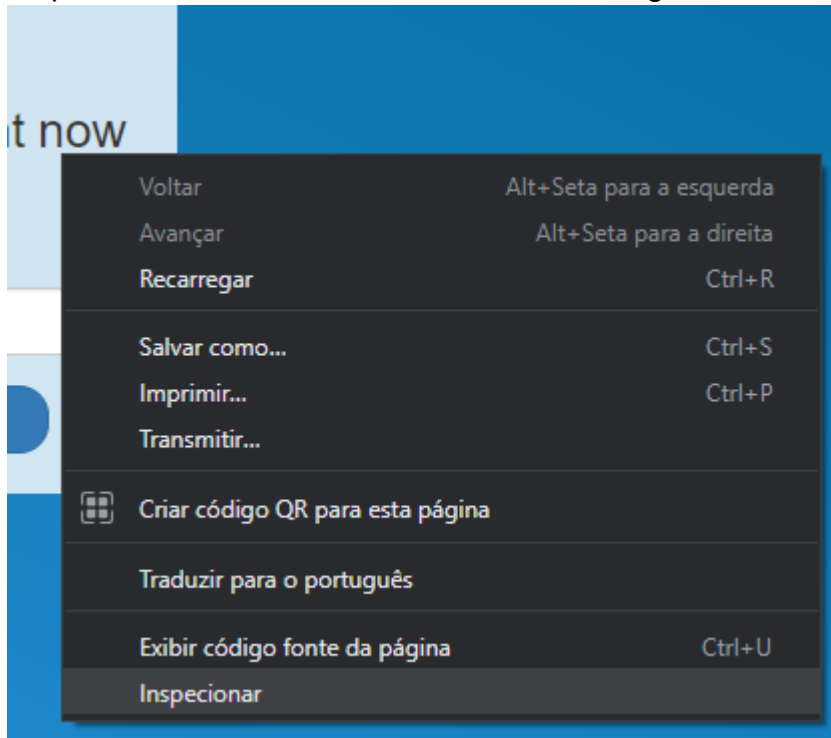
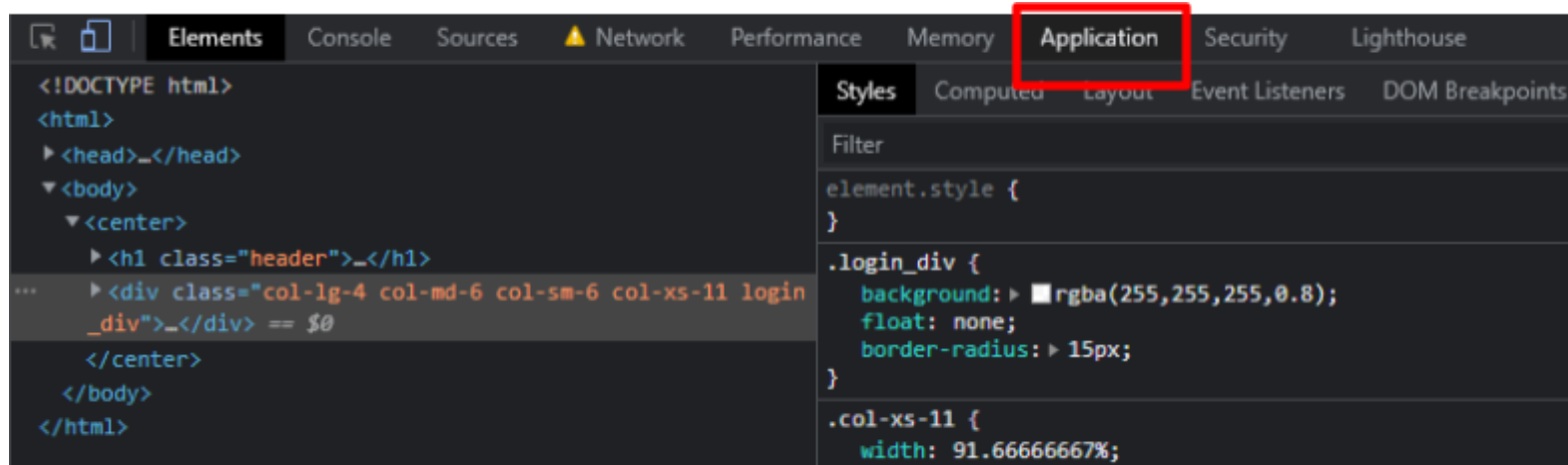


