



# 카카오 로그인 API

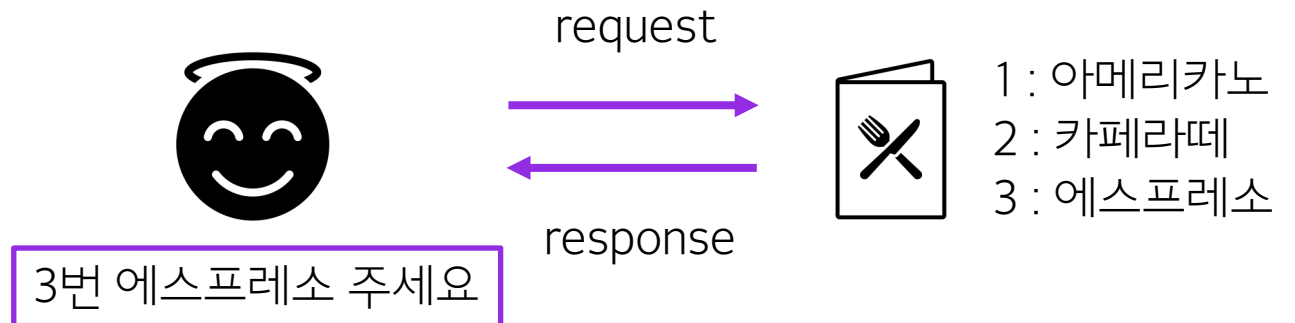
201970504 조담진

# API

API(Application Programming Interface)

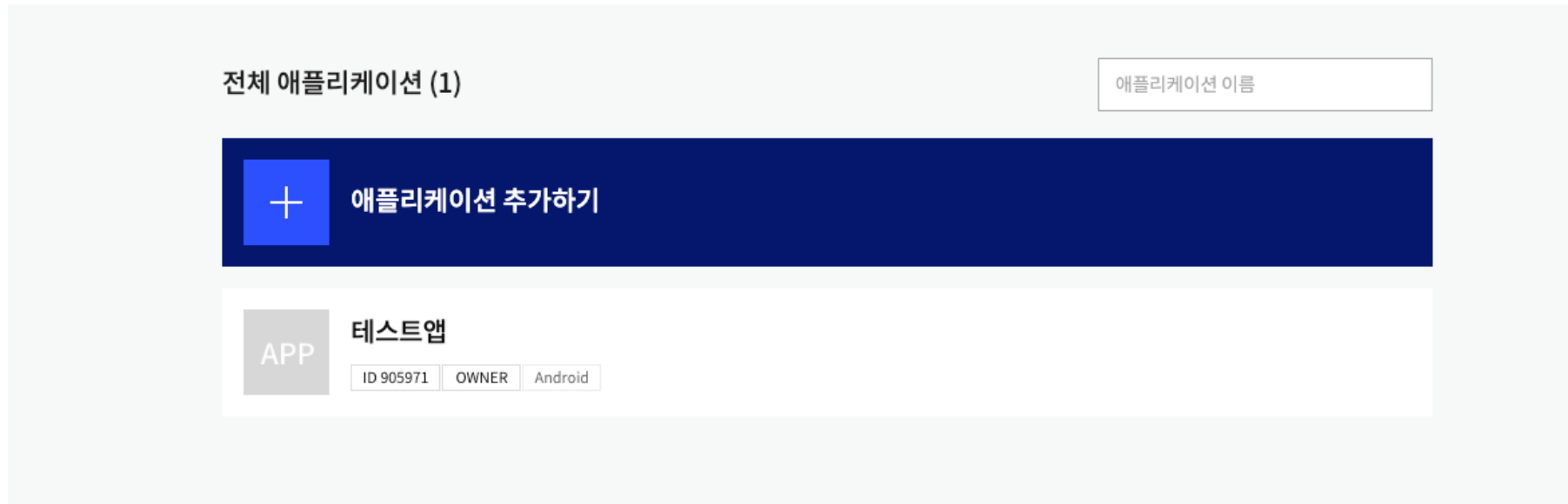
한 프로그램에서 다른 프로그램으로 데이터를 주고받기 위한 방법.

간단하게 말하면 메뉴판이라고 생각하면 된다.



