Administrator测试

一个租户管理员登录

创建一个current\_user对象，类型为TenantAdministrator，ID为TenantAdministrator0

显示并检查当前用户拥有哪些权限/角色/服务（）。

//current\_user.display（）；

TenantAdministrator0应该拥有FUNC\_PER0~9、DATA\_PER0~ 9、ROLE0~14和SERVICE0~14。

检查current\_user是否拥有他/她应该拥有的权限/角色/服务。

## 添加一个角色（到他/她的角色池）。

//假设将权限池中的角色添加到其角色服务的权限为FUNC\_PER0

检查：

0.管理员是否有权添加角色，如果没有，则引发异常

1.角色是否已存在于角色池中，如果已存在则引发异常

ID重复/名称重复？

2.角色是否为全局角色，如果是全局角色则抛出异常

3.权限列表所有权限是否都在permissionPool中，否则抛出异常

4.角色id为null/空，是则抛出异常

5.角色名称是null/空，是则抛出异常

6.权限列表是否为空，如果为空则抛出异常

## 删除角色

删除角色权限为FUNC\_PER1。

0.管理员是否有权删除角色，如果没有，则引发异常

1.角色是否已存在于角色池中，不存在则引发异常

2.角色id为null/空，是则抛出异常

3.角色名称是null/空，是则抛出异常

## 分配角色给用户

0.管理员是否有分配权限，没有则抛出异常

1.用户ID是否为NULL/空，空则抛出异常

2.用户是否在用户池中，没有则抛出异常

（仅Tenant Administrator需要）

3.角色ID是否为NULL/空，空则抛出异常

4.角色是否在角色池中，没有则抛出异常

5.角色是否在用户roleList中，有则抛出异常

## 剥夺用户角色

0.管理员是否有剥夺权限，没有则抛出异常

1.用户ID是否为NULL/空，空则抛出异常

2.用户是否在用户池中，没有则抛出异常

（仅Tenant Administrator需要）

3.角色ID是否为NULL/空，空则抛出异常

4.角色是否在角色池中，没有则抛出异常

5.角色是否在用户roleList中，没有则抛出异常

## 添加许可

## 删除许可

## 分配许可

## 剥夺许可