EjerciciosUT3_0

1. Árbol de Navidad clásico con estrella en la punta

- **Descripción:** Crea un árbol con una estrella (*) en la punta, seguido de capas formadas por caracteres (o) y una base rectangular.
- Ejemplo de salida:



2. Árbol hueco

- **Descripción:** Diseña un árbol hueco en su interior, mostrando únicamente el contorno. La base debe estar llena.
- Ejemplo de salida:



3. Árbol invertido

- **Descripción:** Crea un árbol invertido donde las capas más grandes están en la parte superior y disminuyen hacia abajo.
- Ejemplo de salida:



4. Árbol con decoración alternada

- **Descripción:** Alterna el uso de diferentes caracteres (o y x) en las capas del árbol para simular decoraciones.
- Ejemplo de salida:



5. Árbol con borde decorativo

- **Descripción:** Diseña un árbol con bordes decorativos (por ejemplo, #) y el interior relleno con otro carácter (o).
- Ejemplo de salida:

