

课程介绍

- 了解Flex及其布局原理
- 掌握Flex使用

面向用户及场景

- 初、中级前端开发
- 现代浏览器及一定宽容度的设计要求

课程安排

了解Flex真身

了解Flex基本组成

学习Flex容器属性

学习Flex子元素属性

Flex实际应用

Flex=Flex(ible) Layout Box Model

总叫人家弹~弹~弹~

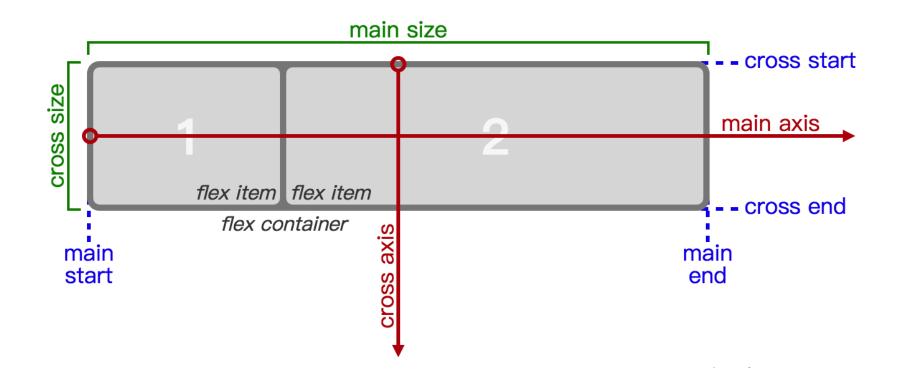
人家大名叫:弹性盒式模型啦!

它能够更加高效方便控制元素对齐、排列,更重要的是能够自动计算布局内元素的尺寸,无论这个元素的尺寸是固定的还是动态的。

Layout Model

block-layout inline-layout table-layout positioned-layout flexible-box-layout grid-layout

应用Flexible Box Layout Mode的盒子



Flex容器属性-如何变得弹性满满

把盒子变的有弹性一共分几步?

display: flex;

Flex容器属性-[flex-direction]

定义子元素在主轴的排列方向

row	row-reverse
column	column-reverse

Flex容器属性-[flex-wrap]

你认识几个*-wrap

nowrap	wrap
	wrap-reverse

Flex容器属性-[*flex-flow]

flex-direction



遵循团队习惯 反正我是不太用组合写法

Flex容器属性-[justify-content]

子元素在主轴上的对齐模式

flex-start flex-end

center

space-between space-around

Flex容器属性-[align-items]

子元素在交叉轴上的对齐模式

flex-start flex-end

center

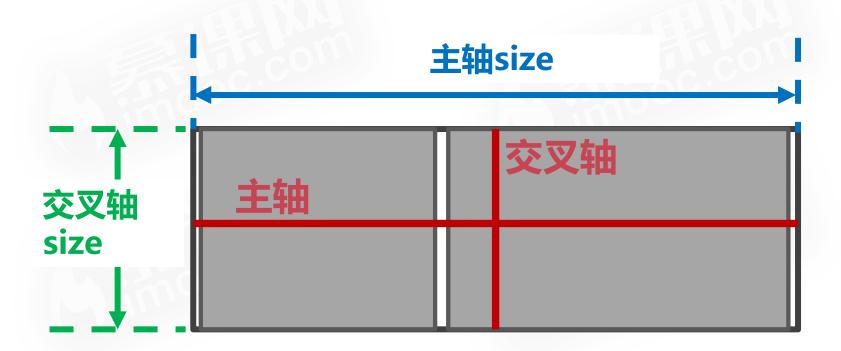
baseline stretch

Flex容器属性-[align-content]

控制容器内多行在交叉轴上的排列方式

flex-start	flex-end
center	stretch
space-between	space-around

Flex-伸缩容器-小结之结构回忆杀



Flex-伸缩容器-小结之属性回忆杀

如何控制主轴方向?

如何控制子元素换行

如何控制flex-item在主轴上的对齐

如何控制flex-item在交叉轴上的对齐

Flex子元素属性-[order]

控制子元素出现在父容器的顺序

倔强青铜.....

