

Fichier JS	Lignes de code testées	Fonction testée	Résultat attendu	Comment vérifier le résultat attendu	Problème possible
app.js	Ligne : 6	main	On attend le retour de getArticles pour exécuter tout le code, on boucle notre fonction displayArticle pour créer tous nos articles depuis getArticles qui est un fetch de l'API.	Il faut déjà que la func displayArticle soit fonctionnelle	Si on fait pas cette fonction en asyn/c j'avait ça ne marcherait pas toujours bien du je supprime la fonction attend la réponse d'une API
app.js	Ligne : 19 - 28	getArticles	On récupère les données de l'api (c'est un fetch sur le localhost)	Si le fetch de l'api marche et qu'on arrive à afficher nos données dans un console log de la date alors cette fonction est censé marcher	Si le serveur est off il y aura une erreur ou si on met une mauvaise request url
app.js	Ligne : 31 - 42	displayArticles	On créé un article avec de l'inventent et qui a comme parametre article dont on passera getArticles plus haut dans une boucle pour afficher tous nos produit de l'API	On peut commencer a log tous nos élément de notre tableau d'idet si ça marche alors on peut les utiliser pour les mettre dans notre inventent	Si le serveur est off il y aura une erreur et possible d'erreur d'intégration dynamique
article_id.js	Ligne : 12 - 14	getArticleID	Cette nous retourne l'URL de notre élément avec son ID en utilisant la fonction searchParams	Faire un searchParams.get("id")	Peut retourner le mauvais id
article_id.js	Ligne : 17 - 26	getArticle	On récupère les données de l'api (c'est un fetch sur le localhost) avec comme parametre l'id de notre élément lors du clic	Fetch de notre api avec comme parametre articleID qui récupère l'id de searchParams qui doit être l'un d'un de nos éléments de notre API donc on peut test l'url du localhost avec l'id pour voir si c'est fonctionnel	si le serveur est off il y aura une erreur ou si on met une mauvaise request url
article_id.js	Ligne : 29 - 66	hydrateArticle	Cette fonction crée l'html d'un seul élément d'un produit de l'api	Log la date de notre fetch de localhost_ ID	Si le serveur est off il y aura une erreur et erreur possible d'intégration dynamique de nos elements
article_id.js	Ligne : 69 - 75	createLenses	Cette fonction a une boucle for qui créé de l'html elle aura comme parametre lense que j'utilisais dans hydrateArticles pour parcourir mon tableau de articles lense de mon produit pour tous les afficher/créer lors de la création du produit	Faire une boucle for de article.lenses	pas de possibilité de choisir le type de lentille, ou si le serveur est off affichage impossible
article_id.js	Ligne : 79 - 83	increaseValue	Cela permet d'incrémenter la valeur situ dans la quantité avec notre button + et de changer la valeur de 1 a 2 par exemple dans la quantité de produit	Si la valeur s'incromente alors ça marche	Pas de limitation lors de l'incrémentation donc l'user peut mettre 1000+ produit par exemple
article_id.js	Ligne : 85 - 92	decreaseValue	Cela permet de décrémenter la valeur de la quantité avec notre button - et de changer la valeur de 2 a 1 par exemple dans la quantité de produit, j'ai mis une limitation pour ne pas passer sous 0 donc on ne peut pas avoir de quantités de <1 ou plus par exemple.	Si la valeur se décroimente alors ça marche	Absence d'informations
article_id.js	Ligne : 97 - 129	addToCart	Cela va nous créer un objet de produit qu'on va push dans un tableau avec comme clé produit en format json dans notre local storage lors du clic de l'utilisateur ajouter au panier et si nous avions quelque chose dans le tableau alors on ne peut le tableau localStorage dans le tableau du localStorage et si le localStorage est vide alors on aura un tableau vide	log de camprodut lors du clic de log de productLocalStorage pour voir si notre tableau camproduct est bien dans notre localStorage	Local storage vide apres ajout du panier
cart.js	Ligne : 13 - 91	makeCart	Cela créé un item avec de l'inventent depuis notre tableau d'éléments (productLocalStorage), on fait donc une boucle for pour chaque élément de ce tableau pour afficher chaque produits en question dans notre page panier	Faire un log de notre localStorage : product	absence d'informations du produit ou prix erronés de la quantité ou le prix
cart.js	Ligne : 77 - 80	clearCart	Cela clear le localStorage et refresh la page pour pouvoir afficher le message Panier vide dans notre page panier	localStorage.removeItem("product")	local storage pas vidée et l'user aura toujours son panier de remplie
cart.js	Ligne : 96 - 164	makeForm	Créé notre formulaire avec de l'inventent avec un add eventlistener en preventDefault et ajouter des conditions a notre form que lorsque que la value de nos inputs sont true a la regexp alors l'envoie du formulaire est possible et donc nous avons une redirection vers validation.html	envoi du formulaire et redirection sur la page de confirmation	Impossible de submit la commande
cart.js	Ligne : 171 - 183	getInfoForms	Récupère les valeurs du formulaires dans le local storage qu'on réutiliseras plus tard lors de la page Validation.html	log de nos variables qui contiennent les values de chaque input	Possible que les données de l'user ne soit pas récupérées
cart.js	Ligne : 227 - 308	IsnameChecker, Isname, clearItem	Ce sont des fonctions qui ont pour but de contrôler nos input avec des regexp si ce n'est pas valide alors notre variable = null si c'est valide et c'est bon pour la regexp alors notre variable est true et a la Cette fonction a un parametre index qui nous retournera l'index de notre tableau pour pouvoir le supprimer ensuite, en gros cela supprime un élément de notre tableau, donc supprime un élément dans	impossible de soumettre le formulaire si l'un des champs obligatoire n'est pas rempli On log notre tableau avec l'index en question, on la split on set ben pour renvoyer notre nouveau tableau qu'on parle en juin et on reload la page	Possible que de soumettre le formulaire si l'un des champs obligatoire n'est pas rempli Suppression du mauvais élément ou expression impossible
valid.js	Ligne : 2 - 11	makeValidation()	Cette fonction nous créée l'html et nous retournes les données du client lors de sa commande dont un bon de commande généré aléatoirement avec Math.random et clear le local storage apres ça	récupération des bonnes données saisie par l'utilisateur	Données de l'utilisateur non récupérées ou erronées
valid.js					
valid.js					
valid.js					