

Bài Tập Thực Hành Tuần 2

Môn Phương Pháp Lập Trình Hướng Đối Tượng

Xây dựng các lớp đối tượng và thực hiện các yêu cầu:

Bài 1: Viết chương trình nhập vào một phân số. Hãy cho biết phân số đó là phân số âm hay dương hay bằng không.

Bài 2: Viết chương trình nhập tọa độ hai điểm trong không gian. Tính khoảng cách giữa chúng và xuất kết quả.

Bài 3: Viết chương trình nhập vào hai phân số. Tìm phân số lớn nhất và xuất kết quả.

Bài 4: Viết chương trình nhập vào hai phân số. Tính tổng, hiệu, tích, thương giữa chúng và xuất kết quả. Bài 5: Viết chương trình nhập vào 2 số phức. Tính tổng, hiệu, tích và xuất kết quả.

Bài 6: Viết chương trình nhập vào một ngày. Tìm ngày kế tiếp và xuất kết quả.

Bài 7: Viết chương trình nhập vào một ngày. Tìm ngày hôm qua và xuất kết quả.

Bài 8: Viết chương trình nhập tọa độ 3 đỉnh A, B, C của 1 tam giác trong mặt phẳng Oxy. Tính chu vi, diện tích và tìm tọa độ trọng tâm.

Bài 9: Viết chương trình nhập tọa độ tâm và bán kính của một đường tròn. Tính diện tích và chu vi đường tròn.

Định dạng: MSSV_BT02.rar

Solution name: MSSV_BT02, bao gồm các project:

+ Bai01

+ Bai02

+ Bai03

+ Bai04

+ Bai05

+ Bai06

+ Bai07

+ Bai08

+ Bai09