

Zadanie 1

Utwórz klasę `Osoba`, która zawiera następujące pola: `nazwisko`, `imie`, `ulica`, `nr ulicy`, `kod` i `miasto` oraz odpowiednie `getter`y i `setter`y. Następnie napisz konstruktory, począwszy od bezargumentowego, każdy następny będzie miał kolejne argumenty (drugi konstruktor jeden, trzeci dwa, itd.). Następnie przetestuj klasę w programie.