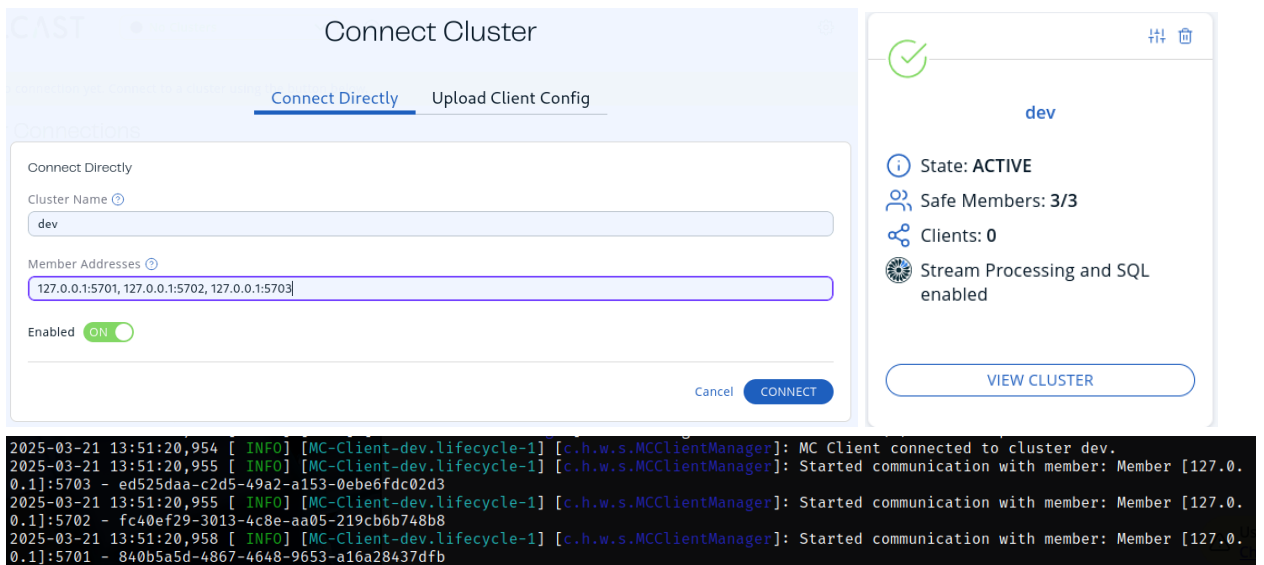
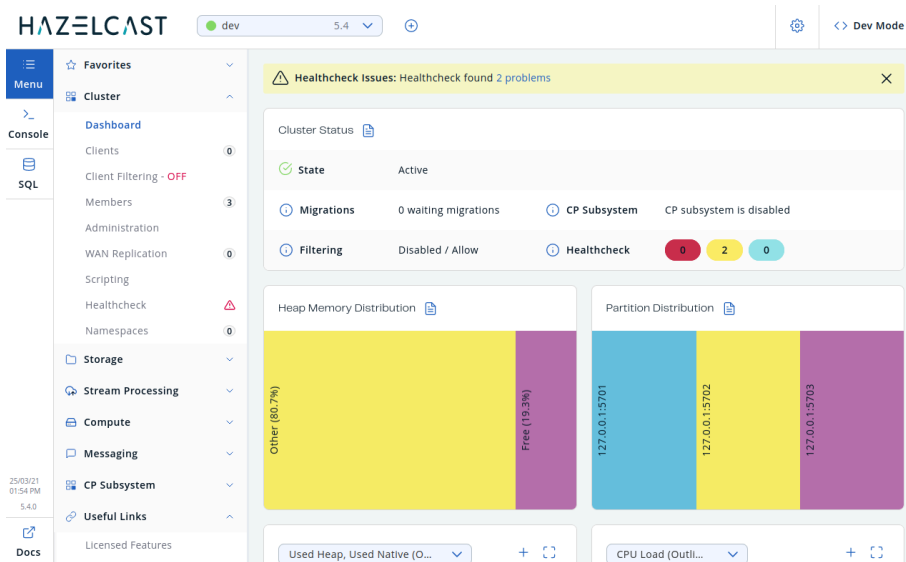


