

Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y sistemas

Organización de Lenguajes y compiladores 1

Proyecto 1 Fase 1

Julio Estuardo Solorzano Sosa

Carné: 202010312

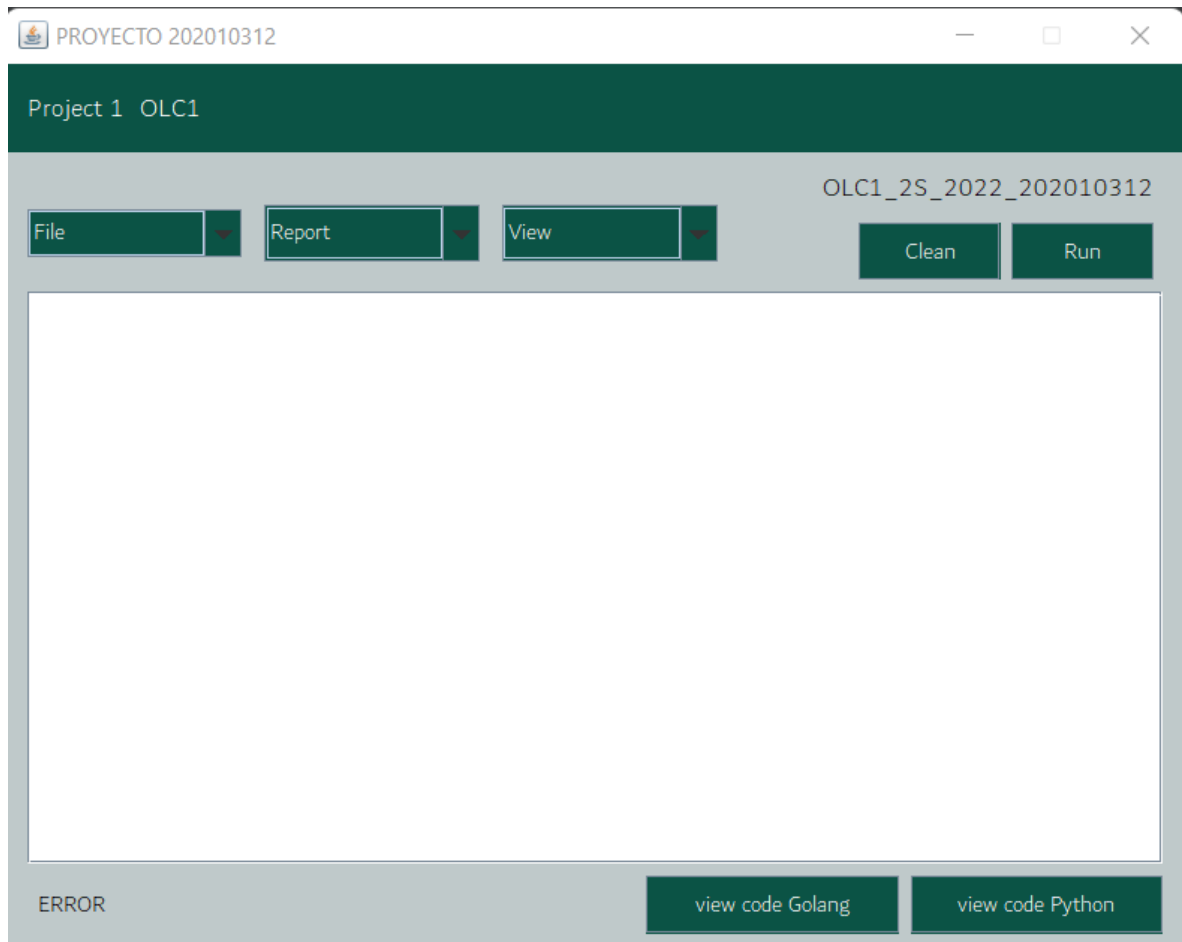
Fecha: 18/09/2022

Índice

Contenido

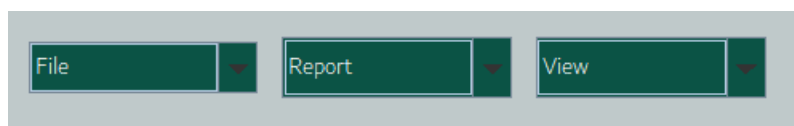
Índice	2
Interfaz Gráfica.....	3
Combobox	3
Botones	6

Interfaz Gráfica.



Esta es la interfaz grafica en la cual es la entrada a nuestro proyecto.

