Php :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/1665806-programmez-en-oriente-objet-en-php>

1. Architecture MVC
2. Architecture Orienté Objet
3. Programmation procédurale
4. Principe d’héritage
5. Différence entre la Méthode et la fonction
6. Différence entre la variable, l’attribut et la propriété
7. Définition des fonctions static, final, private, public
8. Définition des variables static, private, public
9. Définition des class : abstract, interface,
10. Rôle des méthodes ‘setter’ et ‘getter’
11. Différence entre ‘class’ et ‘objet’
12. Instancier une class
13. Définition de ‘namespace’
14. Les méthodes magic
15. ‘constructeur’ : ‘\_\_construct’
16. Utiliser des méthodes des classe parents
17. Surcharger une méthode
18. Exceptions
19. Boucles
20. Conditions
21. Boucle ‘switch-case’