第一课时教学设计

课型	社团课	学时	1	授课年级	九年级
教学目标	通过悬疑故事激发兴	趣,建立课	程主线任务	各 与氧化还原反	应的问题意识;
	了解钱币的历史背景	与材料特性;			
	根据教师提供的角色	任务单完成会	分组并明确	角角色分工,启	动探究任务。
学习环境与	• 学习环境				
教学资源	多媒体教室(配备投	影/电子白板	(
	分组式圆桌(4人/组				
	• 教学资源				
	锈蚀古钱币样本或高	清图片(唐	代开元通宝	宝等图片、生锈	的金属)
	"古币体检报告"线索	卡(缺省关	建数据)		
	各朝代钱币盲盒卡				
	智能体助手访问端口	(课程网站	涟接)		

教学过程 教学环节 教师活动 学生活动 教学意图 情境导入(10 1. 扮演"博物馆馆长"角 1. 观察锈蚀钱币特征 创设真实问题情 分钟) 色,展示锈蚀钱币图片 2. 观察锈蚀样本,在《体 境,激发探究欲望 (或播放博物馆监控录像 检报告》中用红圈标注异常 风格的短片),背景音效 部位 (警报声+急促脚步声) 3. 提出初步猜测(O₂?CO 2. 讲述悬疑故事:"博物 2? H2O? 盐分?) 馆钱币一夜生锈事件" 教师台词: "紧急通知! 昨夜博物馆的 钱币突然生锈! 监控未发 现人为破坏,科学家怀疑 是'化学幽灵'作案。现 招募'古币救援队',任

	夕42里 绿肿 v 批字 1 2		
	务代号:锈蚀 X 档案!"		
	3. 发放《古币救援队手		
	删》		
	4. 发布救援任务:		
	查明锈蚀原因;		
	研发修复方案;		
	设计保护装甲。		
	任务线索: 现场留有残缺		
	的《古币体检报告》		
	5. 提问互动:		
	"如果你是侦探,你会先调		
	查哪些'嫌疑人'?(氧		
	气/水/二氧化碳/盐?)"		
历史知识学习	1. 讲解钱币的发展历史:	1. 学习钱币的发展历史	建立跨学科团队
与分组定责	用时间轴展示钱币对应的	2. 组建 4 人小组	协作框架
(25 分钟)	历史时期(如唐代开元通	3. 选择研究目标:	
	宝与盛唐贸易、宋代铁钱	不同朝代钱币(汉/唐/宋/	
	与交子纸币的关系),用	清等)、对应的不同材质	
	短视频呈现钱币铸造的社		
	会背景(如汉代铅钱与炼		
	丹术发展的关联、"开元通		
	宝"与唐玄宗经济改革等)		
	2. 指导分组: 4人一组,		
	每组随机抽取一个朝代钱		
	币盲盒卡:		
	汉代五铢钱(含铅);		
	唐代开元通宝(铜+锡合		
	金);		
	宋代铁钱(铁+碳);		
<u> </u>	I		

	清代光绪元宝(银+铜)		
	3. 指导角色分工:		
	化学侦探(实验设计)		
	药剂师"(配还原剂、制		
	作保护层)		
	工程师(设计保护箱、传		
	感器对接)		
	创意总监(海报/汇报设		
	计)		
	3. 提供智能体使用指南		
任务启动(20	1. 演示智能体提问技巧:	1. 制定资料收集计划	培养自主探究能
分钟)	"请问铁钱币在潮湿环境中	2. 尝试用智能体查询:	力,衔接下节课实
	会",发布小组使用智	选定钱币的历史流通区域、	验
	能体查询任务	常见腐蚀类型	
	2. 发布课后探究任务:	2. 根据"钱币身份证"模板	
	制作钱币身份证(含朝代/	制作本组的"钱币身份证"	
	材质/现存环境/历史价	3. 记录待验证的锈蚀假设	
	值);		
	通过智能体查询该钱币流		
	通时期的3个关键历史事		
	件;		
	收集该钱币典型锈蚀案		
	例,必须包含1个与历史		
	事件相关的腐蚀案例(如		
	海上丝绸之路导致钱币盐		
	蚀)		

	T		Г
总结延伸(5	1. 预告下节课"凶手指认	1. 提交小组钱币选择结果	强化课程连续性,
分钟)	实验"	2. 设计小组专属队徽(课	提升期待感
	2. 发放"破案进度章"(盖	后完成)	
	在手册上)		