

Лабораторная работа №4

Написать программу, выполняющую перемещение заданной фигуры по рабочему столу, добавить возможность выбора скорости перемещения. При перемещении фигура не должна мерцать.

Вариант	Фигура	Направление	При достижении конца экрана
1	Круг	Вверх/вниз	Изменение направления движения на противоположное
2	Квадрат	Вправо/влево	Показывать «появляющимся» с другой стороны
3	Прямоугольник	Вверх/вниз	Показывать «появляющимся» с другой стороны
4	Треугольник	Вправо/влево	Изменение направления движения на противоположное
5	Шестиугольник	Вверх/вниз	Изменение направления движения на противоположное
6	Восьмиугольник	Вправо/влево	Показывать «появляющимся» с другой стороны
7	Трапеция	Вверх/вниз	Показывать «появляющимся» с другой стороны
8	Эллипс	Вправо/влево	Показывать «появляющимся» с другой стороны
9	Пятилучевая звезда	Вверх/вниз	Изменение направления движения на противоположное
10	Параллелограмм	Вправо/влево	Изменение направления движения на противоположное
11	Шестилучевая звезда	Вверх/вниз	Изменение направления движения на противоположное
12	Восьмилучевая звезда	Вправо/влево	Изменение направления

			движения на противоположное
13	Квадрат	Вверх/вниз	Показывать «появляющимся» с другой стороны
14	Круг	Вправо/влево	Показывать «появляющимся» с другой стороны
15	Треугольник	Вверх/вниз	Показывать «появляющимся» с другой стороны
16	Прямоугольник	Вправо/влево	Изменение направления движения на противоположное
17	Восьмиугольник	Вверх/вниз	Показывать «появляющимся» с другой стороны
18	Пятилучевая звезда	Вправо/влево	Изменение направления движения на противоположное
19	Эллипс	Вверх/вниз	Показывать «появляющимся» с другой стороны
20	Трапеция	Вправо/влево	Изменение направления движения на противоположное