

# **Parallel Dataloader**

Parallel Programming for Machine Learning Project Work in Artificial Intelligence Programming

Niccolò Arati

#### Introduzione

Un **Dataloader** è una classe che fornisce un modo flessibile ed efficiente per caricare dei dati. In questo lavoro ci occuperemo di caricare dei batch immagini ed applicare ad esse delle tecniche di data augmentation tra un batch e l'altro.

Sono presenti due implementazioni del Dataloader: una **sequenziale** e una **parallela**. Lo scopo di questo elaborato è quello di osservare lo **speedup** ottenuto con la versione parallela rispetto a quella sequenziale.

Il linguaggio di programmazione utilizzato è Python, usando come IDE PyCharm, e la parallelizzazione è stata eseguita con **Multiprocessing**.

Tutti gli esperimenti sono stati svolti su un PC con Windows 10 come sistema operativo e una CPU Intel Pentium Gold G5400.

### Introduzione

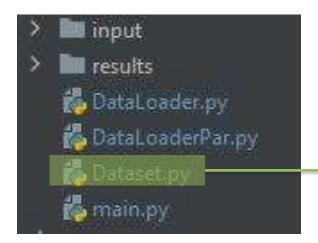
#### Esempio di utilizzo del Dataloader

```
transform1 = albumentations.Compose([
    resize.Resize(height = 256, width = 256, p = 1),
    albumentations.RandomCrop(width = 200, height = 200, p = 1)
])
```

```
dataloader = DataLoader.DataLoader(dataset, batch_size = 300)
startSeq = time.time()
for batch in dataloader:
    for image in batch:
        transformed = transform1(image = image)['image']
endSeq = time.time()
resultSeq1 = endSeq - startSeq
```

```
> input
> results
DataLoader.py
DataLoaderPar.py
Dataset.py
main.py
```





File contenente il codice relativo alla classe Dataset, che serve come wrapper per il dataset effettivo da caricare tramite il Dataloader.



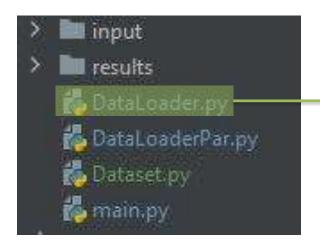
```
> input
> results
DataLoader.py
DataLoaderPar.py
Dataset.py
main.py
```

```
class Dataset:
    def __init__(self, size, im_paths):
        self.size = size
        self.im_paths = im_paths

def __len__(self):
    return self.size

def __getitem__(self, index):
    image = cv2.imread(str(self.im_paths[index]))
    image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2RGB)
    return image
```





File contenente il codice relativo alla classe DataLoader, che accede al dataset di immagini da caricare e ne restituisce per ogni iterazione un certo numero sotto forma di batch.



```
> input
> results
DataLoader.py
DataLoaderPar.py
Dataset.py
main.py
```

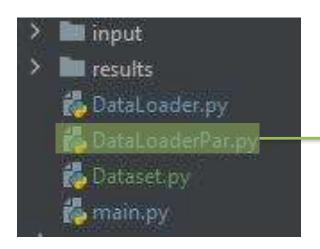
```
class DataLoader:
    def __init__(self, dataset, batch_size = 1, shuffle = False):
        self.dataset = dataset
        self.batch_size = batch_size
        self.shuffle = shuffle
        self.index = 0 #next index that needs to be loaded

    def __iter__(self):...

def __next__(self):...

2 usages(1 dynamic)
    def get(self):...
```





File contenente il codice relativo alla classe DataLoaderPar, sottoclasse di DataLoader che implementa la parallelizzazione del Dataloader.



```
> input
> results
DataLoader.py
DataLoaderPar.py
Dataset.py
main.py
```



### **Dataloader Sequenziale**

```
self.index = 0
   return self
   if self.index >= len(self.dataset):
       raise StopIteration
   batch_size = min(len(self.dataset) - self.index; self.batch_size)
   batch = tuple([self.get() for _ in range(batch_size)])
   if self.shuffle:
       random.shuffle(batch)
   return batch
def get(self):
   item = self.dataset[self.index]
   self.index += 1
   return item
```



#### **Dataloader Parallelo**

Corpo del metodo \_\_init\_\_()

```
super().__init__(dataset, batch_size, shuffle)
elf.num_workers = num_workers
self.prefetch_batches = prefetch_batches
self.output_queue = multiprocessing.Queue()
elf.index_queues = []
elf.workers = []
self.worker_cycle = itertools.cycle(range(num_workers))
self.cache = {}
self.prefetch_index = 0
for _ in range(num_workers):
   index_queue = multiprocessing.Queue()
   worker = multiprocessing.Process(target = worker_funct,
                                     args = (self.dataset, index_queue
                                             self.output_queue))
   worker.daemon = True
   worker.start()
   self.workers.append(worker)
   self.index_queues.append(index_queue)
self.prefetch()
```



#### **Dataloader Parallelo**

Metodo prefetch() e funzione associata ai processi Worker

```
def worker_funct(dataset, index_queue, output_queue):
    while True:
        try:
            index = index_queue.get(timeout_=_0)
        except queue.Empty:
            continue
        if index is None:
            break
        output_queue.put((index, dataset[index]))
```

### **Dataloader Parallelo**

Metodo get()

```
def get(self):
   self.prefetch()
   if self.index in self.cache:
        item = self.cache[self.index]
        del self.cache[self.index]
   else:
        while True:
            try:
                (index, data) = self.output_queue.get(timeout = 0)
            except queue. Empty:
                continue
            if index == self.index:
                item = data
                break
            else:
                self.cache[index] = data
```



#### **Test**

### Eseguiti su un dataset di 110000 immagini

```
#test different number of workers and albumentations with fixed batch_size of 300 def testDataLoader.py

DataLoader.py

DataLoaderPar.py

The main.py

I test si trovano nel file main.py
```



### Test 1

Variare numero di processi Worker e complessità delle trasformazioni applicate alle immagini con Albumentations, con batch\_size = 300

	1 worker	2 workers	4 workers	6 workers	8 workers
1° Alb.	1. 03472	1. 38500	1. 87490	2. 14634	1. 9381
2° Alb.	3. 55765	5. 02616	6. 39762	7. 16192	4. 50477
3° Alb.	4. 29092	5. 94258	6. 81652	4. 65382	2. 74523
4° Alb.	4. 52743	6. 68475	5. 05657	3. 58080	2. 15300

#### Test 2

Variare batch\_size con numero di processi Worker pari a 2 e trasformazione fissa delle immagini.

	Speedup
batch_size = 10	1. 54175
batch_size = 50	1. 59989
batch_size = 100	1. 56747
batch_size = 300	1. 55132
batch_size = 500	1. 48342
batch_size = 1000	1. 72745

```
transform = albumentations.Compose([
    resize.Resize(height=256, width=256, p=1),
    albumentations.HorizontalFlip(p=1),
    albumentations.RandomCrop(width=200, height=200, p=1),
    albumentations.RandomBrightnessContrast(p=1),
    albumentations.VerticalFlip(p=1)
])
```