Combobox



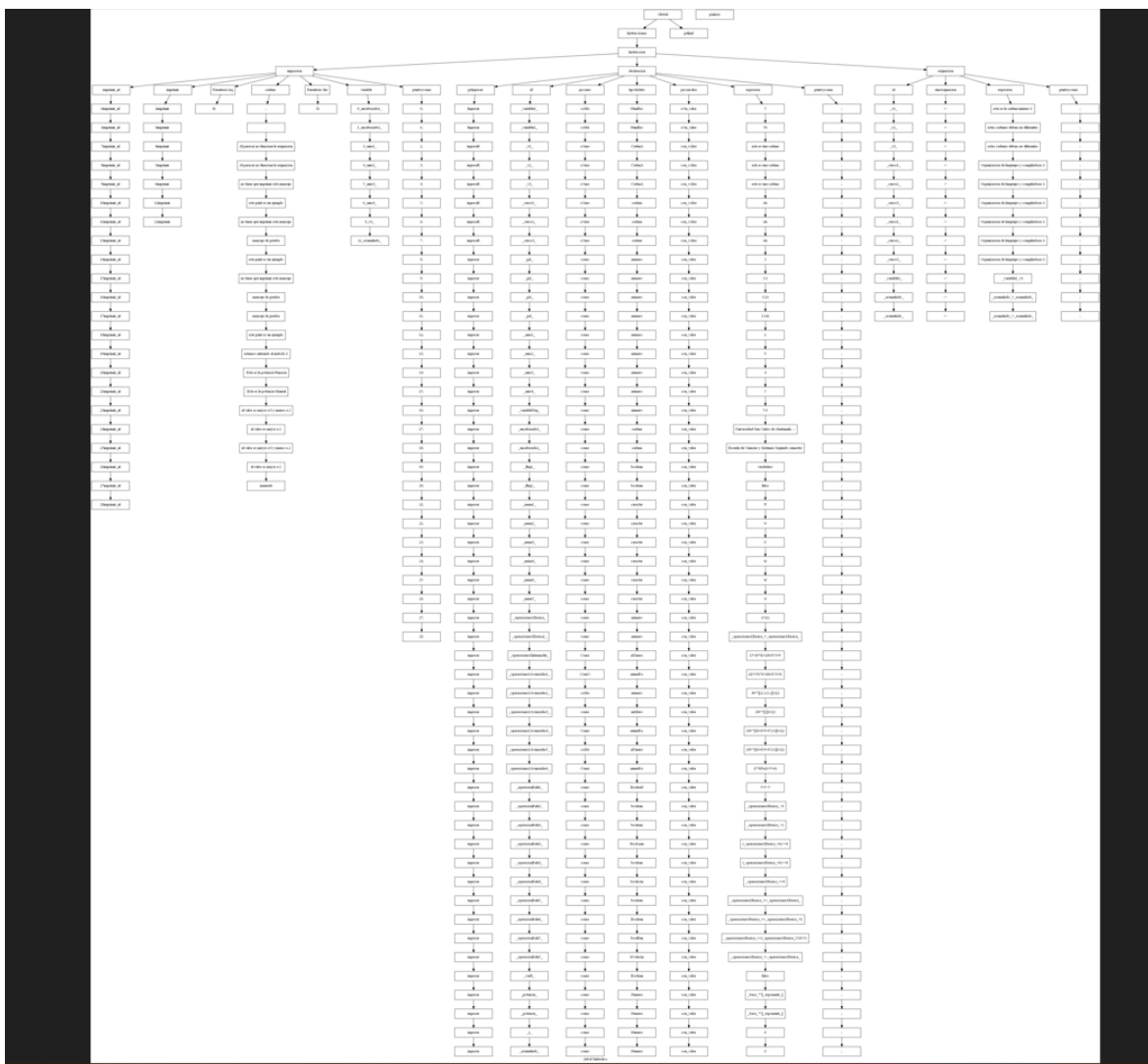
En el apartado File tendremos:

Open File: Con este abriremos cualquier tipo de archivo tiene un filtro solo para abrir archivos ".olc".

Save as...: Con este guardaremos nuestros archivos que están en el en el JTextArea.

En el apartado report tendremos:

Flowchart: Si ya hemos cargado nuestro archivo nos mostrara un árbol sintactico en jpg.



Error: En este nos abrirá archivos HTML si tenemos errores.

The screenshot shows a web browser window with the title 'ReporteLexico.html'. The address bar shows the file path: 'C:/Users/Julio/OneDrive/Escritorio/Julio/Quinto_Semestre/LAB_COMP/Proyecto_1/ReporteLexico.html'. The page header displays 'Julio Estuardo Solorzano Sosa' and 'Proyecto 1 OLC1'. The main content area features a table titled 'Errores Lexicos'.

