

幸福田胡教

プロジェクト実習P チームF

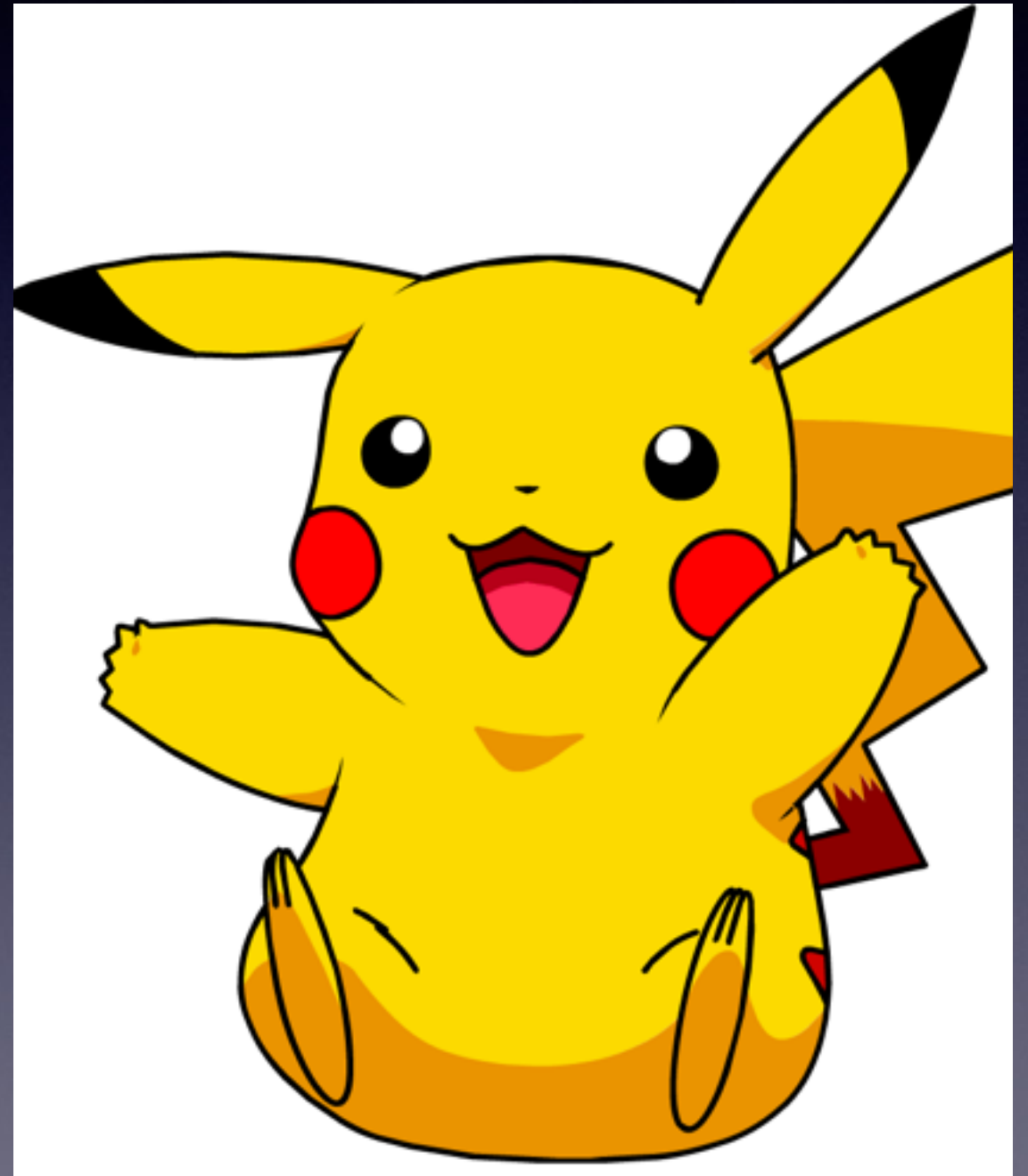


幸せになろう

どうやって幸せになるうか

- ・ 動物と触れ合う
- ・ 子どもと遊ぶ
- ・ 目標に対する達成感
- ・ 自己暗示
- ・ ドーパミン, モルヒネ
- ・ ポケモンGO

etc



幸せを気付せてくれるシステム

- ・ 目標の設定と達成 それの認知をアシスト
- ・ 目標を設定、達成を見られる.リストのような物?
幸せを毎日記録する(幸せメモ的な) 毎日続くような楽しい仕組みを用意しよう.

リラクゼーション

- ・ 穏やかな気分を作ろう,気分を上げよう、落ち込まないようにしよう.
- ・ 動物の画像
- ・ 音楽

Webアプリケーションベース

一緒に幸せになりましょう