Підключимо кластер з 3 нодами



Dashboard:



Members:

Member	Additi...	Scripti...	Console	Strea...	Slow ...	Hazel...	Owned Partitions	OS Committed Vir...	OS CP...
127.0.0.1:5701	△	Disabled	Disabled	Enabled	No	5.4.0	91	3.24 GB	87.78 %
127.0.0.1:5702	△	Disabled	Disabled	Enabled	No	5.4.0	90	3.24 GB	79.08 %
127.0.0.1:5703	△	Disabled	Disabled	Enabled	No	5.4.0	90	3.24 GB	75.61 %

3. Продемонструйте роботу Distributed Map

використовуючи API на будь-якій мові яка має клієнт для Hazelcast, створить Distributed Map

- запишіть в неї 1000 значень з ключами від 0 до 1000
- за допомогою Management Center подивиться на розподіл ключів по нодах

```
(kali@kali)-[~/lab2]
$ python3 task3-5.py
Inserted: 1
Inserted: 2
Inserted: 3
Inserted: 4
Inserted: 5
```

Maps

Search

Default View

Show System Maps

Name	Persistence	In Memory F...	Entries	Entry Memory	Backup Mem...	Hits	Locks	Dirty Entries	Event Jc
distributed-map	Disabled	BINARY	1,000	121.09 kB	121.09 kB	0	0	0	Disablen

Map Statistics (In-Memory Format: BINARY)									
<div> <div>RESET TIME</div> <div>1 minute ago</div> <div>→ now</div> <div>Default View</div> </div>									
Member	Entries	Gets	Puts	Removals	Sets	Entry Memory	Events	Hi	
127.0.0.1:5701	344	0	344	0	0	41.66 kB	0		
127.0.0.1:5702	333	0	333	0	0	40.32 kB	0		
127.0.0.1:5703	323	0	323	0	0	39.11 kB	0		
TOTAL	1,000	0	1,000	0	0	121.09 kB	0		

- подивитись як зміниться розподіл даних по нодах:
 - якщо відключити одну ноду

```
Members {size:2, ver:4} [
  Member [127.0.0.1]:5701 - 840b5a5d-4867-4648-9653-a16a28437dfb this
  Member [127.0.0.1]:5703 - ed525daa-c2d5-49a2-a153-0ebe6fdc02d3
]
```

Map Statistics (In-Memory Format: BINARY)									
<div> <div>RESET TIME</div> <div>1 minute ago</div> <div>→ now</div> <div>Default View</div> </div>									
Member	Entries	Gets	Puts	Removals	Sets	Entry Memory	Events	Hi	
127.0.0.1:5701	518	0	344	0	0	62.73 kB	0		
127.0.0.1:5703	482	0	323	0	0	58.37 kB	0		
TOTAL	1,000	0	667	0	0	121.09 kB	0		

- відключити послідовно дві ноди

```
Members {size:1, ver:5} [
  Member [127.0.0.1]:5701 - 840b5a5d-4867-4648-9653-a16a28437dfb this
]
```

Map Statistics (In-Memory Format: BINARY)									
<div> <div>RESET TIME</div> <div>1 minute ago</div> <div>→ now</div> <div>Default View</div> </div>									
Member	Entries	Gets	Puts	Removals	Sets	Entry Memory	Events	Hi	
127.0.0.1:5701	1,000	0	344	0	0	121.09 kB	0		
TOTAL	1,000	0	344	0	0	121.09 kB	0		

- відключити одночасно дві ноди (емулюючи “падіння” серверів, чи використовуючи команду **kill -9**)

