

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Мытищинский филиал Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования «Московский государственный технический университет

имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

факультет <u>Космический</u> кафедра «Прикладная математика, информатика и вычислительная техника» КЗ-МФ

Лабораторная работа №3

по дисциплине:

Сети ЭВМ и телекоммуникации

HA ТЕМУ: Изучение протокола IPv4_

Студент <u>КЗ-66Б</u> (Группа)		<u>Чернов Владислав Дмитриевич</u> (и.О.Фамилия)
Студент <u>К3-66Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	<u>Братов Аким Романович</u> (и.о.Фамилия)
Преподаватель		<u>Гизбрехт Иван Иванович</u> (и.О.Фамилия)

Задание на лабораторную работу

- 1. Запустить сетевой анализатор Wireshark и начать сбор трафика. Проверить связь с основным шлюзом с помощью утилиты ping.
- 2. Перейти в окно программы Wireshark и остановить сбор трафика. Найти в списке пакетов пакет Echo Reply, направленный от маршрутизатора к вашему узлу. Раскрыть ветвь IP для просмотра отдельных полей заголовка IP-пакета. Найти IP-адреса отправителя и получателя пакета. Найти поле TTL и сопоставить его значение с тем, которое было выведено в результатах работы команды ping.
- 3. Попробовать послать команду ping с большой длиной запроса (больше 1500 байт), и посмотреть, как эти пакеты отображаются в Wireshark.

Выполнение

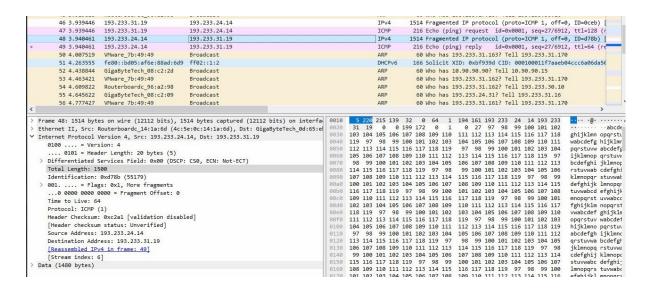
- 1) Выполняем перехват и останавливаем его, нажатием на красный квадрат, когда список стал достаточно большим. Среди перехваченных кадров можно увидеть Echo Reply.
- 2) Раскрываем ветвь IP для просмотра полей заголовка IP-пакета.

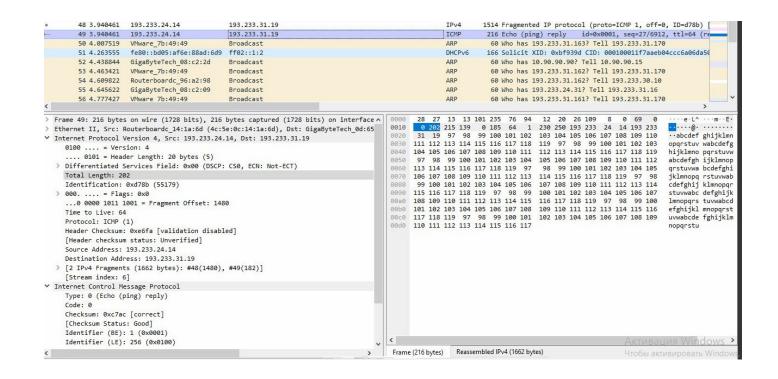
```
> Frame 305: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface \D A
> Ethernet II, Src: Routerboardc_14:1a:6d (4c:5e:0c:14:1a:6d), Dst: GigaByteTech_0d:65
Internet Protocol Version 4, Src: 193.233.24.14, Dst: 193.233.31.19
     0100 .... = Version: 4
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
     Total Length: 60
     Identification: 0x1a77 (6775)
  > 000. .... = Flags: 0x0
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
     Time to Live: 64
     Protocol: ICMP (1)
     Header Checksum: 0xa556 [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
     Source Address: 193.233.24.14
     Destination Address: 193.233.31.19
     [Stream index: 13]

    Internet Control Message Protocol

     Type: 0 (Echo (ping) reply)
     Code: 0
     Checksum: 0x5553 [correct]
     [Checksum Status: Good]
     Identifier (BE): 1 (0x0001)
     Identifier (LE): 256 (0x0100)
     Sequence Number (BE): 8 (0x0008)
```

3) Если послать команду Ping с длиной пакета, большей 1472, то ICMP-пакет фрагметируется на сетевом уровне (разделится на части по 1472 байт плюс остаток).





