1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat	Nom :	MACHADO-PEREIRA	Prénom : Gabriel	
		Gabriel.MACHADO- PEREIRA@cpnv.ch	2 076 461 93 35	
Lieu de travail :	CPNV, S	CPNV, Ste-Croix		
Orientation :	□ 8860	☐ 88601 Développement d'applications		
	■ 88602 Informatique d'entreprise			
	□ 8860	\square 88603 Technique des systèmes		
Chef de projet	Nom:	ANDOLFATTO	Prénom : Frédérique	
	⊕ fred	erique.andolfatto@cpnv.ch	2 077 206 66 45	
Expert 1	Nom :		Prénom :	
	•••		~	
Expert 2	Nom:		Prénom :	
	1			
Période de réalisation :	Du 2 fév	Du 2 février 2023 à 10h40 au 30 mars 2023 à 11h30		
Horaire de travail :	13 périodes par semaine (sauf jours fériés)			
Nombre d'heures :	73.5 h			
Planning (en H ou %)	Analyse : 14.5h Implémentation : 30h Tests : 14h			
	Documentations : 15h			

2 PROCÉDURE

- Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
- Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
- Le candidat a connaissance de la feuille d'évaluation avant de débuter le travail.
- Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
- Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Création d'un site web permettant de gérer un voyage d'étude

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- 1 PC en configuration standard CPNV avec accès à internet (windows 10)
- Environnement de développement Web
- Outil de modélisation de base de données
- Base de données
- Outil de gestion de versions tel git
- Liste non exhaustive pouvant dépendre des choix techniques effectués et de l'expérience du candidat

5 PRÉREQUIS

- · Compétences en
- Développement Web (HTML5, CSS, Javascript, PHP)
- Modélisation et gestion de base de données
- Connaissance des best practices en matière de développement web

6 DESCRIPTIF DU PROJET

Le site web proposé permettra de gérer un voyage d'étude. Il n'y sera géré qu'un seul voyage à la fois, les données seront réinitialisées à chaque fois qu'un nouveau voyage sera paramétré.

Le site doit couvrir les cas suivants :

- Partie « élève »
 - « Accueil »: après s'être connecté, l'élève pourra voir une page d'accueil qui présentera rapidement le voyage, les dates de début et de fin, le lieu ainsi que des informations concernant l'hébergement (nom et adresse).
 - o L'élève pourra voir la liste des activités proposées, ordonnées par date.
 - L'élève pourra voir la liste de ses camarades l'accompagnant pour son voyage.
 - L'élève pourra se connecter sur le site avec son adresse email. Lors de la première connexion, il lui sera demandé d'indiquer un nouveau mot de passe.
- Partie « enseignant »
 - Un enseignant pourra publier les informations principales sur le voyage telles que la date de début et de fin, le lieu et une description courte. Il indiquera quelques informations sur l'hébergement (nom et adresse).

 Un enseignant pourra ajouter les activités du voyage. Il y notera le nom de l'activité, la date à laquelle elle aura lieu et le lieu. Les activités pourront être modifiées ou supprimées si nécessaire.

L'enseignant qui prépare le voyage pourra importer les données de ses élèves à partir d'un fichier CSV qu'il a déjà à disposition. Le nom, le prénom, l'adresse email ainsi que la date de naissance de ses élèves seront présents dans le fichier.

Toutes les informations persistantes seront stockées dans une base de données. Celleci sera laissée au choix du candidat.

Le site sera responsive, il devra permettre une lecture et une navigation conviviales et optimales, qu'il soit consulté depuis un téléphone mobile, une tablette ou un ordinateur.

Le candidat sera libre de choisir sa méthode de gestion de projet. Il devra justifier son choix.

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

- Une planification initiale
- Un rapport de projet
- Un journal de travail
- Un dépôt github contenant :
 - o le script de création de la base de données
 - o le code complet de l'application
- A la fin du pré-TPI, un lien vers le site en ligne accessible par tous

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

- 1. Respect de l'architecture choisie pour le code
- 2. Utilisation de données réalistes, en nombre suffisant pour tester le bon fonctionnement de l'application
- 3. Choix, modélisation et intégration de la base de données
- 4. Qualité et lisibilité du code source, respect des conventions de nommage standards et du CPNV, principe DRY respecté
- 5. L'import réussi des élèves dans l'application
- 6. L'ajout, la modification et la suppression réussis d'activités
- 7. L'affichage des informations sur le voyage à partir des informations de la base de données

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat:		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		