Main Components

**I Componente**

- Gratar pentru carnea de burger pe care il foloseste player-ul pentru a praji carnea (poate deveni prea prajita)

- Alte ingrediente cu care player-ul interactioneaza

- Aparat pentru suc

- Clienti, care au o bara de asteptare si ofera o nota mancarii pe care o faci

- Cos de gunoi

- Masa de lucru, unde player-ul asambleaza burger-ul

- Ready for serving plates

**II Scene**

- Scena pentru main menu;

- Scena introductiva

- Scene pentru fiecare zi din joc

- Scena pentru tutorial este combinata cu prima parte din ziua 1

**III Modele**

- Ingrediente

- Tejghea

- Clienti (?)

- Tips Jar

- Locatia/Environment de diner american

- Ceas de perete

- Bucatarie

- Decor

- Store front (pentru cand intri prima oara in joc)

**IV Animatii si efecte sonore**

- prajitul carnii

- umplutul paharului cu suc

- cash in sound

- sunet cand vine un client nou

- hand grab

- hand trigger

- bubble speech animation

**V Sunete ambientale**

- muzica lofi No Copyright de fundal