

1 Rezumatul sistemului

- 2/1 GF
- Majora în 5
- Deschiderea de 1D promite minim 4 cărți
- 1NT tare (15-17)
- Multi cu 2 variante

2 Deschideri

- 2D multi (semibaraaj major sau NT de 21-23)
- 2H bicolor 5-5 cupă cu orice, sub deschidere
- 2S bicolor 5-5 pică cu minoră, sub deschidere
- 2NT bicolor minor 5-5, sub deschidere
- 3NT gambling, fără stop exterior
- 4C/4D sunt baraje clasice pe H/S
- 4H/4S le licităm ca să le facem

2.1 Deschiderea de 1C

Minim 2 cărți, cu 6C sau 5C+4H/S promite minim 15 P.O.

Secvențe speciale:

- 1C-1H-2C cere 2D, după care
 - 2H = fit de 4 cărți, 15-17 P.O.
 - 2S = singleton, fit de 4 cărți, 15-17 P.O.
 - 2NT = 5C+4D, 15-17 P.O.
 - 3C = 6C, 15-17 P.O.
- 1C-1S-2C cere 2D, după care
 - 2H = singleton, fit de 4 cărți, 15-17 P.O.
 - 2S = fit de 4 cărți, 15-17 P.O.
 - 2NT = 5C+4D, 15-17 P.O.
 - 3C = 6C, 15-17 P.O.
- 1C-1H-1S-1NT-2C = 5C+4S, 15-17 P.O.
- 1C-1S-2H = 5C+4H, 15-17 P.O.

2.2 Deschiderea de 2C

GF sau 12-14 P.O. cu 6C sau 5C+4H/4S (precizie)

Răspunsuri:

- 2D = waiting
- 2H/2S/3C/3D = culoare bună minim în 5, nonforcing
- 2NT = GF

3 Licităția după deschiderea noastră

3.1 Licităția fără intervenție

3.1.1 După deschiderea de 1C

- 1D = minim 4 cărți, forcing pt. 1 tur, nu neagă o majoră în 4 (caz în care caroul e de 5-6 cărți)
- 2 C = forcing pt. 1 tur, se dau ținerile majore
- check-back

3.1.2 După deschiderea de 1D

- 2C = GF, structural (se licitează o eventuală majoră în 4)
- 2D = forcing pt. 1 tur, se dau ținerile majore
- check-back

3.1.3 După deschiderea de 1 în majoră

- 1NT = forcing 1 tur
- Splinter
- Eseu de lungime
- Jacoby GF (cu 4 atuuri)
 - 3C = minimal, fără scurttime
 - 3D = maximal, fără scurttime
 - 3H = C singleton
 - 3S = D singleton
 - 3NT = singleton în cealaltă majoră
 - 4C = treflă bună în 5
 - 4D = caro bun în 5
 - 4H = cealaltă majoră bună în 5

- Bergen (cu 4 atuuri)
 - $3C = 7-9$ PO
 - $3D = 10-12$ PO
 - susținere cu salt = $0-6$ PO
- răspunsul de $3NT$ = alege manșa (cu 3 atuuri)

3.1.4 După deschiderea de $1NT$

- Stayman (după orice răspuns, $3C$ e releu GF cu răspunsuri naturale)
- garbage Stayman (după $1NT-2C-2D$ se licitează majora în 5 sau cupa cu lungimi egale)
- Smolen
- transferuri pe majore, culoare nouă la repondent e forcing până la 3 în culoarea de transfer
- $2S =$ Stayman pe minore, după $2NT$:
 - $3C =$ slab, minim 5-5
 - $3D =$ tare, minim 5-5
 - $3H, 3S =$ singleton, 5-4 minor, tare
 - $3NT = 2-2-4-5$ sau $2-2-5-4$
- $2NT =$ oprire pe o minoră, cere $3C$
- $3C, 3D =$ invitație la $3NT$, culoare bună cu 2 onori, fără venituri
- $3H =$ GF, 4-1-4-4, 4-1-3-5, 4-1-5-3, 4-0-4-5, 4-0-5-4
- $3S =$ GF, 1-4-4-4, 1-4-3-5, 1-4-5-3, 0-4-4-5, 0-4-5-4
- Gerber
- $4D, 4H =$ transfer
- $4NT =$ cantitativ