Ответы на вопросы

• Что представляет собой IP-протокол?

IP-протокол (Internet Protocol) — это основной протокол сетевого уровня, который обеспечивает адресацию, маршрутизацию и передачу данных между устройствами в сетях TCP/IP. Он отвечает за доставку пакетов от отправителя к получателю, используя IP-адреса. IP-протокол не гарантирует доставку пакетов, но обеспечивает их передачу через различные сети, включая локальные и глобальные. Основные функции IP-протокола включают фрагментацию пакетов, маршрутизацию и работу с адресами.

• Из каких частей состоит IP-пакет? Перечислить основные поля заголовка IP-пакета.

IP-пакет состоит из 2 частей: заголовок и поле данных. Version — версия протокола (4 бита), для IPv4 значение поля д.б. равно 4.

IHL (Internet Header Length) — длина заголовка IP-пакета в 32-битных словах (DWord).

ToS (Type of Service) — тип обслуживания (1Б), содержащий набор критериев, влияющих на обработку IP-пакетов.

DSCP (Differentiated Services Code Point) — поле в заголовке IP-пакета, отвечающее за качество обслуживания трафика (QoS).

Identification — идентификатор пакета (2Б), используемый для распознавания пакетов, образовавшихся путем фрагментации исходного пакета.

Flags — поле флагов (3 бита).

Fragment Offset — смещение фрагмента (13 бит), используется для указания смещения фрагмента данных пакета в байтах от начала общего поля данных исходного пакета, подвергнутого фрагментации.

TTL (Time To Live) — поле в заголовке IP-пакета (1 байт), указывающее максимальное количество маршрутизаторов (хопов), которые пакет может пройти. При каждом прохождении маршрутизатора значение TTL уменьшается на 1. Если TTL достигает 0, пакет отбрасывается, и отправителю может быть отправлено ICMP-сообщение Time Exceeded (тип 11, код 0). Поле TTL предотвращает бесконечную циркуляцию пакетов в сети и используется в утилите Traceroute для определения пути пакета.

Protocol — идентификатор протокола верхнего уровня (1Б) и указывает, данные какого протокола вышестоящего уровня содержит IP-пакет (TCP, UDP, ICMP и т. д.)

Header Checksum — Контрольная сумма заголовка IP-пакета (2Б).

Source IP Address — IP-адрес отправителя IP-пакета (4Б)

Destination IP Address — IP-адрес назначения IP-пакета (4Б).

Options — является необязательным полем в заголовке IP-пакета и может содержать от 0 до 10 32-битных слов (используется, если IHL>5).

• Что такое ІР-адрес и маска подсети?

IP-адрес — уникальный 4-байтовый идентификатор устройства в сети, записываемый в виде четырех чисел (например, 193.233.31.19). Он состоит из адреса сети и узла, а маска определяет, какая часть адреса относится к сети. Маска подсети — это 32-битное значение, которое определяет, какая часть IP-адреса относится к сети, а какая — к узлу. Маска записывается в виде четырех чисел, разделенных точками (например, 255.255.255.0). Единицы в маске указывают на адрес сети, а нули — на адрес узла.

• Назначение утилит Ping и IPConfig.

Ping — это утилита для проверки доступности сетевого узла (хоста) и измерения времени отклика. Она отправляет ICMP-запросы (Echo Request) на указанный IP-адрес и ожидает ответа (Echo Reply). IPConfig — это утилита для просмотра и настройки сетевых параметров компьютера. Она отображает IP-адрес, маску подсети, шлюз по умолчанию и другие параметры сетевых адаптеров. Команда `ipconfig /all` выводит подробную информацию о всех сетевых интерфейсах.