Passos para visualizar o local storage (armazenamento local)

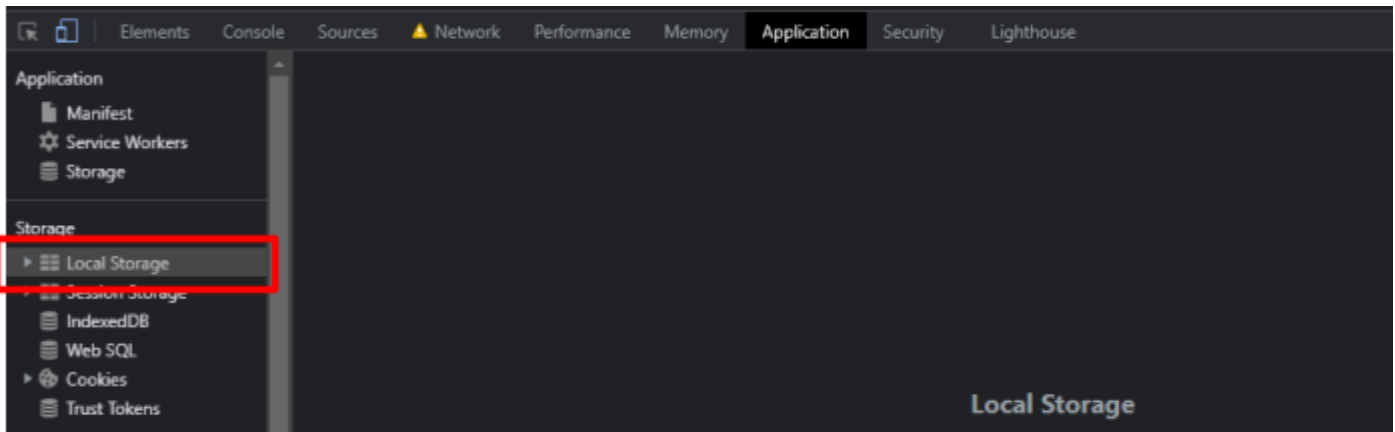
1. Abra qualquer website
2. Clique com o botão direito do mouse no navegador e selecione Inspecionar.



