

# Postmortem

## Informações Gerais:

- **Nome do Projeto:** SorriaBem
- **Data do Postmortem:** 21 de Agosto de 2023
- **Data de Início:** 16 de Agosto de 2023
- **Participantes:** João Guilherme, João Neto, Pedro Araújo, Filipe Gomes, Tayane Cibely Rodrigues e Vinicius Leite.

**Objetivo:** Corrigir os erros da terceira iteração do projeto de Engenharia de Software, refatorar os códigos e aprimorar o código existente..

**Sucesso:** Foram implementados a refatoração de código, autenticação implementado com devise, navegação adequada das Views e Diagrama de classes UML.

## Atividade Atribuídas:

**João Guilherme Benjamin:** Conserto de testes e refatoração de código.

**Pedro Araújo:** Corrigir os problemas das implementações, ajustar views, deploy no Render, fazer a release e algumas alterações no design.

**Filipe Gomes:** Padronização de variáveis para o Inglês, criação de diagrama UML e criação de Postmortem.

**Tayane Cibely:** Mecanismo de autenticação com devise e refatoração de extração de método.

**Vinicius Leite:** Refatoração de código.

**Desafios:** Dificuldade com o tempo de entrega.

**Lições Aprendidas:** Bom planejamento do trabalho, feedbacks entre os membros, comunicação e documentação de erros e falhas.

**Ações Futuras:** Mais refatorações de código.

**Conclusão:** Sucesso nas novas implementações e refatorações.