Lexema	Linea	Columna
@	6	1
\$	6	2
&	6	3
\$	60	5

The screenshot shows a web browser window with the title 'ReporteSintactico.html'. The address bar shows the file path: 'C:/Users/Julio/OneDrive/Escritorio/Julio/Quinto_Semestre/LAB_COMP/Proyecto_1/ReporteSintactico.html'. The page header displays 'Julio Estuardo Solorzano Sosa' and 'Proyecto 1 OLC1'. The main content area features a table titled 'Errores Sintacticos'.

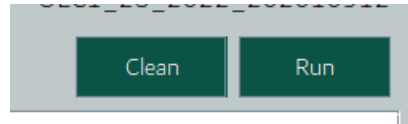
Tipo	Linea	Columna	No se esperaba
Recuperable	3	4	/

En el apartado view:

Manual técnico: Veremos nuestro manual técnico.

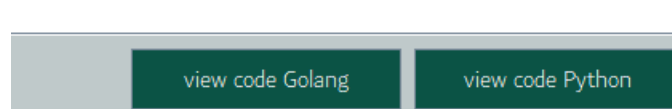
Manual de usuario: Veremos nuestro manual de usuario

Botones

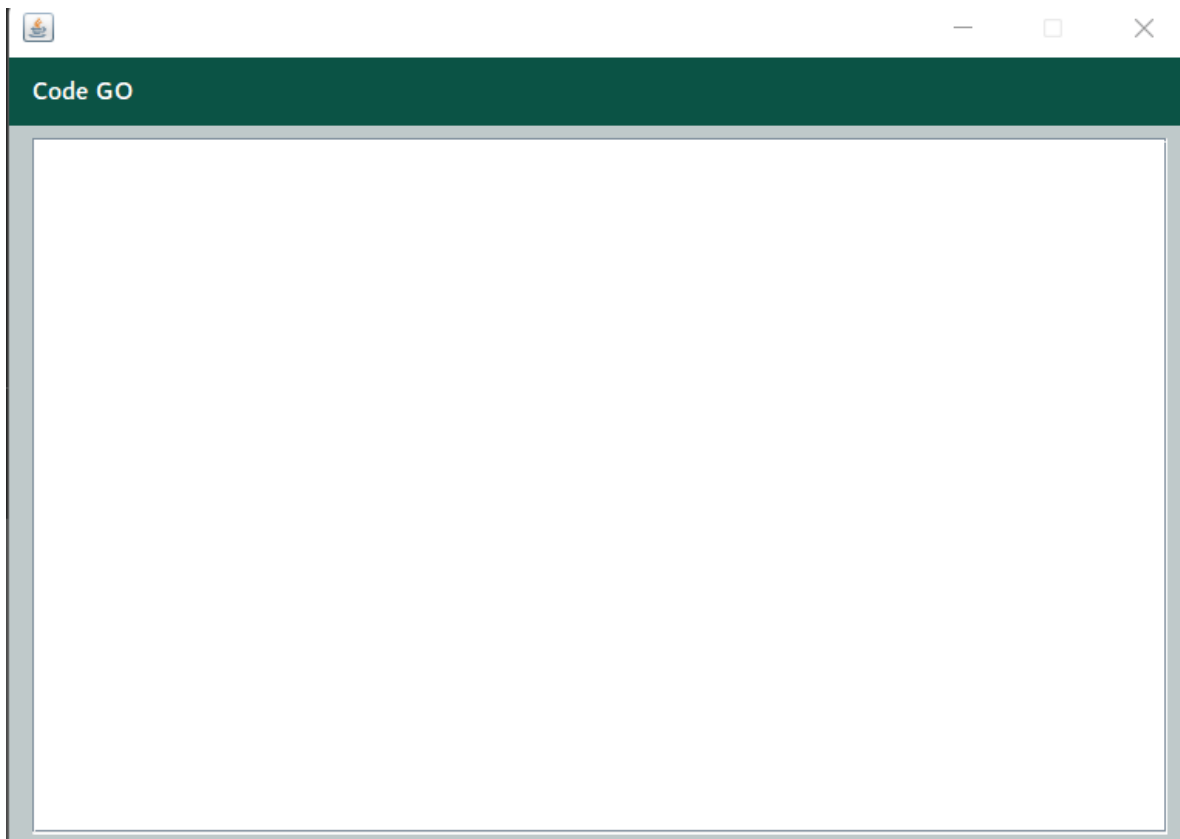


Boton clean: limpiara nuestra JTextArea

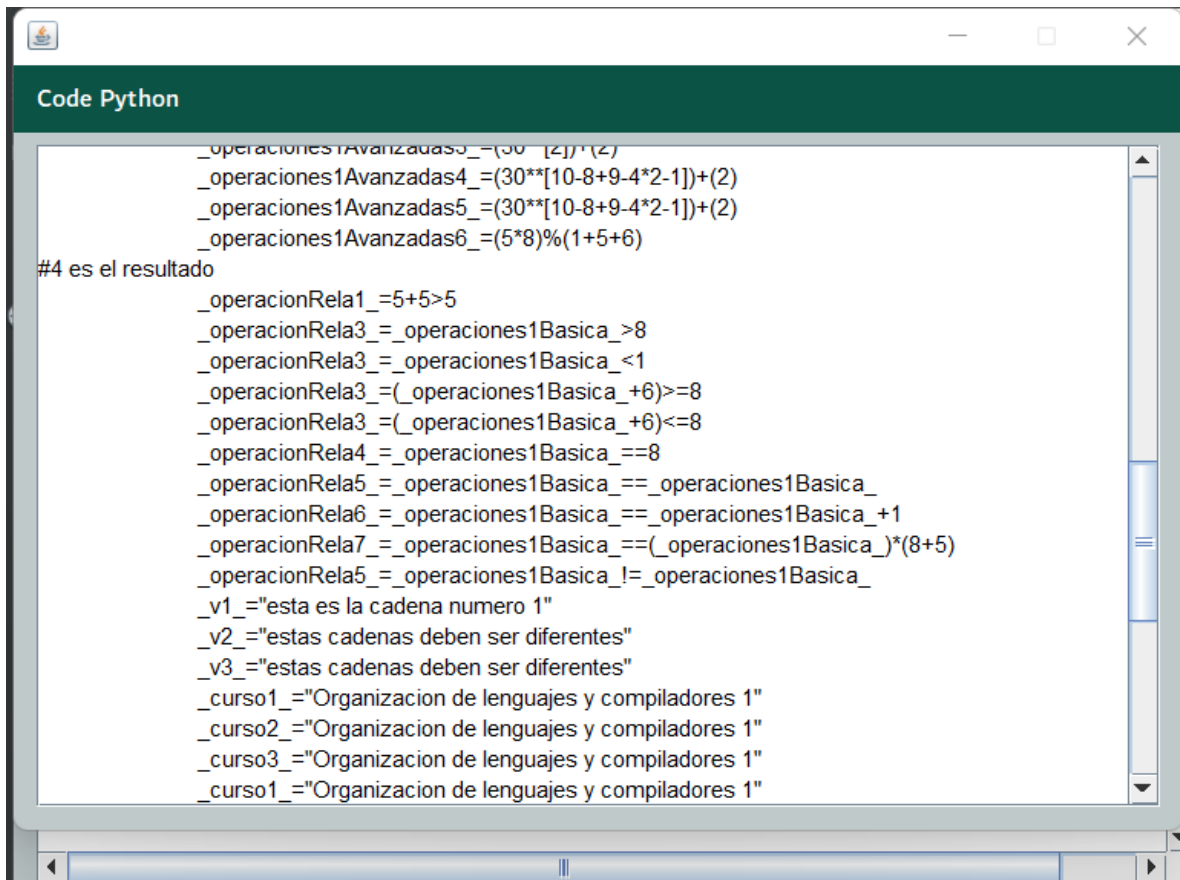
Boton Run: realizara nuestro análisis léxico y sintactico.



Boton view code Golang: nos mostrara una ventana emergente con la traducción de pseudocódigo a Golang



Boton view code Python: Nos mostrada una ventana emergente con la traducción de pseudocódigo a Python.



