

# ***FII BURGERIA***

- *Horeca Manager Simulator* -

## ***User Story Map***

### **1. Player**

-persoana care isi doreste sa activeze in domeniul Horeca sau care isi doreste sa invete tainele de a fi manager-ul unui food joint

-simplu gamer care vrea sa isi umple timpul liber cu un joc relaxant, dar challenging in acelasi timp

#### **a. Acesta isi doreste sa activeze in domeniul Horeca**

##### **i. Gatit si asamblat burgeri:**

1. Foloseste joystick-urile din headset-ul VR pentru a apuca ingredientele si pentru a le uni intr-un Hamburger.

2. Prajeste carnea pentru burger

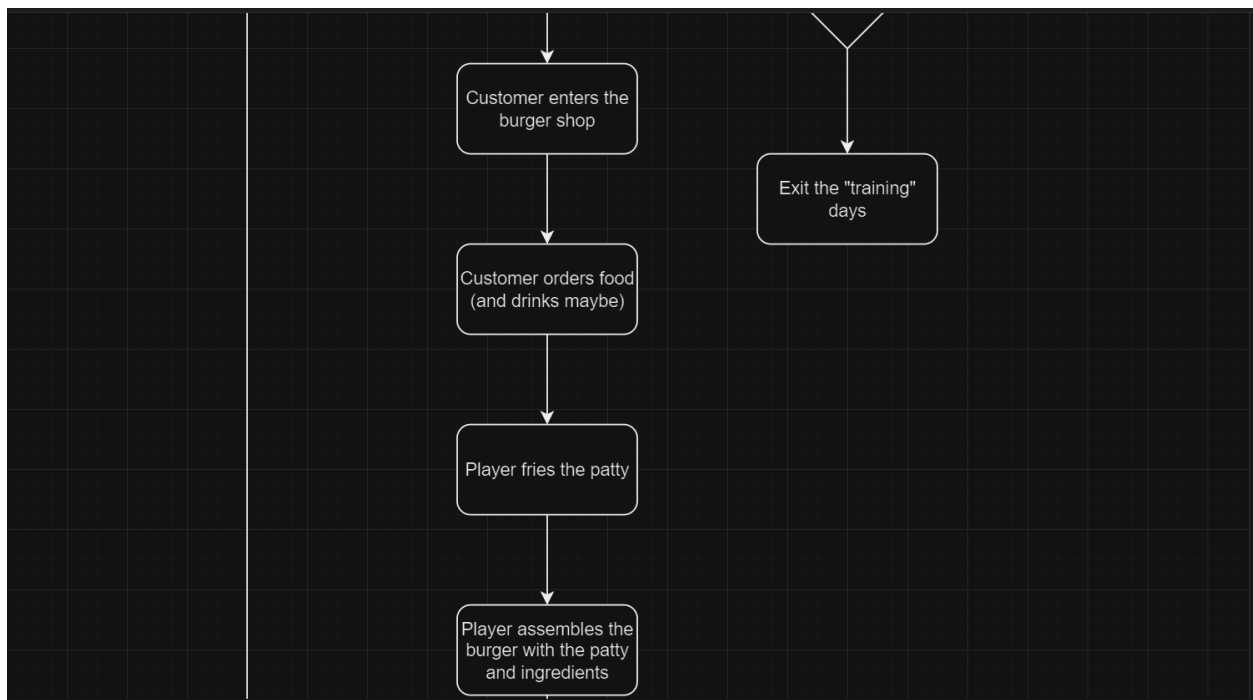
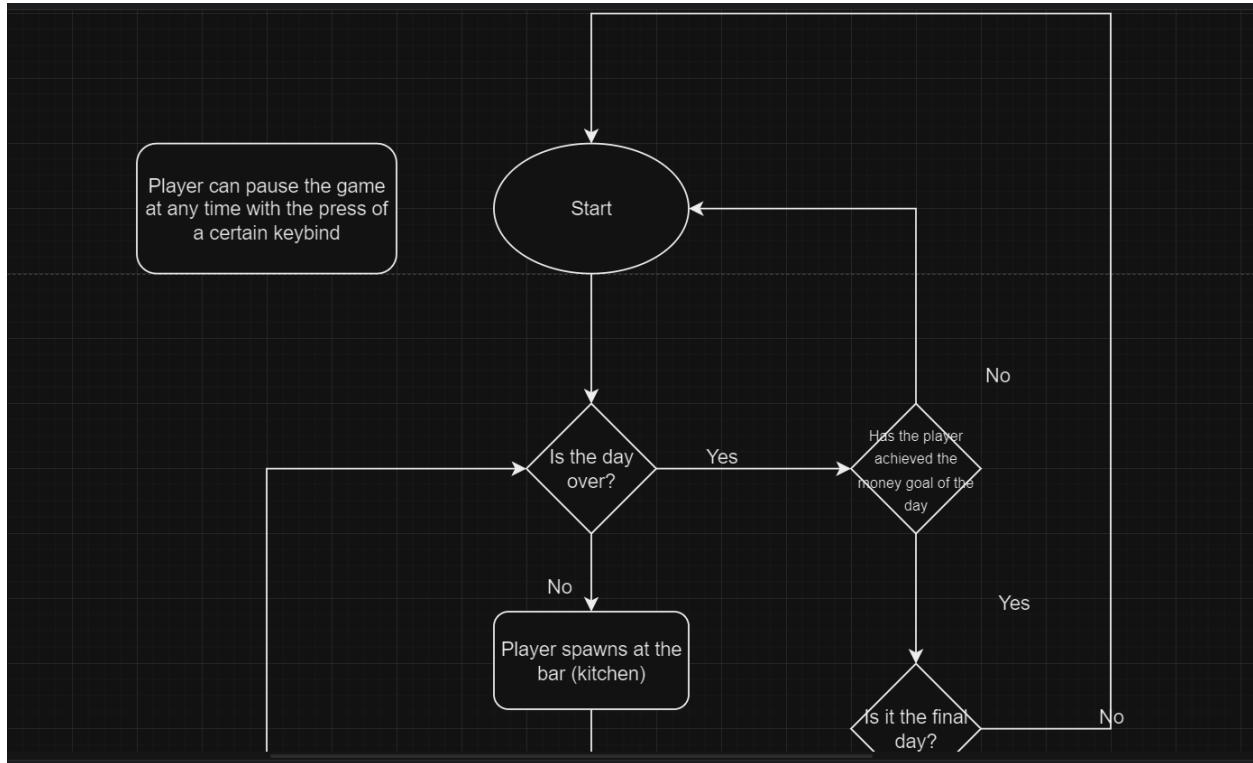
##### **ii. Interactiune cu clienti:**

