

Critterpedia von „Animal Crossing“

Von Bächli Soryn und Felix Lara

Inhaltsverzeichnis

Projektantrag.....	3
Planung.....	4
Meilensteine.....	4
Arbeitsaufteilung.....	4
Use Case	5
Mockup.....	5
Form-Mockup.....	5
Grid-Mockup.....	6
Benutzerprofil.....	6
Normen.....	6
Probleme	7
Testing	7
Fazit	7

Projektantrag

Projekttitel:	Critterpedia von „Animal Crossing“	
Projektnummer:	2	
Projektart:	Software-Lösung (Daten: Serverbasierend) (UI: Webbasierend)	
Projektleiter/in:	Soryn Bächli, Lara Felix	
Projektauftraggeber/in:	Herr D. A. Waldvogel	
Projektkunde(n):	Gamer, Herr D. Waldvogel	
Projektdauer:	Geplanter Beginn:	05.06.2020
	Geplantes Ende:	10.07.2020
Ausgangssituation / Problembeschreibung:	einloggen und erfassen von Usern, darstellen Todo-Liste, abhacken Items von Liste,	
Projektgesamtziel:	<ul style="list-style-type: none"> • Login für angemeldete User • Registrieren von neuem User • Darstellen der fangbaren Fische bzw. Insekten auf Liste • Favorisieren von Items • Abhacken von Items auf der Liste 	
Projektteilziele und -ergebnisse:	Teilziele:	Ergebnisse:
	Datenbank Design und Erstellung	<ul style="list-style-type: none"> • Datenbank ist bereit für Laufzeit, DB-Server installiert
	Dateisystem	<ul style="list-style-type: none"> • Installieren und Aufbauen des Dateisystems auf Dateiserver. Bereit für Laufzeit
	Entwicklung die serverbasierten Services	<ul style="list-style-type: none"> • Verknüpfung zu Datenbank und Dateisystem
	User Interface	<ul style="list-style-type: none"> • Design und Verknüpfung zu interner Logik fertig gestellt
Meilensteine:	Meilensteine:	Datum:
	Projektauftrag	12.06.2020
	Serverteil fertig gestellt (Datenbank, Service, Dateisystem)	19.06.2020
	Clientteil abgeschlossen (User Interface)	03.03.2020
	Testing	03.07.2020
	Präsentation	10.07.2020

Projektorganisation:	Kernteam: <ul style="list-style-type: none">Soryn Bächli, Lara Felix → Projektleiter Sonstige Projektbeteiligte: <ul style="list-style-type: none">Web- und Server-Hoster	
Projektressourcen:	Ressourcen:	Menge:
	Personal	2
	-Entwicklungsumgebung	XAMPP
	-Programmierung Vue JS	1
	-Design CSS	1
	-MySQL	2
Projektbudget:	3000 CHF	
Projektrisiken und -unsicherheiten:	Technische Umsetzungsprobleme, fehlendes Know-How	
Unterschrift / Abnahme	Kunde: Waldvogel Dominik	Projektleiter: Bächli Soryn, Felix Lara
	_____	_____