```
_operaciones1Avanzadas3_=(30-[2])*(2)
_operaciones1Avanzadas4_=(30*[10-8+9-4*2-1])+(2)
_operaciones1Avanzadas5_=(30*[10-8+9-4*2-1])+(2)
_operaciones1Avanzadas6_=(5*8)%(1+5+6)
#4 es el resultado
_operacionRela1_ =5+5>5
_operacionRela3_=_operaciones1Basica_>8
_operacionRela3_=_operaciones1Basica_<1
_operacionRela3_=( _operaciones1Basica_+6)>=8
_operacionRela3_=( _operaciones1Basica_+6)<=8
_operacionRela4_=_operaciones1Basica_==8
_operacionRela5_=_operaciones1Basica_==_operaciones1Basica_
_operacionRela6_=_operaciones1Basica_==_operaciones1Basica_+1
_operacionRela7_=_operaciones1Basica_==( _operaciones1Basica_)*(8+5)
_operacionRela5_=_operaciones1Basica_!= _operaciones1Basica_
_v1_="esta es la cadena numero 1"
_v2_="estas cadenas deben ser diferentes"
_v3_="estas cadenas deben ser diferentes"
_curso1_="Organizacion de lenguajes y compiladores 1"
_curso2_="Organizacion de lenguajes y compiladores 1"
_curso3_="Organizacion de lenguajes y compiladores 1"
_curso1_="Organizacion de lenguajes y compiladores 1"
```