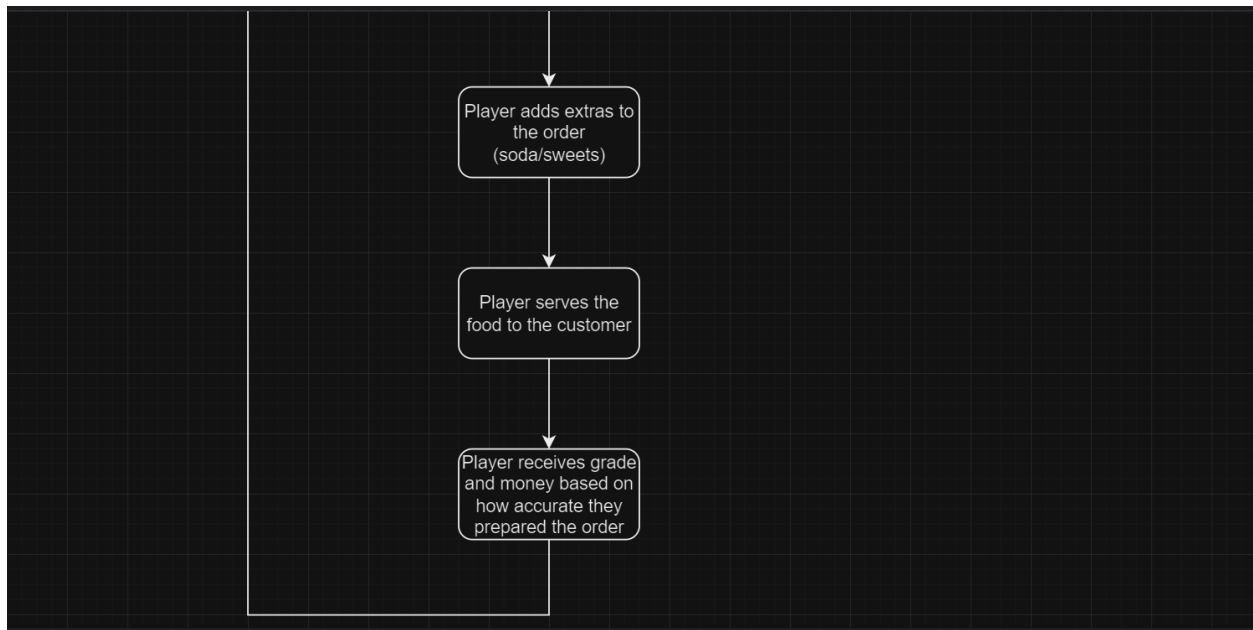
1. Player-ul completeaza comanda primita de la client, respectand cerintele acestuia
2. Player-ul serveste clientul intr-un anume timp prestabilit (in aplicatie), iar daca nu reuseste sa respecte acest timp, clientul va pleca suparat
3. Player-ul primeste o nota in functie de cat de bine a respectat comanda clientului si cat de bine este gatit burger-ul

