STI 1^{ère} année – Programmation Système

TD 8: shell et redirections

J. Briffaut

1 Processus

1.1 Création de processus : Mutation et Redirection

Exercice 1 Créer un programme C qui va simuler un mini-shell avec la gestion des redirection vers un fichier : >.

Une fois lancé, ce programme attendra sur l'entrée standard que l'on entre une commande. Cette commande sera ensuite exécutée, le processus père de votre mini-shell attendra alors que le processus finisse avant de demander à nouveau d'entrée un commande. Si la commande correspond a <code>exit</code>, votre shell s'arrête. Si il y a un problème lors de l'exécution de la commande, vous afficherez l'erreur correspondante.

Si l'utilisateur entre une commande avec une redirection vers un fichier (>), la sortie de la commande sera renvoyée dans ce fichier.

Par exemple, l'exécution de la commande /bin/echo toto affichera toto à l'écran, alors que /bin/echo toto > test crééra un fichier test qui contiendra la chaine toto.

Vous devrez utiliser les fonctions suivantes : execv, dup2.

Listing 1 – Solution de l'exercice 1

```
#include < stdlib . h>
#include < stdio . h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>
#include < unistd. h>
#define BUFFER 512
#define DEBUG 1
int main() {
          char command[BUFFER];
          char fdest[BUFFER];
          char* arg[BUFFER];
          int nb_args,i;
          while (1) {
                    fdest[0]='\0';
                    //on rÃľcupÃíre une commande a exÃľcuter
                    nb_args=read_command(command, &arg, fdest);
                    arg[0]=command;
                    //si la commande correspond a exit, on quitte
                    printf("commande a exĀlcuter: %s, %d arguments [",command,nb_args);
for(i=0;i<nb_args;i++)
    printf("%s , ",arg[i]);
printf("], fdest : %s\n",fdest);</pre>
                    //on execute la commande
```

```
run_command(command, arg, fdest);
int read_command(char* command, char* arg[], char * fdest){
             _command(char* command, char* arg
int cpta=1;
int c,i;
char * chaine;
// lire la command
scanf("%s",command);
if (strcmp(command," exit") ==0) {
    return = 1.
                            return -1;
             //lire les arguments
while((c=getchar())!='\n'){
    chaine=malloc((BUFFER-1) * sizeof(char));
    scanf("%s",chaine);
    if (strcmp(chaine,">")==0) {
        //lire le fichier de sortie
        scanf("%s",fdest);
        break;
}
                             arg[cpta++]=chaine;
              //on retourne le nombre d'arguments return cpta;
int run_command(char * command, char * arg[], char * fdest) {
              pid_t status;
int fd;
status = fork();
              switch (status) { case -1:
                                           perror("Creation processus");
exit(EXIT_FAILURE);
                            case 0 :
                                           // fichier de sortie ?
if(strlen(fdest)>0){
    fd=open(fdest, O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0666);
    dup2(fd, STDOUT_FILENO);
                                           //utilisation de execv pour exĀlcuter la commande
if(execv(command,arg)==-1){
    perror("Erreur : ");
    exit(EXIT_FAILURE);
                                           if (strlen(fdest)>0){
    close(fd);
                                          exit(EXIT_SUCCESS);
break;
                             default:
                                           //attente de la fin de la commande wait(&status);
                                           if (WIFEXITED(status))
                                                          printf("commande executÃle sans erreur\n");
                                                          printf("commande executÃľe avec erreur\n");
```