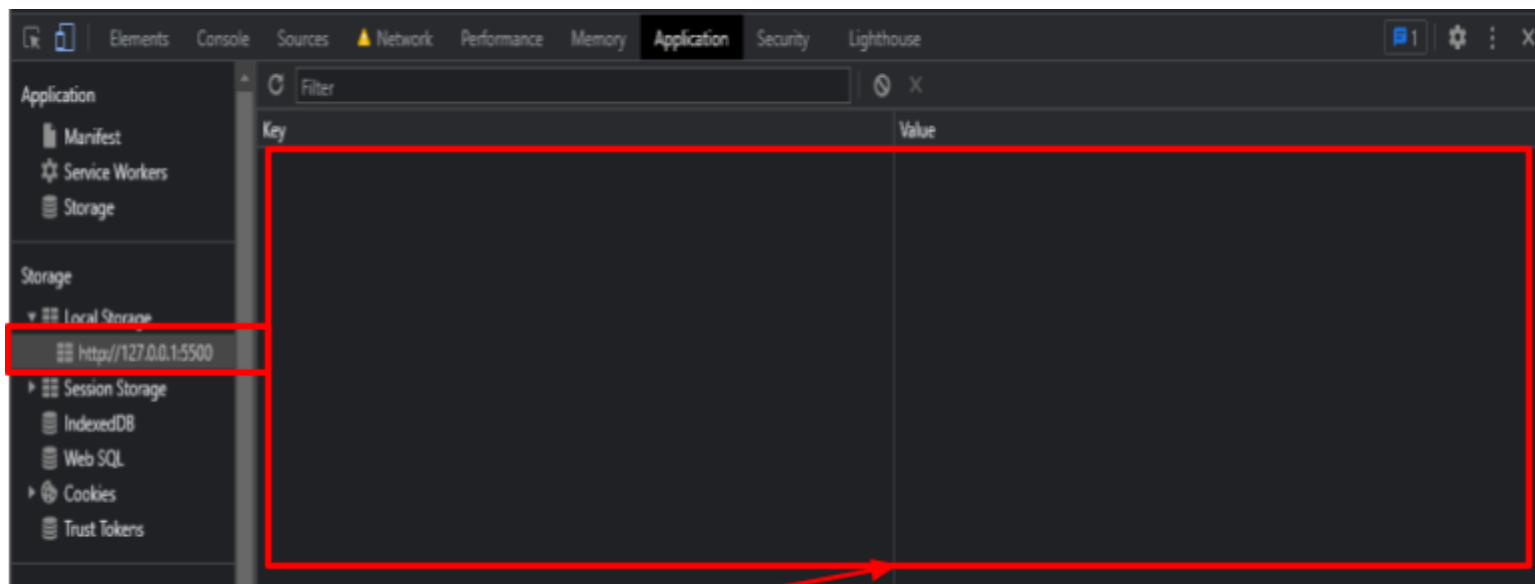
3. Clique na aba Application



4. Clique duas vezes em Local Storage



5. Clique no arquivo, no campo direito haverá uma janela em que poderá ver todo seu armazenamento local.



Aqui, poderá ver todo seu armazenamento local de seu website

O código abaixo já foi fornecido ao aluno em **index.html** (presente na pasta **Kwitter**):

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Kwitter</title>
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Yeon+Sung&display=swap" rel="stylesheet"><meta name="viewport" content="width=device-width" />
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
  <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
  <script src="kwitter.js"></script>
</head>
<body>
<center>
  <h1 class="header">
    Kwitter <sup>
      
    </sup>
  </h1>
  <div class="col-lg-4 col-md-6 col-sm-6 col-xs-11 login_div">
    
    <h3>Veja o que está acontecendo no mundo</h3>
    <h4>Junte-se ao Kwitter hoje</h4>
    <div class="form-group">
      <label>Nome de Usuário:</label>
    </div>
    <button id="loginButton" class="btn btn-primary">Log in</button>
    <br><br>
  </div>
</center>
</body>
</html>

```

Link para o Google fonts

Links Bootstrap

Link para o arquivo JS da página kwitter

Link para style da página kwitter

Após adicionar a input box e a função onclick addUser() ao button

```

<center>
  <h1 class="header">
    Kwitter <sup>
      
    </sup>
  </h1>

  <div class="col-lg-4 col-md-6 col-sm-6 col-xs-11 login_div">

    
    <h3>Veja o que está acontecendo no mundo</h3>
    <h4>Junte-se ao Kwitter hoje</h4>

    <div class="form-group">
      <label>Nome de Usuário:</label>
      <input type="text" id="userName" class="form-control" placeholder="Nome de Usuário">
    </div>

    <button id="loginButton" class="btn btn-primary" onclick="addUser()">Log in</button>
    <br><br>
  </div>
</center>

