元々、何を作りたいかとか何かを題材にしてみたいといったことは考えてなかったが、ふと頭の中で雪だるまが思いついた。雪だるまが頭に浮かんだ理由はこれといってなかったが、３Dマスコットを作り始めようとしていた時期がちょうど夏だったため、夏に雪だるまを作ってみたら面白いのではないかと思い、作ることにした。実際、雪だるまを作るのはとても簡単であったため、オブジェクトを配置して、複合するという作業を繰り返しているとあっという間に出来てしまった。手に関しては描いた絵をBlenderのオブジェクトに変換できるWebアプリがあったため、それで作成した。複雑な形の作り方まで勉強してしまったのだ。こうして完成したオブジェクトを３Dプリンターで作成したが、手の部分があまりうまく出来なかったため断腸の思いで切り離した。その後、苦戦はしたものの色塗りを終わらせることが出来、無事完成した。