Planung

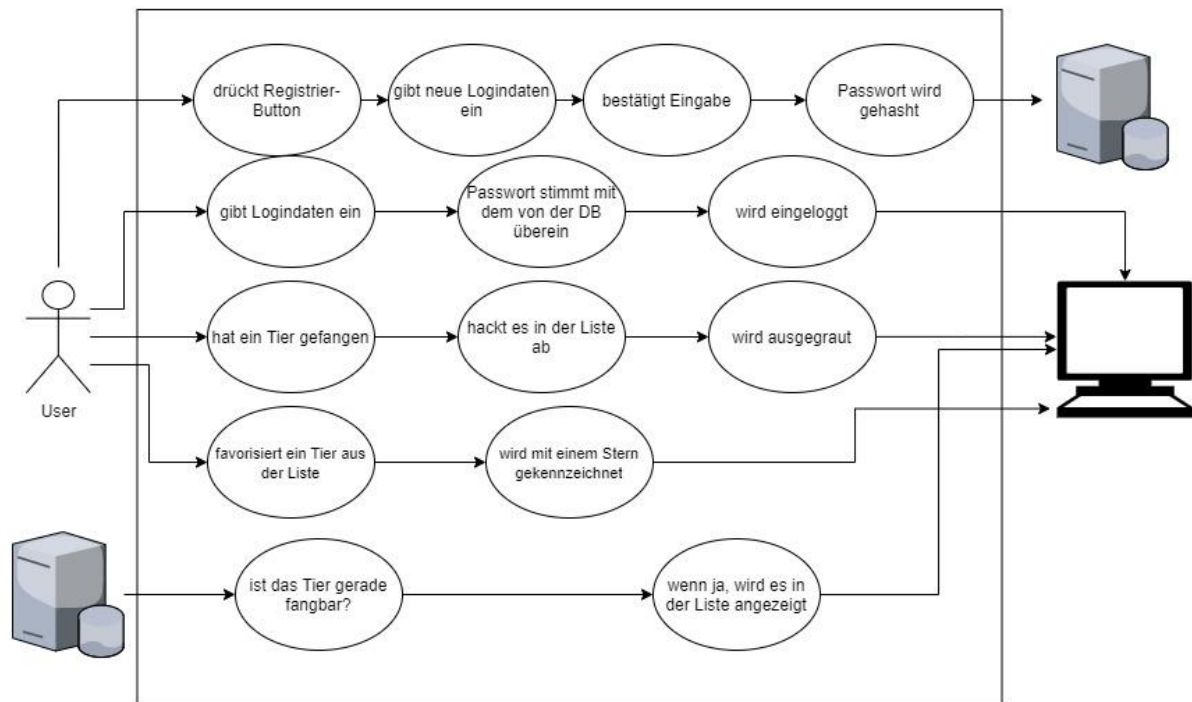
Meilensteine

Projektauftrag	12.06.2020
Serverteil fertig gestellt (Datenbank, Service, Dateisystem)	19.06.2020
Clientteil abgeschlossen (User Interface)	03.03.2020
Testing	03.07.2020
Präsentation	10.07.2020

Arbeitsaufteilung

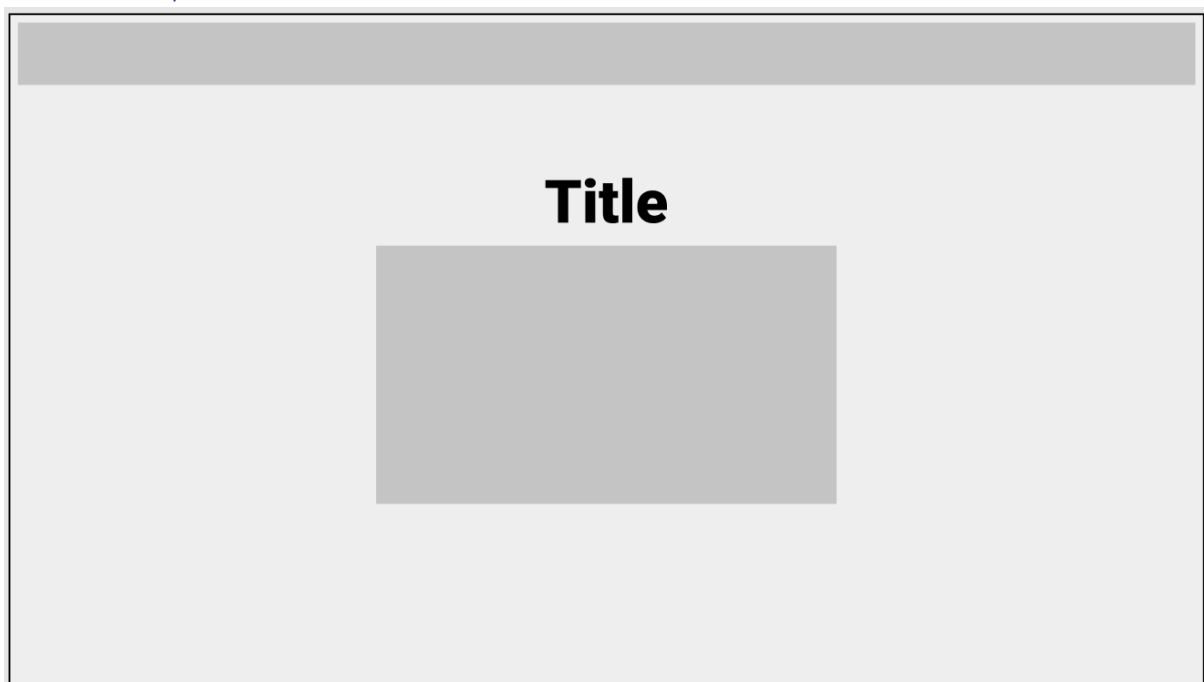
Die Arbeitseinteilung wird fortlaufend geplant. Schritte werden miteinander besprochen und erklärt.