</body>
</html>

```

Código JS para kwitter.js

```
function addUser() {  
    userName = document.getElementById("userName").value;  
    localStorage.setItem("userName", userName);  
    window.location = "kwitterRoom.html";  
}
```

O código, a seguir, foi fornecido ao aluno junto à pasta kwitter em kwitterRoom.html

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
    <title>Salas Kwitter</title>  
    <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-app.js"></script>  
    <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-firestore.js"></script>  
    <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/live/3.1/firebase.js"></script>  
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Yeon+Sung&display=swap" rel="stylesheet"><meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">  
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">  
    <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">  
    <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>  
    <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>  
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">  
</head>  
<body>  
    <div class="container">  
        <button id="logout" onclick="logout();" class="glyphicon glyphicon-log-out btn btn-danger">Logout</button>  
        <center>  
            <h1 class="header">  
                Kwitter  
                <sup>  
                      
                </sup>  
            </h1>  
            <h3 id="userName" class="color_white"></h3>  
            <div class="form-group input_div_room_page">  
                <label>#Adicionar Sala:</label>  
                <input type="text" id="roomName" class="form-control" placeholder="#Nome da Sala">  
            </div>  
            <button onclick="addRoom();" class="btn btn-success">#Adicionar Sala</button>  
            <h3 class="color_white">#SALASTRENDING</h3>  
            <div id="output"></div>  
        </center>  
    </div>  
    <script src="kwitterRoom.js"></script>  
</body>  
</html>
```

Links Firebase

Link Google font

Links Bootstrap

Link para o arquivo style

Link para o arquivo JS

- Após adicionar -
 - A função onclick logout() ao button logout
 - id="user_name" à tag h3, que contém o nome do usuário
 - Input box para obter o nome da sala

- A função onclick addRoom() ao button adicionar sala
- Criar uma div com id="output", essa div conterá todos os nomes de sala

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Salas Kwitter</title>
  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-app.js"></script>
  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-firestore.js"></script>
  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/live/3.1/firebase.js"></script>

  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Yeon+Sung&display=swap" rel="stylesheet"><meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
  <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>

  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">

</head>
<body>

<div class="container">
  <button id="logout" onclick="logout();" class="glyphicon glyphicon-log-out btn btn-danger">Logout</button>
```

```
<center>
  <h1 class="header">
    Kwitter
    <sup>
      
    </sup>
  </h1>
  <h3 id="userName" class="color_white"></h3>

  <div class="form-group input_div_room_page">
    <label>#Adicionar Sala:</label>
    <input type="text" id="roomName" class="form-control" placeholder="#Nome da Sala">
  </div>

