```
let length = 16;
console.log("typeof (A): " + typeof length);
let name = ("Jack" )
console.log("typeof (B): " + typeof name);
let number = '120';
console.log("typeof (C): " + typeof number);
var y = 'undefined';
console.log("typeof (D): " + typeof y );
let z = undefined ;
console.log("typeof (E): " + typeof z );
let isAdmin = true ;
console.log("typeof (F): " + typeof isAdmin );
const array = [1, 2, 'john' , true, '201', undefined];
console.log("typeof (G): " + typeof array );
const x = {
firstName : 'ali' ,
lastName : 'hosseini'
console.log("typeof (H): " + typeof x );
```

<!-Q2-->

```
// Q2 For number
let input = +prompt("pls Enter your input : ");
alert(" type Of input : " + typeof(input));

// Q2 for string
let input = prompt("pls Enter your input : ");
alert(" type Of input : " + typeof(input));
```

```
<!--Q3 -->
```

```
let userName = prompt("Enter your name:");
let userName_check = confirm("Please check your name '" + userName + "' ? ");
if (userName_check) {
    alert( " Hello '" + userName + "'");
}
else {
    alert(" No ! Please try again.");
}
```

<!--Q4 -->

```
let numberOne = +prompt(" Please Enter The Number one : ");
let numberTwo = +prompt(" Please Enter The Number two : ");
alert(" Result :" + ( numberOne + numberTwo) );
```

<!-- Q5 -->

```
<a href="https://www.google.com/" target="_blank"> Go To The <em>Google</em> </a>
```

<!-Q6 -->

0	undefined	null	نوع
یک مقدار عددی صحیح است	نشاندهنده عدم تعیین مقدار یک متغیر است .	نشاندهنده عدم وجود یا تهی بودن مقدار است .	تعريف
let number = 0;	<pre>let myNumber; console.log(myNumber); // Output: undefined</pre>	let myNumber = null;	مثال

<!--Q7-->

فرق let , const با var				
constثابت	متغيرlet	متغيرvar		
حتما باید مقدار اولیه داشته باشد.	می توان به آن مقدار اولیه نداد.	می توان به آن مقدار اولیه نداد.		
قابلیت مقداردهی دوباره (تغییر مقدار) ندارد.	قابلیت مقداردهی دوباره (تغییر مقدار) دارد.	قابلیت مقداردهی دوباره (تغییر مقدار) دارد.		
	. 1	قابلیت تعریف .(مجدد دارد) متغیرهای var می توانند		
قابلیت تعریف مجدد ندارد.	قابلیت تعریف مجدد ندارد.	دوباره با Var تعریف شوند		
متغیر const یک Global Object نمی سازد.	متغیر let یک Global Object نمیسازد.	متغیر var یک Global Object میسازد و رم بیشتری		
معیر Clibal Object یک Clist نمیسارد.	متغیر ۱et یک Global Object نمی سارد.	نسبت به let و const مصرف می کند.		
متغير let ، قابليت Hoisting ندارد.	L. Hoisting III lot	متغیر var ، قابلیت Hoisting دارد که باعث می شود		
مىغىر ۱۹۲۱، قابلىك HOISTING ندارد.	متغير let ، قابليت Hoisting ندارد.	مقدار undefined بدهد.		
ثابتهای const دارای حوزه بلاکی Block)	متغیرهای let دارای حوزه بلاکی (Block Scope)	(Global and Lorenza allala war ela im		
نابتهای Const کارای حوره بلا کی Const کارای Scope)		متغیرهای var یا دارای حوزه سراسری Global) (Scopeیا حوزه تابعی (Function Scope) هستند.		
ا السعاد العالم المعالم	هستند.	عستند.		

<!-Q8 -->

مثال	توضيحات	
JQUERY 9 Sort table	مفهوم کتابخانه در برنامه نویسی نیز شبیه به کتابخانه معمولی است. یعنی کتابخانه مجموعهای از کلاسها و توابع و کدهای آماده است که باعث می شود به جای اینکه این کدها را از اول خودمان بنویسیم، از کدهای آمادهی از قبل نوشته شده استفاده کنیم تا کارمان آسان شود و درگیر کدهای پیچیده و وقتگیر نشویم.	library
Django 9 Laravel	Framework (فریمورک) در فارسی به معنی چهارچوب است. در حقیقت فریمورکها یک سری چهارچوب و اسکلت هستند که از پیش آماده هستند و ما برای تکمیل این اسکلتها، کدهای خودمان را به آن اضافه میکنیم. در حقیقت شباهت کتابخانه با فریمورک در همین آسان تر کردن کدها خلاصه می شود.	framework
	کتابخانه مجموعهای از کدهای از پیش نوشته شده است که در صورت لزوم از آن برای راحتی کار خود و صرفهجویی وقت، استفاده میکنیم. در مقابل، فریمورک در واقع چهارچوب و اسکلت از پیش ساخته شده کدها است که در اختیار برنامه نویس قرار داده شده است. برنامه نویس با اضافه کردن کدهای خود به این چهارچوب، برنامه خود را میسازد.	differences

```
<!-Q9 -->
```

1 < head >

The <head> section is located at the beginning of the HTML document, before the actual content of the page.

It contains meta-information about the document, such as the title of the page, links to external stylesheets, metadata, character set declarations, and references to scripts.

2 < body >

The <body> section contains the actual content of the HTML document, such as text, images, links, forms, and other elements that make up the visible part of the webpage.

This is where you include the elements that users interact with and see on the web page

<!-Q10 -->

```
const person = {
    userfirstName : prompt( "What's your First Name ? "),
    userlastName : prompt( " What's your Last Name ? " )
};

alert(`First Name: ${person.userfirstName}\nLast Name: ${person.userlastName}`);
```

<!--Q11 -->

```
alert("Hello \"Maktab\"");
```