Map Statistics (In-Memory Format: BINARY)									
<div> <div>RESET TIME</div> <div>1 minute ago</div> <div>→ now</div> <div>Default View</div> </div>									
Member	Entries	Gets	Puts	Removals	Sets	Entry Memory	Events	Hi	
127.0.0.1:5701	344	0	344	0	0	41.66 kB	0		
127.0.0.1:5702	333	0	0	0	0	40.32 kB	0		
127.0.0.1:5703	323	0	0	0	0	39.11 kB	0		
TOTAL	1,000	0	344	0	0	121.09 kB	0		

```
kali 239586 79.2 4.7 3352336 143412 pts/0 SL+ 17:20 0:05 /usr/bin/java -cp /home/kali/Downloads/hazelcast-5.4.0/lib:/home/kal
kali 239654 56.6 3.8 3352316 114432 pts/1 SL+ 17:20 0:02 /usr/bin/java -cp /home/kali/Downloads/hazelcast-5.4.0/lib:/home/kal
kali 239738 50.0 0.1 9948 4768 pts/4 R+ 17:20 0:00 ps aux
(kali@kali)-[~/lab2]
$ sudo kill -9 239586 239654
```

Map Statistics (In-Memory Format: BINARY)									
<div> <div>RESET TIME</div> <div>1 minute ago</div> <div>→ now</div> <div>Default View</div> </div>									
Member	Entries	Gets	Puts	Removals	Sets	Entry Memory	Events	Hi	
127.0.0.1:5701	671	0	344	0	0	81.25 kB	0		
TOTAL	671	0	344	0	0	81.25 kB	0		

- Чи буде втрата даних?

Якщо резервні копії (backup-count) не налаштовані або їх недостатньо, при одночасному падінні кількох нод може статися втрата даних, як бачимо, у ситуації з одночасних відключенням двох нод ми втратили велику кількість даних.

- Яким чином зробити щоб не було втрати даних?

Збільшити backup-count (наприклад, до 2), увімкнути Persistence, додати більше нод у кластер або налаштувати Partition Groups.

4. Продемонструйте роботу Distributed Map without locks
- використовуючи 3 клієнта, на кожному з них одночасно запустіть інкремент значення для одного й того самого ключа в циклі на 10K ітерацій:
 - подивитися яке кінцеве значення для ключа “key” буде отримано (чи вийде 30K?)

```
(kali㉿kali)-[~/lab2]
$ python3 lab2.py & python3 lab2.py & python3 lab2.py
[1] 251137
[2] 251138
Final value (No Locks): 18807
Time taken: 13.5962 seconds

(kali㉿kali)-[~/lab2]
$ Final value (No Locks): 25424
Time taken: 24.1674 seconds

[1] - done      python3 lab2.py
(kali㉿kali)-[~/lab2]
$ Final value (No Locks): 25845
Time taken: 24.9612 seconds

[2] + done      python3 lab2.py
```

Map Browser

Key

Key Type

Need to enable per entry stats of the map to see all the values. Please see the [documentation](#)

Value:

5. Зробіть те саме з використанням песимістичним блокування та поміряйте час:

```
(kali㉿kali)-[~/lab2]
$ python3 lab2.py & python3 lab2.py & python3 lab2.py
[1] 253150
[2] 253151
Final value (Pessimistic Locking): 22041
Time taken: 68.1011 seconds

(kali㉿kali)-[~/lab2]
$ Final value (Pessimistic Locking): 29938
Time taken: 83.7305 seconds

[2] + done      python3 lab2.py
(kali㉿kali)-[~/lab2]
$ Final value (Pessimistic Locking): 30000
Time taken: 84.1260 seconds
```

Map Browser

Key

Key Type

Need to enable per entry stats of the map to see all the values. Please see the [documentation](#)

Value:

6. Зробіть те саме з використанням оптимістичним блокуванням та поміряйте час:

```
(kali@kali)~/lab2
$ python3 lab2.py & python3 lab2.py & python3 lab2.py
[1] 254762
[2] 254763
Final value (Optimistic Locking): 12103
Time taken: 18.2511 seconds

(kali@kali)~/lab2
$ Final value (Optimistic Locking): 29285
Time taken: 45.3758 seconds

[1] - done      python3 lab2.py
(kali@kali)~/lab2
$ Final value (Optimistic Locking): 30000
Time taken: 46.5873 seconds

[2] + done      python3 lab2.py
```

Map Browser

Key	Key Type
<input type="text" value="optimistic_lock"/>	<input type="text" value="String"/>

Need to enable per entry stats of the map to see all the values. Please see the [documentation](#)

Value:	30000
--------	-------

7. Порівняйте результати кожного з запусків

- для реалізації без блокувань маєте спостерігати втрату даних; для реалізації з песимістичним та оптимістичним блокуванням мають бути однакові результати

Під час використання Distributed Map without locks **не отримали** частину інкрементів (результат 25845), оскільки одночасний доступ кількох потоків до одного ключа призводив до умов гонки. А для песимічного та оптимістичного блокувань **отримали** 30000 ітерацій, бо механізми блокування гарантували цілісність даних,

- песимістичний чи оптимістичний підхід працює швидше?