  <button onclick="addRoom();" class="btn btn-success">#Adicionar Sala</button>

  <h3 class="color_white">#SALASTRENDING</h3>

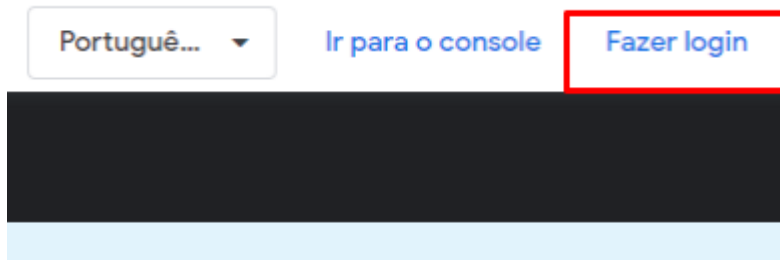
  <div id="output"></div>
</center>
</div>
<script src="kwitterRoom.js"></script>
</body>
</html>
```

Passos para criar um projeto firebase

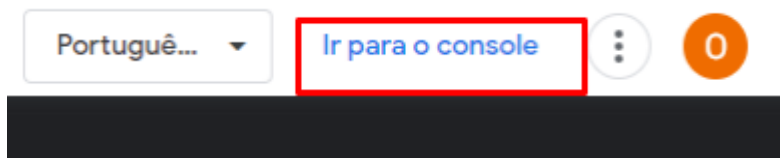
Se não estiver conectado com a conta Gmail, então, siga do passo 1, senão, siga do

passo 3 -

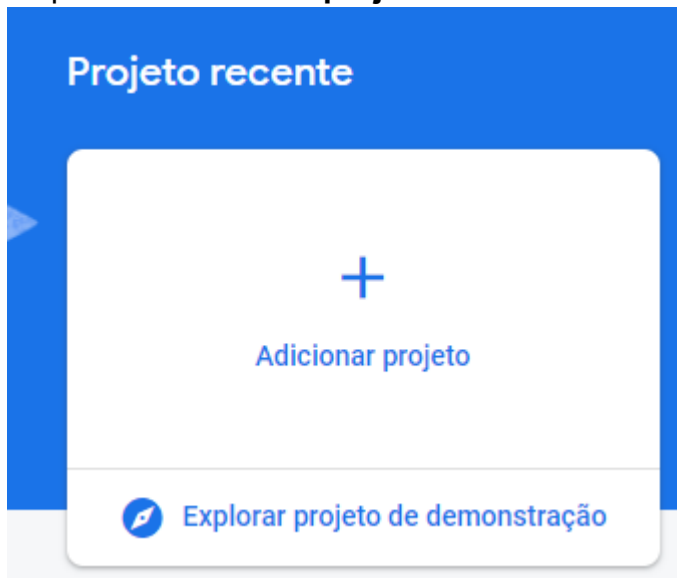
1. Clique no botão **Sign In** no canto superior direito.



2. Selecione a conta google para **Sign In**.
3. Clique em **Go to console** no canto superior direito.



4. Clique em “**Adicionar projeto**”




5. Forneça um nome ao seu projeto e pressione o botão continuar.

Vamos começar com um nome para o projeto[?]

Nome do projeto

VamosConversar

 vamosconversar-3d390

 Selecionar recurso pai

Continuar

6. Desative o Google Analytics.


O Google Analytics é uma solução de análise gratuita e ilimitada. Com ele, é possível segmentar, gerar relatórios e muito mais nos seguintes produtos: Firebase Crashlytics, Cloud Messaging, Mensagens no app, Configuração remota, Teste A/B, Previsões e Cloud Functions.

O Google Analytics ativa:


 Teste A/B [?]


 Usuários sem falhas [?]

 Segmentação de usuários em produtos do Firebase [?]

 Gatilhos do Cloud Functions com base em eventos [?]

 Previsão do comportamento de usuários [?]

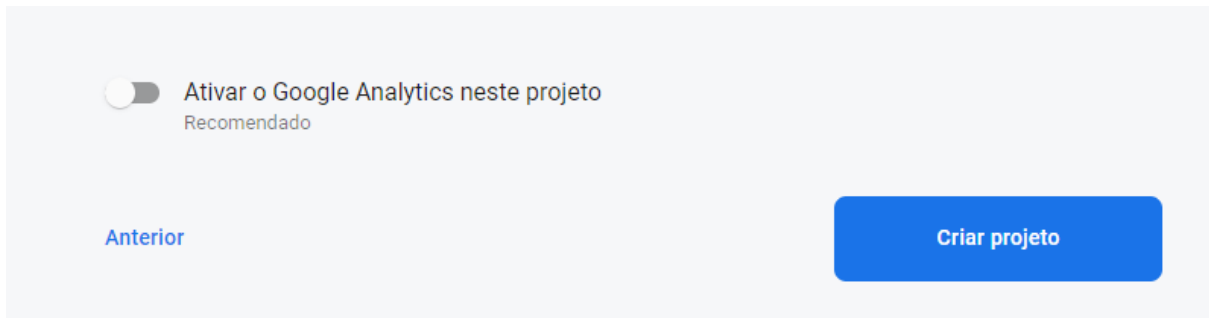
