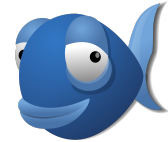


## 1.5. Bluefish

Las páginas web se crean utilizando el lenguaje HTML. Pero, ¿qué herramientas vamos a utilizar para crear nuestras páginas web?

Aunque podemos utilizar un simple documento de texto para escribir HTML, es preferible utilizar algún editor que nos ayude a realizar esta tarea.

En nuestro caso, vamos a utilizar el editor de código **Bluefish**.



Después de leer este [artículo de Bluefish](#), es el momento de que **vuestro grupo conteste** a las siguientes cuestiones:

1. ¿Cuántos **lenguajes de programación** se han utilizado para desarrollar la aplicación?
2. ¿Qué **tipo de licencia** tiene la aplicación? ¿Cómo afecta a su uso?
3. ¿Cuándo **se inicia el desarrollo** de la aplicación?
4. ¿Qué significa que Bluefish es una aplicación **multiplataforma**?
5. ¿Cuántas **personas** trabajan en el proyecto de Bluefish?
6. ¿Cómo aparece la idea del **pez azul** como nombre de la aplicación?
7. ¿Cuántas **líneas de código** tiene aproximadamente la aplicación?

No olvidéis anotar las respuestas en:

- Vuestro **cuaderno de clase**.
- Utilizando un **documento de texto** en el ordenador.

También puedes crear una infografía utilizando la herramienta que más te guste. Por ejemplo:

- **Papel o cartulina**.
- Utilizando una **herramienta digital**. Por ejemplo: Canva, Genially, etc.