

# STI 1<sup>ère</sup> année – Programmation Système

## TD 7: processus - suite

J. Briffaut

### 1 Processus

L'objectif de ce TD est d'étudier :

- Processus orphelins et zombies
- Mutation

#### 1.1 Processus orphelins

**Exercice 1** Créer un programme C qui crée un processus fils qui deviendra orphelin (il se rattachera au processus init de PID 1)

**Exercice 2** Pour quel type de programme la création de processus orphelins est généralement utilisée ?

Listing 1 – Solution de l'exercice 2

```
#include <stdlib.h>

int main() {
    pid_t status;
    printf("[%d] Je vais engendrer\n", getpid());
    status = fork();
    switch (status) {
        case -1 :
            perror("Creation processus");
            exit(EXIT_FAILURE);
        case 0 :
            sleep(2);
    }
}
```

```
printf("[%d] Je viens de naitre\n", getpid());
printf("[%d] Mon pere est %d\n", getpid(), getppid());
break;
default:
    printf("[%d] J'ai engendré\n", getpid());
    printf("[%d] Mon fils est %d\n", getpid(), status);
}
printf("[%d] Je termine\n", getpid());
exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

#### 1.2 Processus zombi

**Exercice 3** Créer un programme C qui crée un processus fils qui deviendra zombi.

**Exercice 4** Vérifier avec *ps aux* que le processus fils devient bien un processus zombi (il doit apparaître entre *z*)

**Exercice 5** Quel est le danger potentiel de ce type de processus ?

Listing 2 – Solution de l'exercice 5

```
#include <stdlib.h>

int main() {
    pid_t status;
    int statusf;
    printf("[%d] Je vais engendrer\n", getpid());
    status = fork();
    switch (status) {
        case -1 :
            perror("Creation processus");
            exit(EXIT_FAILURE);
        case 0 :
            printf("[%d] Je viens de naitre\n", getpid());
    }
}
```

```
printf("[%d] Mon pere est %d\n", getpid(), getppid());
break;
default:
    sleep(10);
    printf("[%d] J'ai engendré\n", getpid());
    printf("[%d] Mon fils est %d\n", getpid(), status);
    wait(&statusf);
}
printf("[%d] Je termine\n", getpid());
exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

### 1.3 Création de processus : Mutation

**Exercice 6** Créer un programme C qui prend en paramètre une commande à exécuter. Vous utiliserez pour cela la fonction `execve()`

Listing 3 – Solution de l'exercice 6

```
#include <sys/types.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

int
main(int argc, char *argv[], char **arg)
```

```
{
    execve(argv[1], argv+1, arg);
    perror("recouvrement");
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```

**Exercice 7** Créer un programme C qui va simuler un mini-shell. Une fois lancé, ce programme attendra sur l'entrée standard que l'on entre une commande. Cette commande sera ensuite exécutée, le processus père de votre mini-shell attendra alors que le processus finisse avant de demander à nouveau d'entrée une commande. Si la commande correspond à `exit`, votre shell s'arrête. Si il y a un problème lors de l'exécution de la commande, vous afficherez l'erreur correspondante.

Listing 4 – Solution de l'exercice 7

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

#define BUFFER 512
#define DEBUG 1

int main() {
    char command[BUFFER];
    char* arg[BUFFER];
    int nb_args, i;
    while(1) {
        //on récupère une commande à exécuter
        nb_args=read_command(command,&arg);
        //si la commande correspond à exit, on
        //quitte
        if (nb_args==1) {
            printf("Exit");
            exit(EXIT_SUCCESS);
        }
        if (DEBUG) {
            printf("commande à exécuter: %s, %d\n", command, nb_args);
            for(i=0; i<nb_args; i++)
                printf("%s ", arg[i]);
            printf("\n");
        }
        //on execute la commande
        run_command(command, arg);
    }
}

int read_command(char* command, char* arg[]) {
    int cpta=0;
    int c,i;
    char * chaine;
    // lire la commande
    scanf("%s", command);
    if (strcmp(command, "exit")==0) {
        return -1;
    }
```

```
}

//lire les arguments
while((c=getchar())!='\n') {
    chaine=malloc(BUFFER * sizeof(char));
    scanf("%s", chaine);
    arg[cpta++]=chaine;
}

//on retourne le nombre d'arguments
return cpta;
}

int run_command(char * command, char * arg[]) {
    pid_t status;
    status = fork();
    switch (status) {
        case -1 :
            perror("Creation processus");
            exit(EXIT_FAILURE);
        case 0 :
            //utilisation de execv pour
            //exécuter la commande
            if (execv(command, arg)==-1) {
                perror("Erreur : ");
                exit(EXIT_FAILURE);
            }
            exit(EXIT_SUCCESS);
            break;
        default:
            //attente de la fin de la commande
            wait(&status);
            if (WIFEXITED(status))
                printf("commande exécutée\n");
            else {
                printf("commande exécutée\n");
            }
    }
}
```