Оптимістичний підхід працює майже у **2 рази швидше**, ніж песимістичний, оскільки він не утримує блокування протягом усього часу оновлення, а перевіряє версію значення перед записом.

8. Робота з Bounded queue

- на основі Distributed Queue налаштуйте Bounded queue на 10 елементів

Додамо налаштування в hazelcast-docker.xml на кожній ноді:

```
Open  [icon]  *hazelcast-docker.xml  Save  [icon]  [icon]  [icon]
~/Downloads/hazelcast-5.4.0/config
205 <queue name="bounded-queue">
206   <!--
207     Maximum size of the queue. When a JVM's local queue size reaches the maximum,
208     all put/offer operations will get blocked until the queue size
209     of the JVM goes down below the maximum.
210     Any integer between 0 and Integer.MAX_VALUE. 0 means
211     Integer.MAX_VALUE. Default is 0.
212   -->
213   <max-size>10</max-size>
214   <!--
215     Number of backups. If 1 is set as the backup-count for example,
216     then all entries of the map will be copied to another JVM for
217     fail-safety. 0 means no backup.
218   -->
```

Та перезапустимо ноди, щоб змінити налаштування.

- запустити одного клієнта який буде писати в чергу значення 1..100, а двох інших які будуть читати з черги
- під час вичитування, кожне повідомлення має вичитуватись одразу
- яким чином будуть вичитуватись значення з черги двома клієнтами?

Значення з черги будуть читатись по черзі двома клієнтами. Оскільки обидва клієнти, звертаються до однієї і тієї ж черги, вони будуть забирали елементи один за одним, тому елементи розподілятимуться між ними.

```
(kali@kali)-[~/lab2]
$ python3 lab2.py writer
Додано в чергу: 1
Додано в чергу: 2
Додано в чергу: 3
Додано в чергу: 4
Додано в чергу: 5
Додано в чергу: 6
Додано в чергу: 7
Додано в чергу: 8
Додано в чергу: 9
Додано в чергу: 10
Додано в чергу: 11
Додано в чергу: 12
Додано в чергу: 13
Додано в чергу: 14
Додано в чергу: 15
```

```
(kali@kali)-[~/lab2]
$ python3 lab2.py reader
Прочитано з черги: 23
Прочитано з черги: 25
Прочитано з черги: 27
Прочитано з черги: 29
Прочитано з черги: 31
Прочитано з черги: 33
Прочитано з черги: 35
Прочитано з черги: 37
Прочитано з черги: 39
Прочитано з черги: 41
Прочитано з черги: 43
Прочитано з черги: 45
Прочитано з черги: 47
Прочитано з черги: 49
Прочитано з черги: 51
Прочитано з черги: 53
```

```
(kali@kali)-[~/lab2]
$ python3 lab2.py reader
Прочитано з черги: 24
Прочитано з черги: 26
Прочитано з черги: 28
Прочитано з черги: 30
Прочитано з черги: 32
Прочитано з черги: 34
Прочитано з черги: 36
Прочитано з черги: 38
Прочитано з черги: 40
Прочитано з черги: 42
Прочитано з черги: 44
Прочитано з черги: 46
Прочитано з черги: 48
Прочитано з черги: 50
Прочитано з черги: 52
```

Name	Persistence	Items	Backups	Max Age	Min Age	Average Age
bounded-queue	Disabled	0	0	1s 126ms	1ms	225.5ms

- перевірте яка буде поведінка на запис якщо відсутнє читання, і черга заповнена
- Запис припиняється на номері черги, вказаному в `<max-size>`.

```
(kali@kali)-[~/lab2]
$ python3 lab2.py writer
Додано в чергу: 1
Додано в чергу: 2
Додано в чергу: 3
Додано в чергу: 4
Додано в чергу: 5
Додано в чергу: 6
Додано в чергу: 7
Додано в чергу: 8
Додано в чергу: 9
Додано в чергу: 10
```

Якщо черга заповнена і немає читання, операція запису блокується до того моменту, поки не з'явиться вільне місце в черзі (поки елемент не буде вилучений). Це допомагає запобігти втраті даних.

