

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

```
float persamaan (float x){
    return (2*(x*x)) - (5*x) + 2;
}
```

```
void biseksi (float xb, float xa, float epsilon){
    float xr, bawah, atas, hasil;
    int i = 1;
    bawah = xb;
    atas = xa;
    while (fabs (xb - xa) >= epsilon){
        xr = (xa + xb) / 2;
        hasil = persamaan (xr) * persamaan (xb);
        printf ("\n iterasi ke %d \n xb = %f \n xa = %f \n xr = %f \n", i, xb, xa, xr);
        if (hasil < 0){
            xa = xr;
        }
        else if (hasil > 0){
            xb = xr;
        }
        else {
            break;
        }
        i++;
    }
    printf ("\n Akar antara %f dan %f adalah %f \n", bawah, atas, xr);
    printf ("\n Ditemukan setelah iterasi ke %d", i);
}
```

```
int main(){
    float xa, xb, eps;
    printf ("Masukkan Batas Bawah : ");
    scanf ("%f", &xb);
    printf ("Masukkan Batas Atas : ");
    scanf ("%f", &xa);
    printf ("Masukkan Tingkat Error : ");
    scanf ("%f", &eps);
}
```

biseksi ( $x_b, x_a, \epsilon$ );

}