

Hw – Week 3

JavaScript

1. برنامه ای بنویسید که با شما سنگ کاغذ قیچی بازی کند! به این صورت که به دفعات نامحدود از prompt بپرسد که با دست خود چه آوردید و بدون توجه به انتخاب کاربر بصورت رندوم کامپیوتر هم یکی از این سه را انتخاب کند. سپس با داشتن انتخاب کاربر و انتخاب بر مبنای رندوم کامپیوتر اعالم کنید که کاربر و کامپیوتر چه آوردند. مثال ورودی در هر دور: سنگ مثال خروجی: شما: سنگ، کامپیوتر: قیچی، برنده: شما، امتیازها: 1 – 0

2. از کاربر با prompt ورودی به دفعات نامشخص بگیرید (تا زمانی که کاربر مقدار خالی وارد کند یا cancel بزند). در هربار ورودی کاربر مشخصات یک آدم را بصورت (،) seprated comma وارد میکند. به ترتیب مقادیر: اسم، سن، اینکه تصویر پروفایل دارد یا نه (الزاما مقادیر yes و no) و مقدار حقوق

نمونه ورودی معتبر: My Name, 24, no, 1000

اطلاعات دریافتی را در یک آرایه ای از آبجکت ها ذخیره کنید (آیا تصویر پروفایل دارد یا نه را بصورت boolean ذخیره شود). سپس موارد زیر را در console نمایش دهید

2.1. آرایه را به ترتیب سن انسان ها sort نمایید (سن بیشتر به کمتر)

2.2. اسم بیشترین فردی که حقوق میگیرد

2.3. میانگین حقوق افراد

2.4. آیا همه عکس پروفایل دارند یا نه

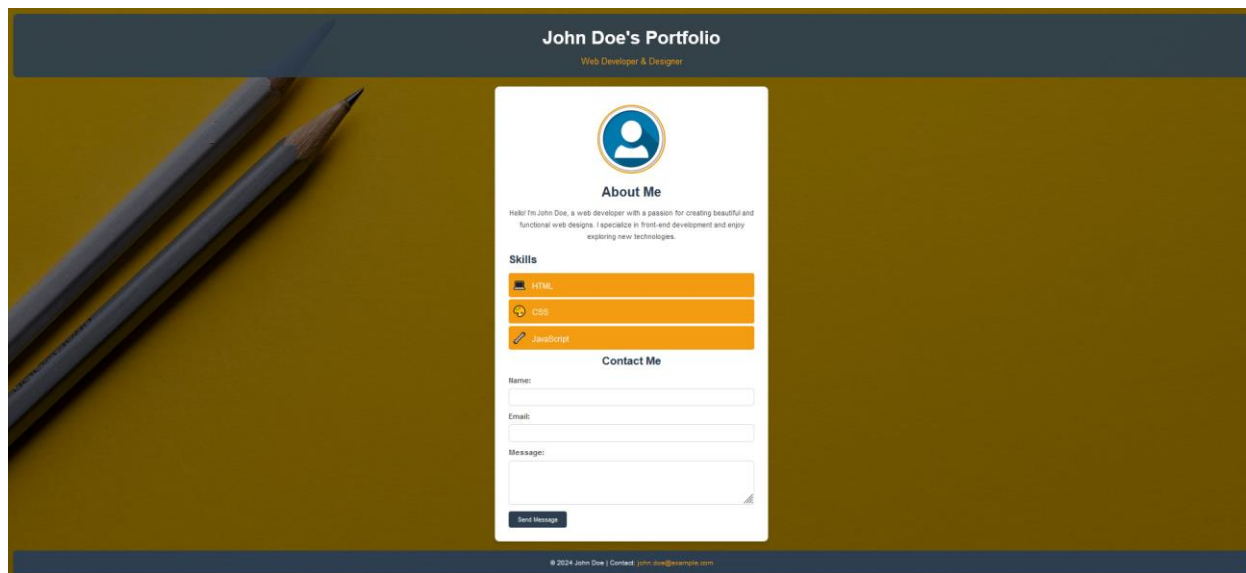
3. برنامه ای بنویسید که با prompt یک عدد از کاربر دریافت کند و آن را بصورت حروف فارسی نمایش دهد
مثال ورودی 1425

مثال خروجی: یک هزار و چهارصد و بیست و پنج

4. تابعی بنویسید که با گرفتن آرایه ای از آبجکت ها شامل نام و سن افراد، بر اساس سن آنها را از کوچک به بزرگ مرتب کند

Html & Css

5. صفحه ی زیر را پیاده سازی کنید.



نکات:

جواب ها را در بازه ی تعیین شده روی سامانه مودل بارگزاری نمایید.

آخرین مهلت برای بارگزاری تمرین این هفته تا آخر وقت روز دوشنبه می باشد

اسم فایل آپلود شده روی سامانه به فرمت زیر باشد

Name_hw2_maktab_Yourbootcampnumber