

张峻钦

C++开发工程师

意向城市：成都



男 / 1998.04.11

✉ zjq_fighting@163.com

☎ 17828082046

🏠 四川乐山

教育背景

电子科技大学 - 计算机科学与工程学院 - 计算机科学与技术 硕士 2021-09-01 至 2024-07-01

专业技能

- 熟悉 C++ 编程：熟悉C++11常用语法及常用特性，STL等相关知识，具有编程开发经验。
- 熟悉 数据结构与算法：熟悉常用数据结构的性质及常用操作；熟悉常用算法的应用。
- 熟悉 操作系统：熟悉操作系统基本概念，熟悉程序的并发及锁的基本机制。
- 熟悉 MySQL：熟悉MySQL基本概念且具有编写 SQL 的能力，了解 MySQL 逻辑架构、索引、锁、事务等。
- 熟悉 USB协议：熟悉USB2.0协议基本概念，熟悉USB的四种传输方式，具备编程开发USB协议的能力。
- 了解 计算机网络：了解TCP/IP分层模型、TCP/IP协议及其他常用协议。
- 了解 Linux系统：了解Linux的常用命令及shell的简单运用。
- 了解 Linux驱动：了解Linux的字符设备驱动等常用驱动框架，具备开发Linux常用驱动的能力。

奖项荣誉

- 2022 - 2023学年研究生学业奖学金
- 2023年中兴捧月算法竞赛通用软件赛道第37名

项目经历

基于riscv架构的操作系统设计与实现

1. 项目介绍

用C语言

2. 项目内容

用

USB协议栈

1. 项目介绍

为了让设计实现的OS支持USB功能，实现了一个USB主从协议栈。

2. 项目内容

USB从机协议栈支持4种请求类型，为这些请求封装了统一的函数调用约定；利用C语言的结构体来实现面向对象的封装设计，并采用链表的方式来组织USB设备的各类描述符；对不同的USB Device IP定义了一套统一的操作接口，使得编写特定USB芯片的驱动更加方便。

USB主机协议栈支持4种传输类型，支持对挂载设备的枚举和控制；对不同的class规定了一套统一的接口，用于设备枚举成功后的回调和断开连接后的回调；对不同的USB Host IP定义了一套统一的操作接口，可以很方便地根据USB芯片的数据手册来编写驱动。

把协议栈移植到了OS中，并在d1-h开发板上成功运行，实现了OS对鼠标和键盘的支持。

C++高性能服务器框架

1. 项目介绍

用C++11实现一个高性能服务器框架，可以借此开发Http服务器、TCP服务器等。

2. 项目内容

服务器框架实现了诸多模块，包括日志模块，配置模块，线程模块，协程模块，协程调度模块，IO协程调度模块，hook模块，socket模块，bytearray序列化，tcpserver模块，http模块，websocket模块，数据库模块等。其中，最重要的是IO协程调度模块和hook模块，这是实现高性能的关键。

IO协程调度模块封装了epoll，并支持定时器功能（使用epoll实现定时器，精度毫秒级），利用epoll实现IO事件的高并发处理。hook模块让一些不具备异步功能的API（如sleep、accept等），展现出异步的性能。