##### **iii. Perioada de training/demonstrare a abilitatilor:**

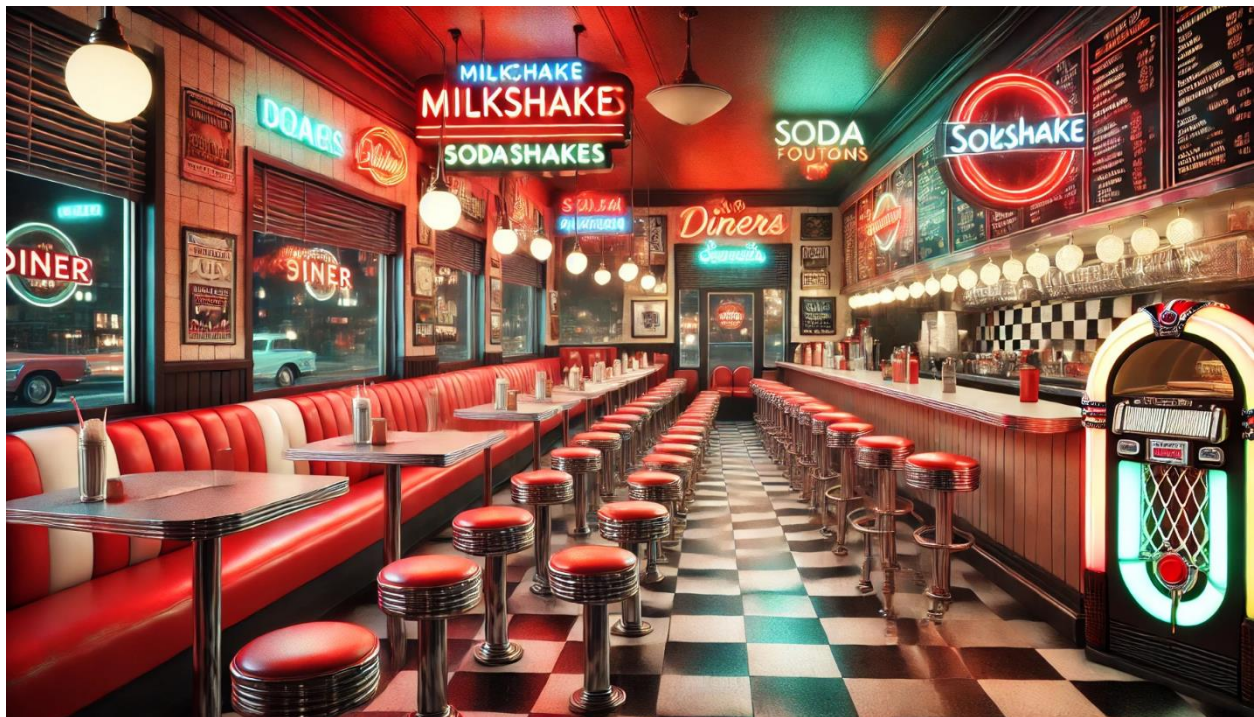
1. Player-ul trebuie sa obtina o anumita suma de bani in fiecare zile dintre cele 3 zile de training pentru a-si dovedi abilitatile de a avea grija de un astfel de local

## Journey Map





## Wireframing





***Planning Asset Creation***

## 3D

- mese
- scaune
- lumini
- frigider
- casa de marcat
- semn fii burgeria
- aragaz
- chiuveta
- incapere
- cos de gunoi
- dozator de suc
- recipient pentru mancare
- ceas de perete
- maini
- client (Unity Asset Store) link:  
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/character-pack-free-sample-79870>
- burger (ingrediente) (Unity Asset Store) link:  
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/food/toontastic-mega-burger-kit-298141#description>  
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/food/food-pack-free-demo-225294>

## Graphics & 2D

- Main menu
- Settings

## Sounds

- Muzica fundal lofi (poate AI-generated)
- Sunet grab
- Sunet prajit carne
- Sunet primit bani
- Sunet cand intra un client

- Sunet cand folosesti dozatorul de suc
- Sunet cand incepe ziua
- Sunet cand se termina ziua
- Sunet cand comanda clientul
- Sunet cand e gata carnea/umplut paharul de suc
- (eventual) Sunet de fundal (masini pe strada)

## VFX

- Particule cand se assembleaza un burger
- Particule “fericite” cand servesti un client cu bara de asteptare verde
- Particule “suparate” cand servesti un client cu bara de asteptare rosie
- Semnul dolarului cand primesti bani
- Particule cand se prajeste carnea
- Particule cand e PREA prajita carnea
- Particule cand e umplut paharul de suc