 Geração de relatórios ilimitada gratuita [?]

 Ativar o Google Analytics neste projeto
Recomendado

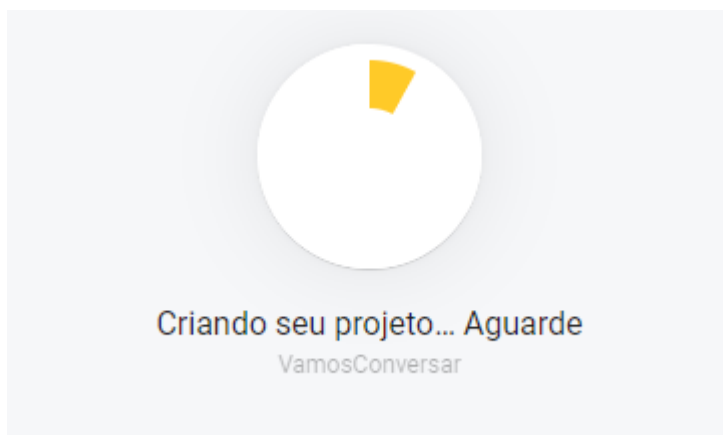
[Anterior](#)

Continuar

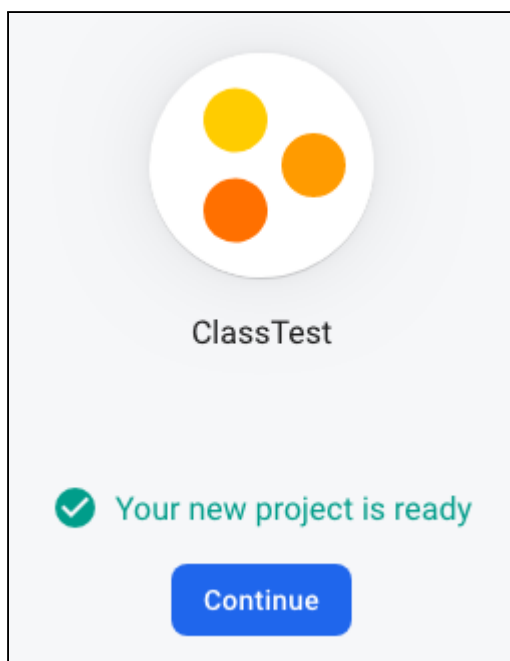
- Deste modo -



7. Pressione o botão criar projeto.
8. Ele será carregado, deste modo -



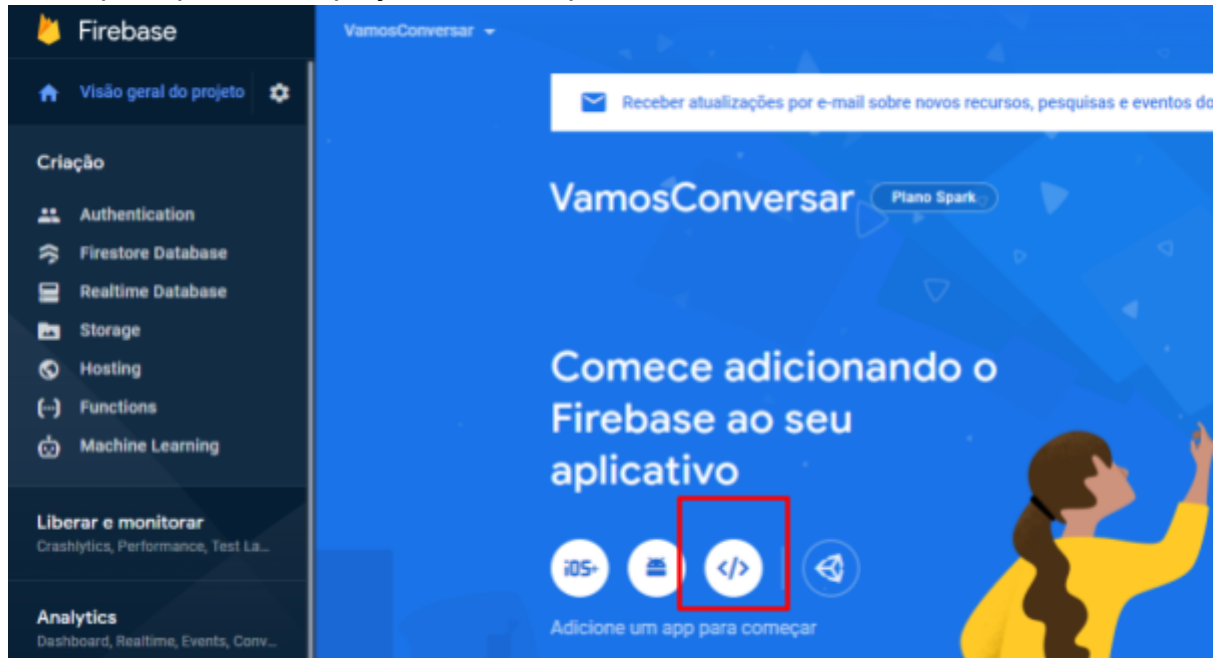
9. Após a criação do projeto, clique no botão continuar -



Depois do projeto ser criado, precisamos gerar nossos links de configuração

firebase, esses links serão nossos links de banco de dados, e ajudará a enviar e a receber dados do banco de dados firebase.

10. Portanto, agora, após clicar em continuar, você será redirecionado à página principal de seu projeto, nela, clique no símbolo web.



11. Agora, forneça o nome ao app, pressione o botão Registrar app

A screenshot of the 'Registrar app' step in the Firebase console. It shows a form with the following elements: a blue circle with the number '1' followed by the heading 'Registrar app'; a label 'Apelido do app' with a help icon; a text input field containing 'VamosConversar'; an unchecked checkbox with the text 'Também configure o Firebase Hosting para este app. Saiba mais'; a paragraph explaining that hosting configuration can be done later; a blue 'Registrar app' button; and a blue circle with the number '2' followed by the heading 'Adicionar o SDK do Firebase'.

12. Agora serão gerados os links firebase.

