

2 班

03180407 于天帥 03180432 西川荘介 03180436 林裕嵩 03180439 久光祥平

- ・コンセプト
- ゲーム説明
- GUIの作成
- ・デモ
- 今後の課題
- ・おまけ

- ・コンセプト
- ゲーム説明
- GUIの作成
- ・デモ
- 今後の課題
- ・おまけ

## コンセプト

最近寒くなりましたね。

もうすぐクリスマスですし、心の温もりがほしいですね。

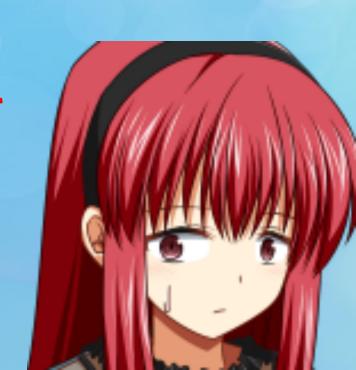
我々eeicの人間に足りないものを 補えないかな…

### コンセプト

そうだ!!

音声対話システムを使って

疑似デートをしよう!!



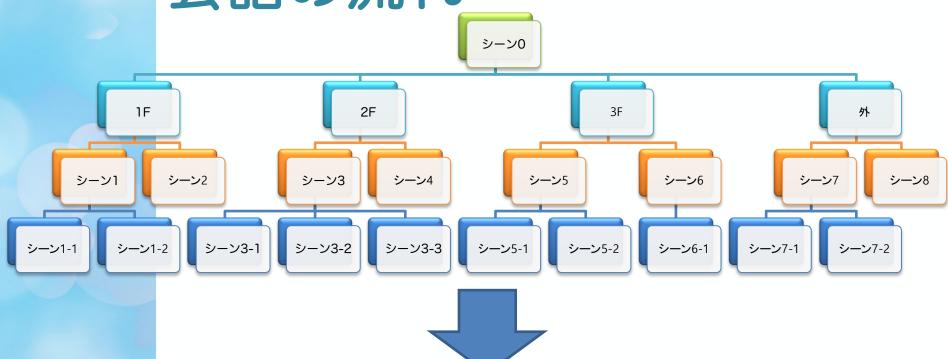
- ・コンセプト
- ゲーム説明
- GUIの作成
- デモ
- 今後の課題
- ・おまけ



#### ゲーム説明

- 主人公と対話を通してストーリーを進める
  - 主人公の発言に対するプレイヤーの応答を選択 肢から選んで音声入力する。
  - プレイヤーの選択により物語がシーンが変化
  - さらに印象(パラメータ)も変化。
- 印象の数値によってエンディングが変化する

#### 会話の流れ



シーン0へ戻る

特別条件でエンディング突入 (時刻・特別イベント)

- ・コンセプト
- ゲーム説明
- GUIの作成
- ・デモ
- 今後の課題
- ・おまけ



#### GUIの作成

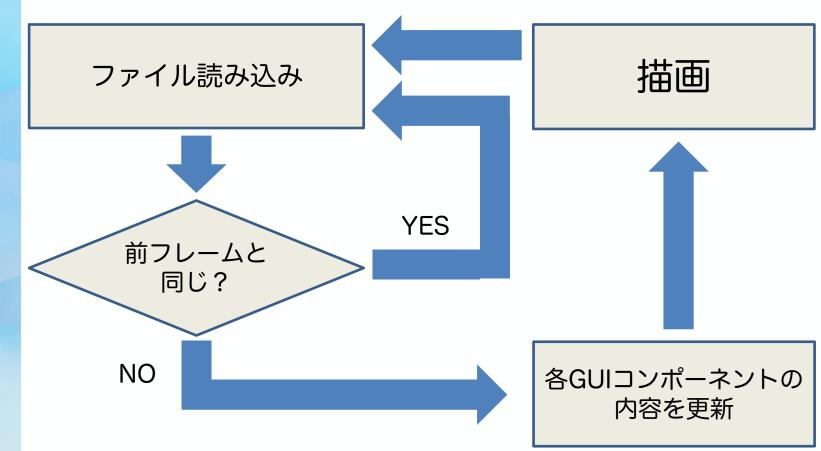
音声処理部分

ファイルを出力

表情・背景・セリフ・選択肢

描画 (pygame)

#### GUIのメインループ



- ・コンセプト
- ゲーム説明
- GUIの作成
- ・デモ
- 今後の課題
- ・おまけ



# でもんすとれーしょん



- ・コンセプト
- ゲーム説明
- GUIの作成
- ・デモ
- 今後の課題
- ・おまけ

#### 今後の課題

- 話者認識
  - プレイヤーによって対応の変化
    - ・やり込み要素
- 会話機能の拡張
- ビジュアルの充実
- ・ 物語の充実
  - プレーして面白いと思う物語

- ・コンセプト
- ゲーム説明
- GUIの作成
- ・デモ
- 今後の課題
- ・おまけ





# ご静聴 ありがとうございました

