#### 2.1 Originalidad y Derechos

Para proteger la propiedad intelectual y la calidad de la plataforma, los desarrolladores deben garantizar:

- Que el juego es original o que cuenta con derechos de distribución legalmente comprobables.
  - Que no infringe copyright, marcas, licencias u otros derechos de terceros.
  - Que cualquier recurso adicional (música, arte, modelos 3D, código externo) tiene licencia válida.
- 

#### 2.2 Contenido Prohibido

No se aceptarán juegos que contengan:

- Desnudos, sexualización, pornografía o contenido erótico.
- Violencia extrema, gore, maltrato explícito o contenido perturbador.



- *Temas de abuso, discriminación, odio, racismo o explotación.*
- *Material exclusivo para mayores de 18 años.*
- *Actividades ilegales o ilícitas.*

*Regla clave: El contenido debe ser apto para un público adolescente-adulto sin material explícito.*

---

### *2.3 Requisitos Obligatorios de Publicación*

*Cada juego debe incluir:*

- *Nombre del juego.*
  - *Descripción clara y precisa.*
  - *Capturas de pantalla representativas del juego.*
  - *Video promocional (opcional pero recomendado).*
  - *Archivos del juego en formato ZIP u otros formatos permitidos.*
  - *Clasificación correcta por género y categoría.*
  - *Requisitos mínimos y recomendados para una experiencia óptima.*
- 

### *2.4 Calidad Mínima*

- *El juego debe funcionar correctamente, sin errores críticos que impidan su ejecución.*
  - *Debe presentar interfaz clara, menús funcionales y controles coherentes.*
  - *TakumiNet se reserva el derecho de rechazar juegos que no cumplan los estándares mínimos de calidad.*
- 

### *2.5 Visibilidad*

- *Usa títulos claros y descriptivos, etiquetas precisas y categorías correctas.*
- *Evita títulos engañosos o que generen confusión sobre el contenido.*



---

### 3. Motores de Juegos Permitidos

TakumiNet permite proyectos desarrollados con distintos motores, incluyendo:

#### Unity

- Versiones LTS compatibles.
- Exportaciones para Windows, Linux, macOS y WebGL.

#### Godot (3.x y 4.x)

- Soporta juegos 2D, 3D y Web.
- Requiere export templates completos para cada plataforma.

#### Unreal Engine

- Versiones recientes empaquetadas para PC.

#### GameMaker, Construct, RPG Maker, Ren'Py

- Permitidos siempre que sean originales y cumplan las normas de contenido.

#### Motores personalizados

- Permitidos si no infringen licencias externas ni derechos de terceros.

Nota: Cada motor debe entregar un archivo ejecutable o ZIP funcional que respete los requisitos técnicos indicados.

---

### 4. Uso de Inteligencia Artificial (IA)

TakumiNet permite el uso de IA en el desarrollo de juegos con ciertas reglas:

#### 4.1 Permitido

- Uso de IA como herramienta de apoyo creativo:
  - Generación de ideas.



- *Prototipos iniciales de mecánicas.* ○ *Asistencia en programación o scripting.* ○ *Creación de arte base, música o recursos gráficos.*

#### 4.2 No permitido

- *Juegos 100% generados por IA sin intervención humana.*
- *Arte, música o narrativa completamente generada sin revisión o retoque.*
- *Copias de estilos de artistas existentes sin autorización.*

#### 4.3 Reglas obligatorias

- *La IA debe actuar como ayuda, no como creador principal.*
  
- *El desarrollador debe aportar diseño, historia, mecánicas, nivelación o ajustes finales.*
- *Recursos generados por IA deben tener licencias que permitan uso comercial.*

---

### 5. Categorías y Requisitos del Sistema

*Para asegurar que los jugadores tengan la mejor experiencia:*

- *Cada juego debe estar correctamente clasificado por género (acción, aventura, RPG, casual, terror, etc.).*
- *Debe incluir requisitos mínimos y recomendados de CPU, RAM, GPU y sistema operativo.*
- *Los jugadores podrán filtrar y buscar juegos según estos datos.*

---

### 6. Sistemas de Pago y Retiros

#### 6.1 Métodos actualmente disponibles

*Mercado Pago (Activo)*

- *Conectar cuenta.*
- *Recibir pagos directamente.*
- *Mostrar estado y datos de la conexión.*



*PayPal (Próximamente)*

- *Ya agregado, pero el botón está deshabilitado.*
- *No permite conexión todavía.*

*En resumen*

*Tu página actualmente soporta:*

- ✓ *Mercado Pago*
  - ✓ *PayPal (pero aún desactivado)*
- 

## 6.2 Distribución de ganancias

- *Todas las ganancias se acreditan directamente al Mercado Pago del desarrollador.*
  - *TakumiNet realiza retenciones fiscales según normativa vigente en cada país.*
  - *Eventos premium o competencias: la plataforma retiene los costos de organización; el resto puede destinarse a premios.*
- 

## 7. Beneficios para Desarrolladores

*TakumiNet no es solo una tienda: es un ecosistema de crecimiento integral.*

*Beneficios destacados:*

- *Subida gratuita de juegos.*
- *Sistema de ranking basado en votación de jugadores.*
- *Foros activos para interacción y colaboración.*
- *Game Jams y competencias periódicas.*
- *Música y recursos libres de derechos.*
- *Recursos educativos y ejemplos de código (C#, scripts y assets).*

*Filosofía TakumiNet*

- *Crecemos juntos: tu éxito es nuestro éxito.*
- *Tu voz construye el futuro: cada idea cuenta.*



- *Comunidad con alma: no somos solo usuarios, somos creadores unidos por pasión.*
- 

## 8. Publicación, Visibilidad y Promoción

### 8.1 Logo Obligatorio

*Todo juego debe incluir una referencia a TakumiNet:*

- *Pantalla de inicio, créditos, menú principal o sección “Acerca de”.*
- *Debe incluir el link oficial: takuminet-app.netlify.app*

### 8.2 Promoción Interna

*TakumiNet puede destacar juegos según:*

- *Calidad y originalidad.*
- *Participación del desarrollador en la comunidad.*
- *Votaciones y popularidad.*
- *Ventas y actividad dentro de la plataforma.*

### 8.3 Interacción Recomendada

- *Responder comentarios.*
  - *Participar en foros y chats.*
  - *Mantener presencia activa para aumentar visibilidad y confianza de los jugadores.*
- 

## 9. Recomendaciones y Analíticas

*Los desarrolladores tienen acceso*

*a:*

- *Descargas totales.*
- *Ventas y ganancias.*
- *Comentarios y valoraciones de jugadores.*
- *Actividad de usuarios y tiempo de juego (si está habilitado).*

*Esta información permite mejorar actualizaciones y futuros proyectos.*



---

## 10. Penalizaciones

- *Juegos que incumplan normas pueden ser ocultados o retirados.*
  - *Reincidencia → suspensión temporal o cierre de cuenta.*
  - *Contenido explícito, violento extremo o ilegal → expulsión inmediata.*
- 

## 11. Contacto

[takuminetapp@gmail.com](mailto:takuminetapp@gmail.com)

*Para dudas sobre normas, pagos, soporte técnico o aclaraciones sobre IA y motores de juego.*