```
// Import the functions you need from the SDKs you need
import { initializeApp } from "firebase/app";
// TODO: Add SDKs for Firebase products that you want to use
// https://firebase.google.com/docs/web/setup#available-libraries

// Your web app's Firebase configuration
const firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyAmYk62g27IX1Gr9Xfc4H1Fy-NyvZ_jupY",
  authDomain: "vamosconversar-3d390.firebaseio.com",
  databaseURL: "https://vamosconversar-3d390.firebaseio.com",
  projectId: "vamosconversar-3d390",
  storageBucket: "vamosconversar-3d390.appspot.com",
  messagingSenderId: "942339416041",
  appId: "1:942339416041:web:d9119897928b18f1347578"
};

// Initialize Firebase
const app = initializeApp(firebaseConfig);
```

Copie, apenas, a parte marcada dos links firebase e cole-os no arquivo [twitterRoom.js](#) no início do arquivo, como mostra a imagem abaixo. Esse arquivo está presente na pasta `twitter`, tal pasta foi baixada pelo aluno.

```
// ADICIONE SEUS LINKS FIREBASE AQUI
var firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyAmYk62g27IX1Gr9Xfc4H1Fy-NyvZ_jupY",
  authDomain: "vamosconversar-3d390.firebaseio.com",
  databaseURL: "https://vamosconversar-3d390.firebaseio.com",
  projectId: "vamosconversar-3d390",
  storageBucket: "vamosconversar-3d390.appspot.com",
  messagingSenderId: "942339416041",
  appId: "1:942339416041:web:d9119897928b18f1347578"
};

// Initialize Firebase
firebase.initializeApp(firebaseConfig);
```

Deste modo

Não mexa nesta parte do código, ela é fornecida no manual firebase e a discutiremos na próxima aula

```
function getData() {firebase.database().ref("/").on('value', function(snapshot) {document.getElementById("output").innerHTML = "";snapshot.forEach(function(child) {
  roomNames = child.key;
  //início do código

  //fim do código
}));});}

getData();
```