5Gアンテナ（モグラ）叩き

ジョークゲーム

5Gアンテナが街に乱立し、どんどん町に毒電波を流すようになった。人々は毒電波とそれに乗ったコロナウイルスに感染し、町は地獄絵図に。そこに自称情報強者のレジスタンス「インボ・ウロンス・キー」が現れた。彼らは正義の名のもとに5Gアンテナを破壊し、町に平和を取り戻すために日夜戦っていた。

~~囲碁盤型の~~街のマップに乱立する5Gアンテナを破壊するゲーム。

スコアは被害総額。

リアルタイムで建築しているやつを倒す。

ボスは某大手通信会社

楽天→難天

au→zu

ソフトバンク→ハードバンク

docomo→cashicomo

政府→セーフ

<https://www.nikkei.com/article/DGXMZO45744670V00C19A6TJ2000/>

↑基地局価格の参考

3Ｄの街の中を移動しながらアンテナを破壊して回る。

ＴＰＳ  
ボスは豆腐でいい気がする。

基地局は一定時間ごとに沸く。

基地局周辺からは毒電波を浴びてコロナゾンビ化した住民が湧き、攻撃してくる。

通常マップは基地局をすべて破壊したら終わり。

コロナワクチンを打つとしばらく移動が速くなり、コロナゾンビからの攻撃で受けるダメージが減る。たまにアナフィラキシーショックで動けなくなる。

ワクチンを打つとなぜか電球がともるほどの電気を発する体になるので周りの機械がショートしたり発光したりする。ワクチンを打つとなぜか体から磁力が発せられ、モーターで動いてそうなものは動きだしたり、早く動いたりする。

攻撃は水鉄砲で白湯を打つ。白湯なのでコロナ（ゾンビ）に効く（デマ）

白湯なので基地局（機械）に効く。なぜかセーフやcachicomoなどにも効く。

水鉄砲なので相手は死なない。

弾補充は水場。池、湖、公園、川など。

主人公は5Ｇの電波を嗅ぎ当てる謎の嗅覚を持っているのでミニマップで位置がわかる。

ボス戦では基地局を増やしてくる。

あくまで啓蒙と笑いへの昇華が目的。

また、方向性としてはUnity1weekと同じノリで短期決戦で形にする。具体的には2週間くらいで一気に形にする。（エンドは6/20ごろ）

ターゲット層はネットリテラシーがそこそこある人。そういった人に向けて、ネタゲーバカゲーとして売っていきたい。

メイン顧客：20代～30代

ジェンダー：縛りなし

職業：サラリーマン、ゲーム実況、配信者、Vtuber

3DゲームができるPCを持ってる10代は希少だと思うし。

NKODICEとかDEEEER Simulatorみたいに、長く遊ばれるゲームではなく、一発のネタとして扱われる方向で企画したい。

　思うに、どちらもネタとして昇華されるに至るうえで、笑い要素があるのに、やたらとグラフィックがきれいな3Dゲームであることが人気の要因な気がする。

3Dゲーム＝シリアス、真面目、難しい

みたいなイメージが先行しがちなところに笑いがあるのがいいんだろう。少なくとも自分はそういう風に見てた

開発コスト・工数的にもVR開発は行わない。

すでにあるアセットで削れる工数は削る。

プログラムは最小限に。

ネットとかセーブデータとかも開発が複雑になるので削る。

たぶん適当なアセットでTPSいけるでしょ。

武器も固定。

まずやるべきは使えそうなアセットの確保。

そのうえでゲームロジックの作成。

アセットの追加・削減。

最後に開発かな。

水場

Crest

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/crest-ocean-system-urp-141674>

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/aquas-water-river-set-52103>

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/aquas-2020-138749>

TPS

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/game-toolkits/third-person-controller-basic-locomotion-free-82048>

<https://assetstore.unity.com/packages/essentials/starter-assets-third-person-character-controller-196526>

銃（水鉄砲）

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/guns/handgun-26689>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/guns/shotgun-26685>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/weapons/weapons-of-the-vietnam-war-129072>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/guns/low-poly-weapons-vol-1-151980>

5Ｇ基地局モデル

<https://www.cgtrader.com/3d-models/exterior/industrial/cellular-tv-radio-antenna-towers>

<https://www.cgtrader.com/3d-models/architectural/engineering/cell-tower-e5605ebd-f5dd-40e8-9189-efc5ec4e6db4>

<https://www.cgtrader.com/3d-models/industrial/machine/cell-phone-tower-fde07ba82b25f95afa9d080819f95717>

<https://www.cgtrader.com/3d-models/exterior/sci-fi/antenna-16-76639111-8910-426e-8ecc-7726a2641dae>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/exterior/cellular-tv-radio-tower-164063>

町（マップ）

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/simple-city-pack-plain-100348>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/exterior/urban-props-pack-71368>

<https://assetstore.unity.com/packages/vfx/shaders/fake-interiors-free-104029>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/japanese-otaku-city-20359>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/japanese-dosanko-city-36810>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/white-city-76766>

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/snaps-art-hd-school-158106>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/snaps-prototype-construction-site-149843>

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/snaps-art-hd-construction-site-150640>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/snaps-prototype-asian-residential-143457>

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/snaps-art-hd-asian-residential-135233>

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/snaps-art-hd-warehouse-155229>

ミニマップ

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tools/minimap-camera-for-racing-rpg-game-67896>

水鉄砲エフェクト（waterfall）

<https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/fantasy-effect-50310>

火花エフェクト

<https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/spells/48-particle-effect-pack-13998>

<https://assetstore.unity.com/packages/essentials/asset-packs/unity-particle-pack-5-x-73777>

コロナワクチンモデル

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/horror-starter-pack-free-178413>

ゾンビモデル

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/true-horror-crawler-70609>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/true-horror-scarecrow-pbr-47871>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/fantasy/alien-and-cocoon-9485>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/fantasy-monster-skeleton-35635>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/creature-titan-79302>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/zombie-30232>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/zombie-45068>

基地局召喚エフェクト

鳥居など

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/japanese-zen-garden-pack-69167>

キャラクター

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/query-chan-model-20031>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/amane-kisora-chan-free-ver-70581>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/unity-chan-model-18705>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/taichi-character-pack-15667>

敵の船

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/space/alien-ships-pack-131137>

消火栓

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/exterior/fire-hydrant-28194>