

Zadanie 1

Napisz program, w którym należy stworzyć tablicę krotek o rozmiarze podanym przez użytkownika. Krotka ma być zbudowana w następujący sposób: nazwisko, imię, nr_id.

Zadanie 2

Napisz program w którym należy stworzyć klasę o nazwie `Test_metod` zawierającej trzy pola typu `long` i jedno typu `float` (wszystkie prywatne). Następnie należy dla każdego pola stworzyć gettery i setery. Następnie należy stworzyć metody: `dzielenie`, `potegowanie_mnozenie`. Pierwsza metoda zwraca wynik dzielenia i resztę z dzielenia. Druga metoda zwraca wynik mnożenia i potęgowania. Obie metody do zwracania wartości mają wykorzystywać mechanizm zwracania wartości z funkcji i argument wyjściowy. Następnie należy przetestować klasę.