

# Proiect MCT

autori: Martinescu Sorin | Danoiu Sabrina | Orbisor Bianca - 343 A3

# Cuprins

1. Detalii de implementare
2. Sintetizare folosind steganografie
3. UI / UX
4. Echipa

# Detalii de implementare

Limbajul de implementare ales a fost python (v3.6), utilizand o serie de biblioteci pentru realizarea interfetei (tkinter, easygui), pentru manipularea fisierului / fisierelor .wav (scipy.io, wave, struct, math, numpy) si pentru realizarea ploturilor (matplotlib).

Am plecat de la premisa in care utilizatorul doreste sa compare un fisier .wav (originalul) cu acelasi fisier .wav, pe care ulterior s-a aplicat modulatia in amplitudine. Pentru a genera modulatia in amplitudine (steganografie audio), utilizam inca un fisier .wav (secretul ce va fi modulat in amplitudine). Scopul final al implementarii fiind identificarea diferentelor intre melodia originala si melodia ce incorporeaza secretul, ploturile fiind un tool foarte puternic in aceasta analiza.

# Sintetizare folosind steganografie AM

Numele de AM vine de la modulația în amplitudine, ce reprezintă etapa principală a acestei metode de steganografie.

Metoda AM exploatează auzul uman: urechea umană, în medie, poate auzi sunete în intervalul 20Hz – 20KHz, la nivel teoretic; practic vorbind, urechea poate auzi, în medie, sunete în intervalul 31Hz – 17.6KHz. (aceasta este prima informație ce permite stenografia audio ce utilizează modulația în amplitudine).

Se observă că frecvențele peste 17.5KHz nu sunt sesizabile de o ureche umană normală, iar că frecvența maximă a purtătoare audio poate fi de 22KHz.

Din acestea observăm că avem o bandă de frecvențe de 4.5KHz (în intervalul 17.5KHz – 22KHz) ce nu poate fi percepută de o ureche umană normală.

Stim ca frecventa maxima pentru care urechea umana este foarte sensibila este de 5KHz ne produce următoarea concluzie – putem filtra mesajul nostru audio cu un filtru trece jos (pana la frecventa de 4.5KHz) fără a pierde foarte mult din informația acestuia(mai exact, fără a pierde informație utila) si rezultatul filtrării sa-l deplasam in intervalul 17.5KHz – 22KHz, aici intervenind modulația in amplitudine – in urma acestui proces rezultând un semnal audio nesesizabil de o ureche umana normala, ce conține mesajul nostru audio (mesaj filtrat). Aceasta operație, reprezintă chiar prima etapa a metodei AM.

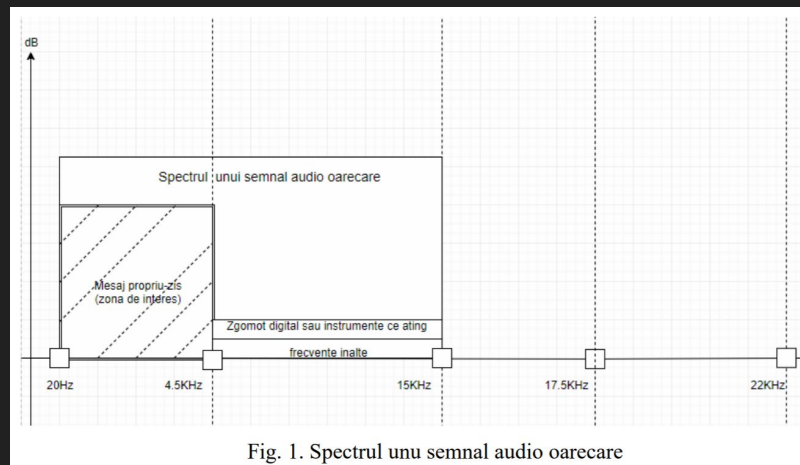
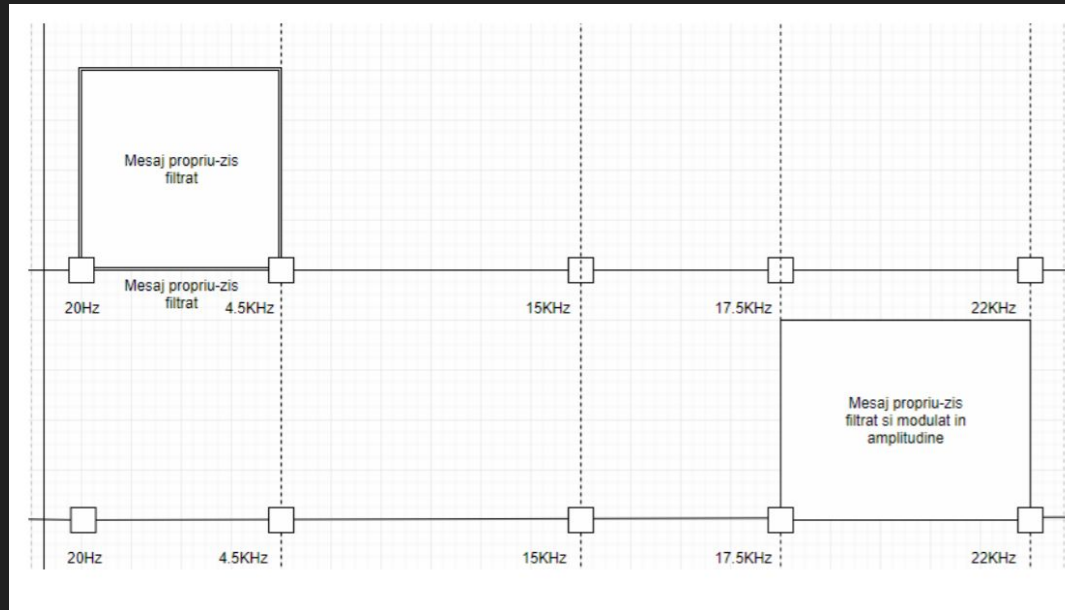