0	任何整数
-1	

Flex子元素属性-[flex-grow]

房子大了 哥几个都抢 那咋分呢?

- (1) 设置为同一数值 空间AA制
- (2) 设置为不同数值 谁大谁地多
- (3) 为何你的比我多??
- (4) 咳咳 我尽量公平 但......

0	数字
不能是负数哦	

Flex子元素属性-[flex-shrink]

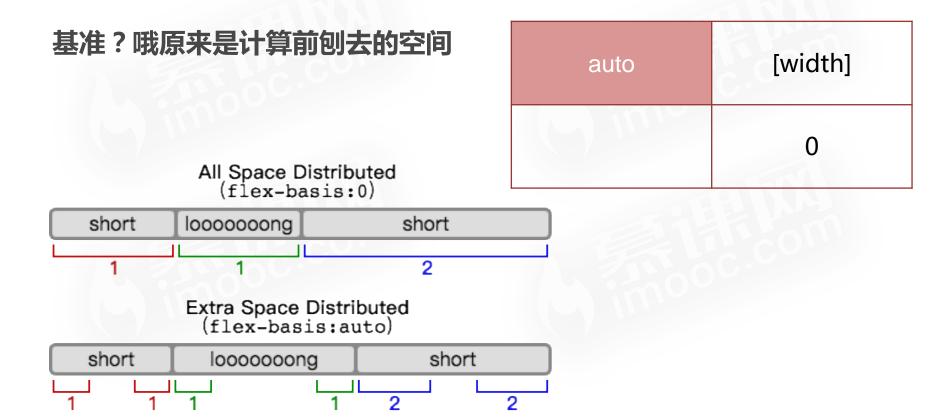
揭不开锅的日子里 比谁能受屈

(1)剩余空间不足 谁多委屈点

(2)我就不!

1	数字
不能是负数哦	

Flex子元素属性-[flex-basis]



Flex子元素属性-[*flex]

一个好汉三个帮.....(伸展、收缩、基准)



* * *

*-grow

*-shrink

*-basis

Flex子元素属性-[align-self]

在交叉轴上怎么对齐 自己说了算

flex-start	flex-end
center	
baseline	stretch

Flex实际应用-card布局

\$ 200.000

10/08/2018 17.40 - 10/09/2018 17.40 WIB

删除

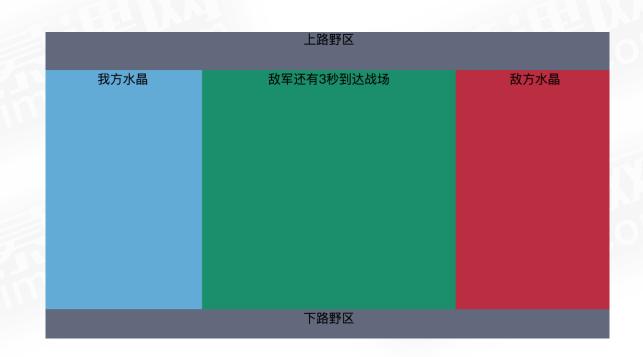
\$ 200.000

最低消费金额 \$ 300.000

10/08/2018 17.40 - 10/09/2018 17.40 WIB

删除

Flex实际应用-圣杯布局



总结-穿针引线

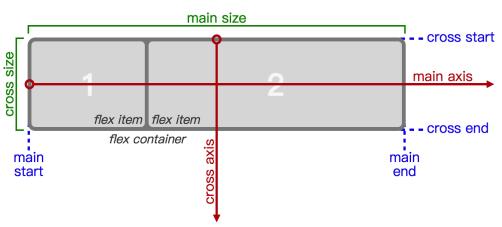
老师:小明我问你:我们这节课学了什么?

小明:又回到当初的起点~

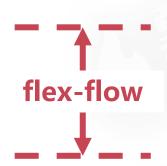
老师:~嗯?

小明:呆呆的站在你面前~

老师:~gun~



总结-属性有哪些



flex-container	flex-item
flex-direction	order
flex-wrap	flex-grow
justify-content	flex-shrink
align-items	flex-basis
align-content	align-self

