

Hãy khai báo và định nghĩa các phương thức thiết lập cơ bản và phương thức phá hủy cho các lớp đối tượng sau:

1. Lớp điểm (CDiem).
2. Lớp điểm không gian (CDiemKhongGian).
3. Lớp phân số (CPhanSo).
4. Lớp hỗn số (CHonSo).
5. Lớp số phức (CSoPhuc).
6. Lớp ngày (CNgay).
7. Lớp thời gian (CThoiGian).
8. Lớp đơn thức (CDonThuc).
9. Lớp đường thẳng (CDuongThang) trong mặt phẳng Oxy .
10. Lớp đường tròn (CDuongTron) trong mặt phẳng Oxy .
11. Lớp tam giác (CTamGiac) trong mặt phẳng Oxy .
12. Lớp hình cầu (CHinhCau) trong không gian $Oxyz$.

Yêu cầu :

- Viết dưới dạng class, tách ra các file header/cpp (hướng đối tượng)
- Định dạng nộp bài như sau : MSSV_BT04.rar