Fig. 1. Spectrul unui semnal audio oarecare

Modulația în amplitudine, este o etapă relativ ușor de implementat, la nivel conceptual, implementarea are forma:

$(\text{Mesaj filtrat}) * \cos(2\pi * 22050 * t) \rightarrow \text{Mesaj modulat în amplitudine}$

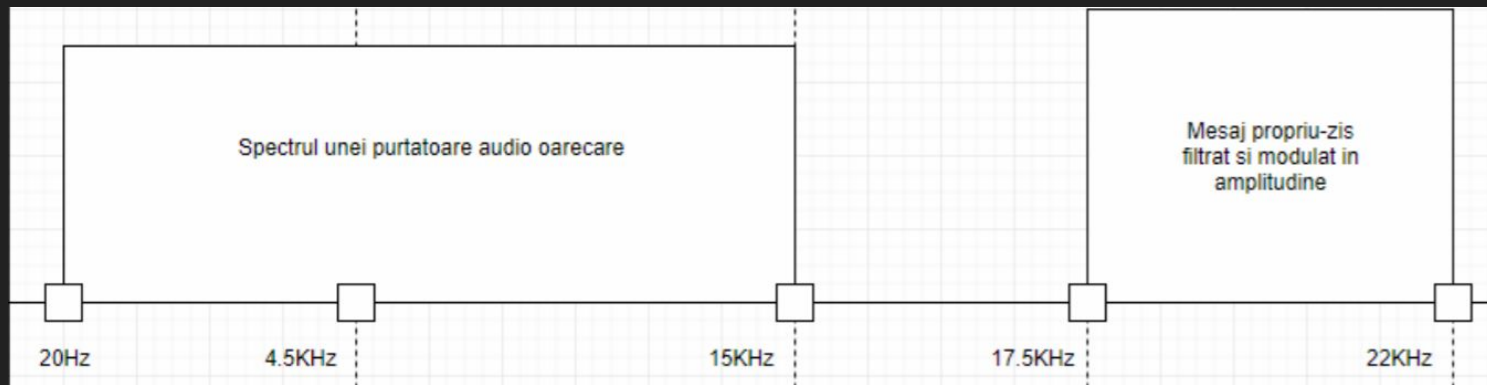
După filtrare și modulația în amplitudine a mesajului, spectrul ar trebui să fie de forma:



Ultima etapa a metodei AM o reprezintă adunarea mesajului filtrat si modulat in amplitudine cu purtătoarea noastră;

Constrângere: lungimea purtătoarei trebuie sa fie cel puțin la fel de mare ca lungimea mesajului.

Observație: purtătoarea noastră audio poate fi orice, o discuție între persoane, un instrumental, etc; dar se observa ca in general informația utila a purtătoarei nu conține frecvente ce depășesc pragul de 15KHz, frecventele ce sunt peste acest prag fiind in mare parte doar zgomot digital. In urma adunării purtătoarei cu mesajul filtrat si modulat ar trebuie sa se obțină in reprezentare spectrala:

