

SorataOda / ProjExD2023\_ex05

🔍

📧

👤

<> Code

🔗 Issues

🔗 Pull requests

🔗 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⋮

📄

🔗 main ▾

ProjExD2023\_ex05 / README.md

📄

🔍 Go to file

t

⋮

👤 SorataOda now

⋮

🕒

38 lines (34 loc) · 1.42 KB

Preview

Code

Blame

⋮

⋮

# ゲームのタイトル：スピードワゴン

---

## 実行環境の必要条件

---

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

## ゲームの概要

---

主人公のキャラクターがスクロールするステージでジャンプ入力（スペースキー）で障害物を避けたり、アイテムを取ったりします！

## ゲームの実装

---

<<<<<<< HEAD ###共通基本機能

- 主人公キャラクターに関するクラス \* 背景が流れる

### 担当追加機能

- コインクラス（コイン）（C0A22024）
- スコアクラス（コインをとったらスコアが増える）（C0B20030）
- 主人公クラス（ジャンプできるように）（基本）（C0A22040）
- 敵クラス（C0A22088）
- フィールドクラス（基本）（C0A22040）
- スコア数に応じてスキル。（無敵、敵をやっつける）（C0A22072）

=====

### ToDo

各々が担当したところは割愛。

- ☐ アイテムクラス作成

- ☐ ゲーム性の向上（アイテムの価値を高める。
- ☐ コインクラス作成
- ☐ 敵クラスの作成
- ☐ mainの整理（C0A22040） =====

- スコアに関する機能（担当：大澤）：スコアを表示して、コインに触れた時にスコアを増やすクラス

## ToDo

- 文字に黒の縁取りを追加したい

||| ||| C0B20030/tuika

## メモ

- フォント変更が上手く行かなかった

||| ||| b31e616763bd35bfd97c46a7b1d883985c83d816