# Kakao Developers 앱

- 애플리케이션 추가하기



# Kakao Developers 앱

- Android 플랫폼 등록하기

Android		삭제	수정
패키지명	com.example.major_in		
마켓 URL			
키 해시	z [input type="text"] =		

- 패키지명은 사용할 프로젝트명으로 설정하기
- PC/노트북 각각 고유의 키 해시로 설정하기
- 키 해시 구하는 방법은 여러가지 있음

# Kakao Developers 앱

- 로그인 활성화 및 동의항목(권한) 설정하기

카카오 로그인 ON

[동의 화면 미리보기](#)

## 활성화 설정

상태

ON

카카오 로그인 API를 활용하면 사용자들이 번거로운 회원 가입 절차 대신, 카카오톡으로 서비스 상태가 OFF일 때도 카카오 로그인 설정 항목을 변경하고 서버에 저장할 수 있습니다. 상태가 ON일 때만 실제 서비스에서 카카오 로그인 화면이 연결됩니다.

## 개인정보

항목 이름	ID	상태	
닉네임	profile_nickname	● 필수 동의	<a href="#">설정</a>
프로필 사진	profile_image	● 선택 동의	<a href="#">설정</a>
카카오계정(이메일)	account_email	● 선택 동의	<a href="#">설정</a>
이름	name	○ 권한 없음	
성별	gender	● 사용 안함	<a href="#">설정</a>
연령대	age_range	● 선택 동의	<a href="#">설정</a>
생일	birthday	● 사용 안함	<a href="#">설정</a>

# Android SDK 설정

- Gradle 설정을 통해 카카오 API를 사용하기 위한 SDK Repository를 추가하기
- settings.gradle 파일에서 설정하기(android studio 최신 버전 기준)

```
dependencyResolutionManagement {  
    repositoriesMode.set(RepositoriesMode.FAIL_ON_PROJECT_REPOS)  
    repositories {  
        google()  
        mavenCentral()  
        maven { url 'https://devrepo.kakao.com/nexus/content/groups/public/' }  
    }  
}
```

# 모듈 설정

- build.gradle(Module:app)에서 필요한 라이브러리들 추가하기
- Android Studio 상단에 Sync Now 를 클릭해야 프로젝트에 포함됨

```
dependencies {  
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'  
    implementation 'com.google.android.material:material:1.5.0'  
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.3'  
    testImplementation 'junit:junit:4.13.2'  
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.5'  
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.5.1'  
  
    //카카오 설정  
    implementation "com.kakao.sdk:v2-all:2.13.0" // 전체 모듈 설치, 2.11.0 버전부터 지원  
    implementation "com.kakao.sdk:v2-user:2.13.0" // 카카오 로그인  
    // implementation "com.kakao.sdk:v2-talk:2.13.0" // 친구, 메시지(카카오톡)  
    // implementation "com.kakao.sdk:v2-story:2.13.0" // 카카오톡스토리  
    // implementation "com.kakao.sdk:v2-share:2.13.0" // 메시지(카카오톡 공유)  
    // implementation "com.kakao.sdk:v2-navi:2.13.0" // 카카오내비  
    // implementation "com.kakao.sdk:v2-friend:2.13.0" // 카카오톡 소셜 피커, 리소스 번들 파일 포함  
  
    //Glide 설정  
    implementation "com.github.bumptech.glide:glide:4.11.0"
```

# 인터넷 사용 권한 설정

- API를 통해 카카오 서버와 통신하기 위해 설정해야 함
- AndroidManifest.xml 에서 설정하기

```
<!-- 인터넷 사용 권한 설정-->  
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```



# Java 8 설정

- Java 8 사용을 위한 설정을 해줘야 함(대부분 설정되어 있어서 확인만 해주기)

```
compileOptions {  
    sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8  
    targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8  
}
```

# SDK 초기화

- Android SDK를 사용하기 위해서는 가장 먼저 네이티브 앱 키로 초기화를 해야 함
- Application 을 상속한 클래스 만들기
- KaKao Developers 사이트에서 만든 앱의 네이티브 앱 키를 사용함

```
public class KakaoApplication extends Application {  
  
    @Override  
    public void onCreate() {  
        super.onCreate();  
        KakaoSdk.init(context: this, appKey: "네이티브 앱 키");  
    }  
}
```

# SDK 초기화

- AndroidManifest.xml에서 애플리케이션을 등록해준다