Name	Persistence	Items	Backups	Max Age	Min Age	Average Age
bounded-queue	Disabled	10	10	11s 454ms	1ms	963.5ms

Код:

```
import hazelcast
import time
from hazelcast import client

CONFIG = {
    "cluster_name": "dev",
    "cluster_members": [],
}

def task3():
    client = hazelcast.HazelcastClient(**CONFIG)
    try:
        distributed_map = client.get_map("distributed-map").blocking()
        for index in range(1, 1001):
            distributed_map.put(index, index)
            print(f"Inserted: {index}")
    finally:
        client.shutdown()

def task4():
    client = hazelcast.HazelcastClient(**CONFIG)
    key = "no_locks"
    distributed_map = client.get_map("distributed-map").blocking()

    if not distributed_map.contains_key(key):
        distributed_map.put(key, 0)

    start_time = time.time()
    for _ in range(10_000):
        value = distributed_map.get(key)
        distributed_map.put(key, value + 1)
    end_time = time.time()

    print(f"Final value (No Locks): {distributed_map.get(key)}")
    print(f"Time taken: {end_time - start_time:.4f} seconds")

    client.shutdown()

def task5():
    client = hazelcast.HazelcastClient(**CONFIG)
    key = "pessimistic_lock"
    distributed_map = client.get_map("distributed-map").blocking()

    if not distributed_map.contains_key(key):
        distributed_map.put(key, 0)

    start_time = time.time()
    for _ in range(10_000):
        distributed_map.lock(key)
        try:
            value = distributed_map.get(key)
            distributed_map.put(key, value + 1)
        finally:
            distributed_map.unlock(key)
    end_time = time.time()

    print(f"Final value (Pessimistic Locking): {distributed_map.get(key)}")
    print(f"Time taken: {end_time - start_time:.4f} seconds")

    client.shutdown()

def task6():
    client = hazelcast.HazelcastClient(**CONFIG)
    key = "optimistic_lock"
```



```

distributed_map = client.get_map("distributed-map").blocking()

if not distributed_map.contains_key(key):
    distributed_map.put(key, 0)

start_time = time.time()
for _ in range(10_000):
    while True:
        old_value = distributed_map.get(key)
        new_value = old_value + 1
        if distributed_map.replace_if_same(key, old_value, new_value):
            break
end_time = time.time()

print(f"Final value (Optimistic Locking): {distributed_map.get(key)}")
print(f"Time taken: {end_time - start_time:.4f} seconds")

client.shutdown()

def writer():
    client = hazelcast.HazelcastClient(**CONFIG)
    queue = client.get_queue("bounded-queue").blocking()

    try:
        for value in range(1, 101):
            queue.put(value)
            print(f"Додано в чергу: {value}")
            time.sleep(0.1)
    finally:
        client.shutdown()

def reader():
    client = hazelcast.HazelcastClient(**CONFIG)
    queue = client.get_queue("bounded-queue").blocking()

    try:
        while True:
            item = queue.take()
            print(f"Прочитано з черги: {item}")
    finally:
        client.shutdown()

if __name__ == "__main__":
    import sys
    if len(sys.argv) < 2:
        print("Вкажіть 'writer', 'reader', або одну з task3-task6 для запуску відповідного клієнта.")
    elif sys.argv[1] == "writer":
        writer()
    elif sys.argv[1] == "reader":
        reader()
    elif sys.argv[1] == "task3":
        task3()
    elif sys.argv[1] == "task4":
        task4()
    elif sys.argv[1] == "task5":
        task5()
    elif sys.argv[1] == "task6":
        task6()
    else:
        print("Неправильний аргумент. Використовуйте 'writer', 'reader', 'task3', 'task4', 'task5' або 'task6'.")

```