

1. Разработайте класс Application – класс прикладной программы. Класс должен включать метод Run, запускающий цикл обработки сообщений. Разработайте класс MyWindow - окно. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса. Создайте несколько окон.
2. Разработайте класс Bitmap. Класс должен осуществлять загрузку BMP файла, запись в файл. Создание Bitmap из массива байт. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.
3. Разработайте класс Graphics, включающий в себя контекст устройства (DC). Разработайте два метода Ellipse и Rectangle(параметры совпадают с соответствующими функциями API ). Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.
4. Разработайте класс Graphics, включающий в себя контекст устройства (DC). Разработайте класс Pen. Класс должен включать конструктор с параметрами по умолчанию. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.
5. Разработайте класс Graphics, включающий в себя контекст устройства (DC). Разработайте класс Brush. Класс должен включать конструктор с параметрами по умолчанию. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.
6. Разработайте класс Graphics, включающий в себя контекст устройства (DC). Разработайте класс Font. Класс должен включать конструктор с параметрами по умолчанию. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.
7. Разработайте класс Edit –окно редактирования текста. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.
8. Разработайте класс Dialog – диалоговое окно. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.
9. Разработайте класс Menu. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.
10. Разработайте класс Button. Класс должен включать конструктор с параметрами по умолчанию. Напишите программу, проверяющую работоспособность класса.