3.1.5 După deschiderea de 2D

- 2H = releu slab
- 2S = releu slab, cupa mult mai bună decât pica (minim 2 cărți în plus)
- 2NT = releu tare
 - 3C = slab cu cupe
 - 3D = slab cu pici
 - 3H = tare cu pici
 - 3S = tare cu cupe
 - 3NT = NT tare
- 3H = PASS or correct
- 4C = vreau să joc manșă în majora ta
 - 4D = cupe
 - 4H = pici
- 3NT, 4H, 4S, 5C, 5D = asta vreau să joc dacă ai o deschidere slabă

3.1.6 După deschiderea de 2H

- 2S = PASS or correct
- 2NT = releu
 - 3C = cu trefle
 - 3D = cu carale
 - 3H = cu pici

3.2 Licitația cu intervenție

- După deschidere la culoare și intervenție:
 - contra negativ până la nivelul de 3S, (promite orice majoră nelicitată în 4)

- cue-bid = fit bun în culoarea de deschidere + minim invitație la manșă sau monocolor + invitație la șlem
- nivelul 2 nonforcing
- nivelele 1 și 3 forcing
- După deschiderea de 1NT și intervenție
 - la nivelul 2:
 - * Lebensohl
 - * contra = apel
 - la nivelul 3:
 - * contra = apel
 - * culoare = forcing
- După deschiderea de 1NT contrată
 - pas = nu vreau să fug sau nu am în ce să fug (4333)
 - recontra = slab, monocolor
 - 2C = 4-4, 5-4 sau 5-5 treflă și altă culoare
 - 2D = 4-4, 5-4 sau 5-5 caro și o majoră
 - 2H = 4-4, 5-4 sau 5-5 cupă și pică
- contra și recontra suport (cu 3 cărți), doar dacă repondentul își poate relicita culoarea la tricul 2

4 Intervenții

4.1 După deschiderea cu 1 la culoare

- contra de apel
- 1NT natural (15-17), system ON
- cue-bid = Michaels
 - minora cealaltă și o majoră după deschidere într-o minoră

- majora cealaltă + o minoră după deschiderea într-o majoră
- unusual 2NT
 - bicolor minor după deschiderea într-o majoră
 - bicolor major după deschiderea într-o minoră
- cue-bid cu salt = cere 3NT cu un stop în culoarea de deschidere
- vorbirile în reveil sunt similare cu cele în direct, dar cu vreo 3 puncte mai slabe

4.2 După deschiderea de 1NT

- Cappeletti în poziția a 2-a, cu semnificațiile licitațiilor de 2C și 2D inversate
- natural în poziția a 4-a

4.3 După deschiderea tare a sistemului

- natural

4.4 După deschiderea de 2D multi

- contra = apel cu minim 4-3 major, răspunsuri Lebensohl
- 2H = apel cu maxim 2 cupe
- 2S = apel cu maxim 2 pici
- 2NT = natural, system ON
- 3C/D = natural, fără majoră în 4
- pas urmat de 3C/D = natural cu cealaltă majoră în 4

4.5 După deschiderile slabe la tricul 2 (monocolore sau bicolore)

- contra = apel, răspunsuri Lebensohl
- 2NT = natural, system ON
- cue-bid = bicolor tare (maxim 4 perdante), cealaltă majoră + o minoră

5 Alte secvențe

- susținerea cu salt a majorei după pas inițial e invitație
- după ce adversarii au contract de apel deschiderea noastră la tricul 1
 - recontra = tare, intenție de penalizare (pe minim 2 culori diferite de cea de deschidere)
 - vorbire = natural, competitiv
 - pas = slab
 - pas urmat de vorbire = invitație
- o secvență de genul 1H (ei) - 2C (noi) - 2H (ei) - contra (noi) promite minim 4 pici și 5 carale și toleranță de treflă (minim 2 cărți sau onor mare sec)

6 Zona șlemului

- BW cu 5 ași (031422+Q)
- DOPI/ROPI la tricul 5
- DEPO/REPO la tricul 6
- releu după BW = interogativă de damă de atu
- 5NT după BW = cere popii (confirmă prezența tuturor așilor pe axă)
- Josephine
- Splinter

7 Semnalizări

- standard
- semnalizări italiene pe defose
- Lavinthal pe atu

8 Atacuri

- a 4-a de sub onor (AKQJ) cel puțin în 4
- mare din doubleton
- a 2-a în rest
- cap de secvență, eventual interioară
- Q din KQ10(9) cere deblocarea J
- număr de cărți în culoarea licitată de partener sau din restante