```
<application
    android:allowBackup="true"
    android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
    android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/Theme.AppCompat"
    android:name=".KakaoApplication"
    tools:targetApi="31">
```

# Redirect URI 설정

- 카카오 로그인 기능을 구현하기 위함
- AndroidManifest.xml에 액티비티 추가하기

```
<activity android:name="com.kakao.sdk.auth.AuthCodeHandlerActivity"
    android:exported="true">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.VIEW" />
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
        <category android:name="android.intent.category.BROWSABLE" />
        <data android:host="oauth"
            android:scheme="Kakao + 네이티브 앱 키" />
    </intent-filter>
</activity>
```

# UI 구성

- 1. 로그인이 되어있을 경우
  - 카카오 계정의 프로필사진과 닉네임을 보여준다.
  - 로그아웃 버튼을 Visible한다.
- 2. 로그인이 되어있지 않을 경우
  - 로그인 버튼을 Visible한다.

# 기능 구현

- 로그인 여부에 따른 화면

```
private void updateKakaoLoginUi() {  
    //로그인이 되어있는지 확인하고 invoke 메소드를 콜백함  
    UserApiClient.getInstance().me(new Function2<User, Throwable, Unit>() {  
        @Override  
        public Unit invoke(User user, Throwable throwable) {  
            //로그인 상태일 경우  
            if (user != null) {  
                //얻을 수 있는 계정의 다양한 정보들  
                Log.i(TAG, msg: "invoke: id=" + user.getId()); //계정 아이디  
                Log.i(TAG, msg: "invoke: id=" + user.getKakaoAccount().getEmail()); //계정 이메일  
                Log.i(TAG, msg: "invoke: id=" + user.getKakaoAccount().getProfile().  
                    getThumbnailImageUrl()); //계정 프로필 이미지  
                Log.i(TAG, msg: "invoke: id=" + user.getKakaoAccount().getProfile().  
                    getNickname()); //계정 닉네임  
  
                nickName.setText(user.getKakaoAccount().getProfile().getNickname());  
                //클라이드 오픈소스 이미지뷰 사용하기  
                Glide.with(profileImage).load(user.getKakaoAccount().getProfile().  
                    getThumbnailImageUrl()).circleCrop().into(profileImage);  
  
                loginButton.setVisibility(View.GONE);  
                logoutButton.setVisibility(View.VISIBLE);  
            }  
            //로그인 상태가 아닐 경우  
            else {  
                nickName.setText(null);  
                profileImage.setImageBitmap(null);  
  
                loginButton.setVisibility(View.VISIBLE);  
                logoutButton.setVisibility(View.GONE);  
            }  
            return null;  
        }  
    });  
}
```

# 기능 구현

- 로그인 버튼 클릭 이벤트 처리

```
//콜백 객체, 로그인 결과에 대한 처리
Function2<OAuthToken, Throwable, Unit> callback = new Function2<OAuthToken, Throwable, Unit>() {
    @Override
    public Unit invoke(OAuthToken oAuthToken, Throwable throwable) {
        //토큰이 전달되면 로그인 성공, null이면 실패 (디테일한 처리인 듯)
        if (oAuthToken != null) {
            // TBD
        }
        //결과가 오류가 있다면 처리 (이것도)
        if (throwable != null) {
            // TBD
        }
        updateKakaoLoginUi();
        return null;
    }
};

loginButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        //설치 여부 확인 (ture : 카카오톡 설치된 경우. 카카오톡을 띄워서 로그인, false : 아닌 경우. 카카오톡 홈페이지를 통해
        if (UserApiClient.getInstance().isKakaoTalkLoginAvailable(context: MainActivity.this)) {
            //파라미터로는 context, login 결과를 처리하기 위한 invoke 콜백(function2)
            UserApiClient.getInstance().loginWithKakaoTalk(context: MainActivity.this, callback); //
        } else {
            UserApiClient.getInstance().loginWithKakaoAccount(context: MainActivity.this, callback);
        }
    }
});
```

# 기능 구현

- 로그아웃 버튼

```
logoutButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        UserApiClient.getInstance().logout(new Function1<Throwable, Unit>() {  
            @Override  
            public Unit invoke(Throwable throwable) {  
                updateKakaoLoginUi();  
                return null;  
            }  
        });  
    }  
});
```



# 실행 화면

