

STI 1^{ère} année – Programmation Système

TD 6: processus

J. Briffaut

1 Processus

L'objectif de ce TD est d'étudier :

- la création de processus
- la gestion de l'accès à un fichier par différents processus
- la terminaison de processus

1.1 Création de processus

Exercice 1 Ecrire un programme qui crée un nouveau processus via la primitive *fork()* et affiche les différentes informations relatives suivantes :

- PID du processus père et fils
- ordre d'apparition des processus père et fils
- ordre de disparition de ces processus

Listing 1 – Solution de l'exercice 1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <assert.h>

int main() {
    pid_t status;
    printf("[%d] Je vais engendrer\n", getpid());
    status = fork();
    switch (status) {
        case -1 :
            perror("Creation processus");
            exit(EXIT_FAILURE);
        case 0 :
            printf("[%d] Je viens de naître\n", getpid());
            printf("[%d] Mon pere est %d\n", getpid(), getppid());
            break;
        default:
            printf("[%d] J'ai engendré\n", getpid());
            printf("[%d] Mon fils est %d\n", getpid(), status);
    }
    printf("[%d] Je termine\n", getpid());
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

1.2 Processus et accès concurrent à un fichier

Exercice 2 Écrire un programme qui ouvre un fichier en lecture/écriture puis crée un nouveau processus fils. Le processus fils réalisera alors :

- Une écriture de la chaîne "foo" à l'offset 3 dans ce fichier
- une pause de 2 secondes via *sleep*
- puis relira et affichera 3 caractères à l'offset 3

Le processus père réalisera alors :

- Une écriture de la chaîne "bar" à l'offset 3 dans ce fichier
- une pause de 1 seconde via *sleep*
- puis relira et affichera 3 caractères à l'offset 3

Que ce passe t'il ?

Listing 2 – Solution de l'exercice 2

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <assert.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int fd;
    char buf[10];
    fd = open(argv[1], O_RDWR);
    assert(fd != -1);
    read(fd, buf, 2);
    switch (fork()) {
        case -1 :
            perror("Creation processus");
```

```
        exit(EXIT_FAILURE);
        case 0 :
            write(fd, "foo", 3);
            sleep(2);
            read(fd, buf, 3);
            buf[3]='\0';
            printf("[%d] fils a lu '%s'\n", getpid(), buf);
            break;
        default:
            write(fd, "bar", 3);
            sleep(1);
            read(fd, buf, 3); buf[3]='\0';
            printf("[%d] pere a lu '%s'\n", getpid(), buf);
    }
    close(fd);
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

Exercice 3 Proposez une solution pour palier ce problème.

1.3 Terminaison de processus

Exercice 4 Écrire un programme qui crée un nouveau processus. Le processus fils attendra 2 secondes avant de quitter. Le processus père attendra que le processus fils est fini son traitement avant d'afficher le code de retour du processus fils.

Listing 3 – Solution de l'exercice 4

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <assert.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int status;
    pid_t pid, pidz;
    switch (pid = fork()) {
        case -1 :
            perror("Creation processus");
            exit(EXIT_FAILURE);
        case 0 :
            printf("[%d] fils eclaire\n", getpid());
```

```
        sleep(2);
        exit(EXIT_SUCCESS);
        break;
        default:
            printf("[%d] pere a cree %d\n", getpid(), pid);
            pidz = wait(&status);
            if (WIFEXITED(status))
                printf("[%d] mon fils %d a termine normalement,\n"
                    "[%d] code de retour: %d\n",
                    getpid(), pidz,
                    getpid(), WEXITSTATUS(status));
            else
                printf("[%d] mon fils a termine anormlement\n",
                    getpid());
    }
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```