

Programowanie aplikacji geoinformatycznych (Python)

Dla zadań, które mają odzwierciedlenie w konkretnym miejscu w kodzie, proszę o dodanie komentarza z numerem zadania.

Programowanie obiektowe

Dodaj następujące funkcjonalności do "programu" przedstawionego w trakcie zajęć - możesz wykorzystać udostępniony kod lub zaprojektować system od początku (znając założenia i oczekiwania względem ostatecznych wyników).

1. Zmodyfikuj każdą klasę tak, żeby posiadała atrybut `__max_id`, który będzie wykorzystywany do nadawania identyfikatorów kolejnym stworzonym instancjom (zamiast podawania go jako argument przy inicjalizacji).
2. Rozbuduj klasę `Incident` o priorytet zdarzenia, czas zgłoszenia i informacje o zgłaszającym.
3. Zaprojektuj w ramach pakietu `fleet` klasę `Station`, każda stacja ma posiadać identyfikator, lokalizację, karetkę, kierowcę i 1 dodatkowego pracownika. Napisz metodę, która sprawdza czy karetka jest na miejscu (czy zgadzają się lokalizacje).
4. Rozbuduj aplikację (w tym zaprojektuj logikę, ale także elementy, które trzeba dodać w różnych klasach (niekoniecznie istniejących) o możliwość zarządzania incydentami – przydzielanie karetek do zgłaszanych zdarzeń. Te funkcjonalności muszą uwzględniać:
 - Priorytet i czas, który upłynął od zgłoszenia,
 - Aktualny stan, w którym znajduje się karetka,
 - Odległość karetki od zdarzenia.

Dla wszystkich dodanych funkcjonalności stwórz przykładowy kod potwierdzający, że działają.