Use Case

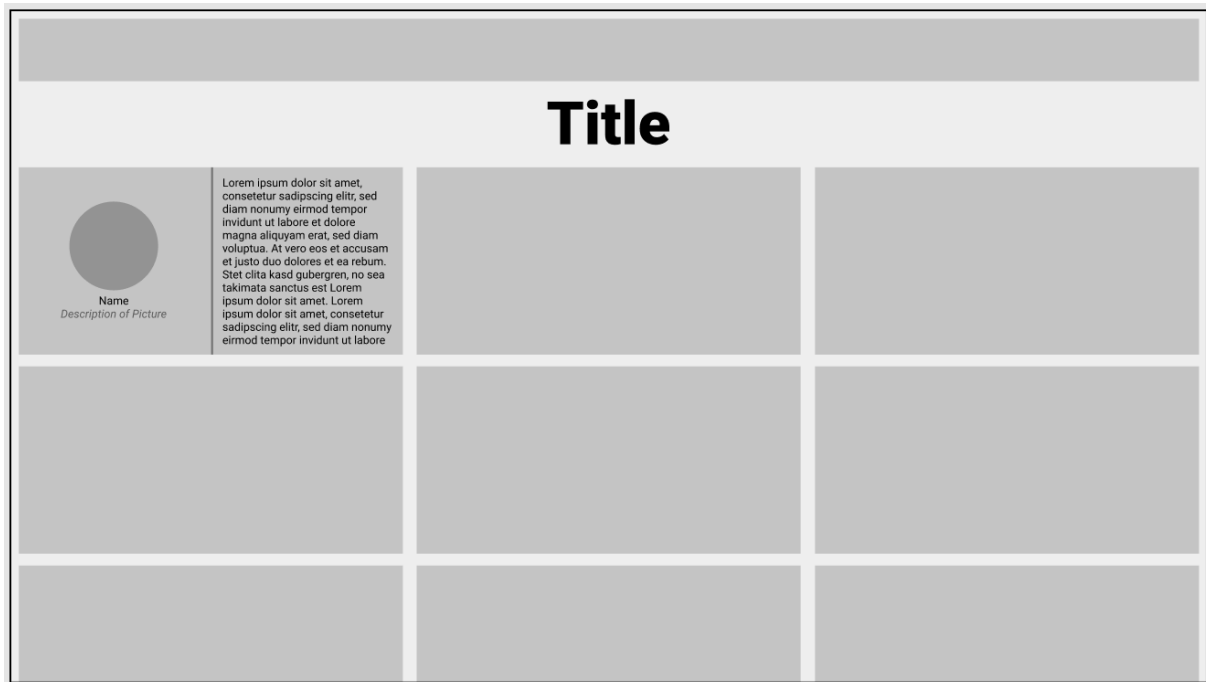


Mockup

Form-Mockup



Grid-Mockup



Benutzerprofil

Von dem Benutzer werden folgende Informationen erfasst.

- Vorname
- Nachname
- Benutzername
- Mail
- Passwort

Normen

Vorname

Keine Sonderzeichen bis auf «-». Ansonsten wird ein Error angezeigt

Nachname

Keine Sonderzeichen bis auf «-». Ansonsten wird ein Error angezeigt

Benutzername

Min. 3 Zeichen lang

Mail

- Beinhaltet „@“
- Beinhaltet „.“
- Vor und nach dem „@“ hat es Text
- Vor und nach dem „.“ hat es Text

Passwort

- Min. 6 Zeichen lang
- Min. 1 Grossbuchstabe
- Min. 1 Sonderzeichen
- Min. 1 Zahl

Probleme

Testing

Siehe *M133_Testing_baechli_felix.xlsx*

Fazit

Beide konnten bei diesem Projekt sehr vieles dazu lernen. Vor allem Lara, die noch nie mit einem Framework oder Sessions gearbeitet hat, konnte durch dieses Projekt vieles neues lernen. Soryn hatte schon viele Projekte in diese Art privat gemacht und wusste durch dies auch schon ziemlich viel, trotzdem konnte er das eine oder andere noch dazu lernen. Wir denken, dass unser Produkt ziemlich gut gelungen ist, da es sehr zeitaufwändig war und wir eigentlich alles umsetzen konnten was wir wollten, da wir auch viel Zeit investierten.

Die Zusammenarbeit ist uns auch sehr gelungen, da wir fortlaufen die Aufgaben aufgeteilt haben und anschliessend auch immer alles zusammen besprochen haben. Durch das, dass Lara vieles noch nicht wusste, machten wir anfangs auch vieles zusammen. Sobald Lara sich jedoch ein wenig zurechtgefunden hatte, teilten wir die Aufgaben immer mehr auf.