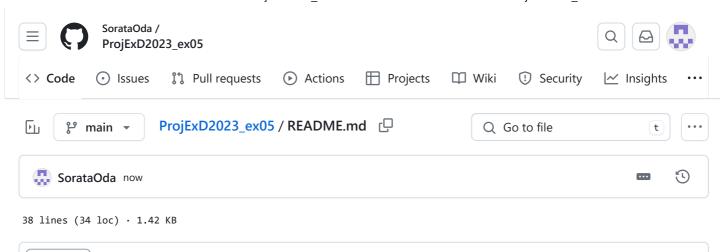
Preview



ゲーム のタイトル:スピードワゴン

## 実行環境の必要条件

• python >= 3.10

Code

Blame

• pygame >= 2.1

# ゲームの概要

主人公のキャラクターがスクロールするステージでジャンプ入力(スペースキー)で障害物を避けたり、アイテムを取ったりします!

# ゲームの実装

• 主人公キャラクターに関するクラス\* 背景が流れる

### 担当追加機能

- コインクラス(コイン) (C0A22024)
- スコアクラス(コインをとったらスコアが増える) (COB20030)
- 主人公クラス(ジャンプできるように)(基本)(COA22040)
- 敵クラス(C0A22088)
- フィールドクラス(基本) (C0A22040)
- スコア数に応じてスキル。 (無敵、敵をやっつける) (C0A22072)

======

#### ToDo

各々が担当したところは割愛。

■ アイテムクラス作成

 $\equiv$ 

. . .

······································
□ ゲーム性の向上(アイテムの価値を高める。
□ コインクラス作成
□ 敵クラスの作成
□ mainの整理(C0A22040) ======
• スコアに関する機能(担当:大澤):スコアを表示して、コインに触れた時にスコアを増やすク ラス
ToDo
• 文字に黒の縁取りを追加したい
C0B20030/tuika
メモ
• フォント変更が上手く行かなかった
b31e616763bd35bfd97c46a7b1d883985c83d816