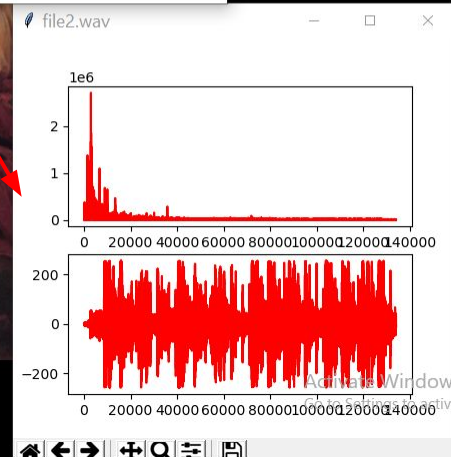
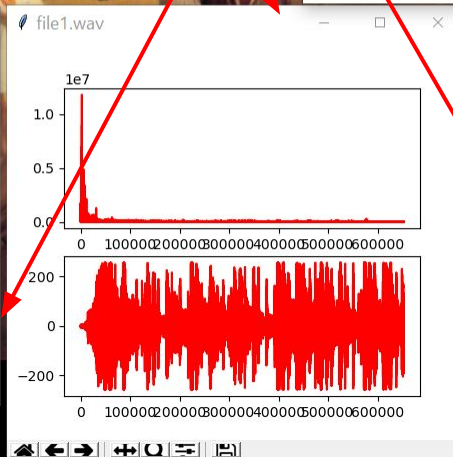
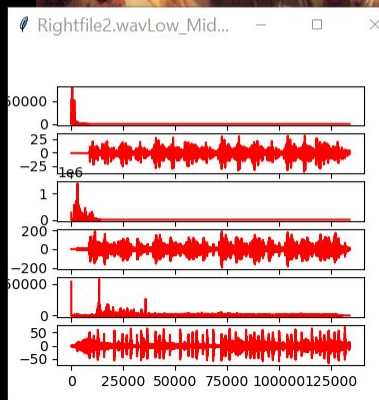
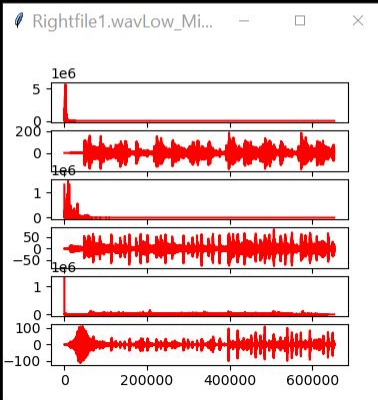
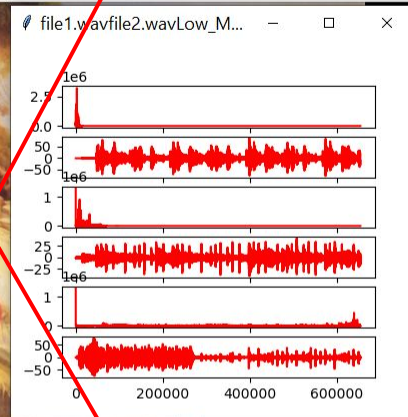
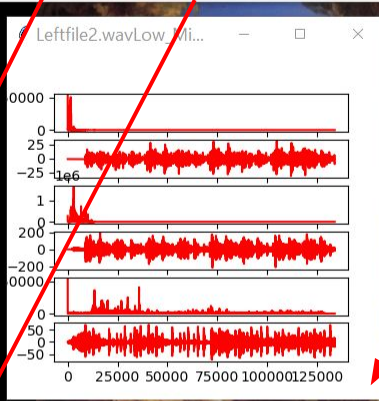
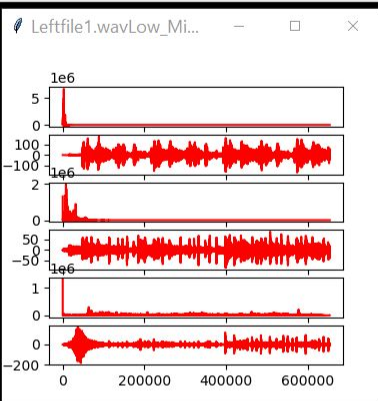


UI / UX





import song1 import song2 low mid high L song1 low mid high R song1 plot song1 plot song2 low mid high L song2 low mid high R song2 plot\_song\_stegano low mid high both songs EXIT



Demo1.gif

Demo2.gif

# Echipa

- **Danoiu:** get\_plot\_v2\_l\_m\_h\_lr, get\_name\_1, get\_name\_2, get\_plot\_1, get\_plot\_2, get\_plot\_12, get\_l\_m\_h, get\_l\_m\_h\_l, get\_l\_m\_h\_r, get\_l\_m\_h1l, get\_l\_m\_h2l, get\_l\_m\_h1r, get\_l\_m\_h2r, get\_l\_m\_h12; (aprox. 180 linii de cod)
- **Orbisor:** get\_plot\_v2\_l\_m\_h, exit\_m8, UI / UX; (aprox. 140 linii de cod)
- **Martinescu:** filter\_pass, lowpass, fromNto1Ch, am\_modulation, mod\_am, fromNto1Ch\_low\_midi\_high, low\_midi\_high, get\_plot, get\_plot\_v2; (aprox. 200 linii de cod)

Multumim!