

Δικτυοκεντρικά Πληροφοριακά Συστήματα

ΑΠΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ – ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΣ 2024

ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ ΧΑΣΙΩΤΗΣ, Ε20183 ΡΑΦΑΗΛ ΧΙΩΤΑΚΑΚΟΣ, Ε20189 ΣΩΤΗΡΙΟΣ ΔΗΜΗΤΡΑΚΟΥΛΑΚΟΣ, Ε20040

Contents

CONTENTS	1
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1: ΕΙΣΑΓΩΓΗ	
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3: ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4: ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΗ	20
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5: ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΤΗ	31

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή

Η εργασία αυτή αφορά την ανάπτυξη ενός δικτυοκεντρικού πληροφοριακού συστήματος για τη διαχείριση υπηρεσιών ενός γυμναστηρίου. Το σύστημα αποτελείται από δύο κύρια υποσυστήματα: το διαχειριστικό και το υποσύστημα χρηστών. Για την υλοποίηση χρησιμοποιήθηκε το microframework Flask για τον server, με REST APIs για την επικοινωνία. Η βάση δεδομένων που χρησιμοποιείται για την αποθήκευση των δεδομένων είναι η MySQL.

Στο διαχειριστικό υποσύστημα, ο διαχειριστής έχει τη δυνατότητα να διαχειρίζεται αιτήματα εγγραφής, υπάρχοντες λογαριασμούς, στοιχεία χρηστών, υπηρεσίες που προσφέρονται από το γυμναστήριο, καθώς και ανακοινώσεις που απευθύνονται στους εγγεγραμμένους χρήστες. Οι βασικές λειτουργίες CRUD (Create, Read, Update, Delete) είναι διαθέσιμες για τις αντίστοιχες οντότητες του συστήματος, όπως για παράδειγμα οι χρήστες, οι γυμναστές και τα προγράμματα γυμναστικής. Επιπλέον, υπάρχει η δυνατότητα διαχείρισης του προγράμματος για τα ομαδικά μαθήματα με μέγιστη χωρητικότητα ατόμων ανά μάθημα.

Το σύστημα των χρηστών επιτρέπει σε έναν μη εγγεγραμμένο χρήστη να περιηγηθεί στις υπηρεσίες του γυμναστηρίου, ενώ για να πραγματοποιήσει κρατήσεις, πρέπει πρώτα να εγγραφεί και να συνδεθεί στο σύστημα. Οι χρήστες μπορούν να δουν την διαθεσιμότητα προγραμμάτων, να κάνουν κρατήσεις, να ακυρώνουν ραντεβού και να έχουν πρόσβαση στο ιστορικό κρατήσεών τους. Παράλληλα, είναι δυνατή η ενημέρωσή τους σχετικά με νέες ανακοινώσεις.

Τέλος έχει δοθεί ιδιαίτερη προσοχή στην ασφάλεια ώστε να εξασφαλιστεί η προστασία των χρηστών, καθώς και η λειτουργικότητα και ευχρηστία της υπηρεσίας. Πιο συγκεκριμένα πραγματοποιείται χρήση JWT tokens για την διατήρηση των sessions και Argon2 hashes για την αποθήκευση των κωδικών των λογαριασμών για λόγους αυθεντικοποίησης.

Κεφάλαιο 2: Περιγραφή Συστήματος

2.1 Τομέας του συστήματος

Το πληροφοριακό σύστημα αφορά τη διαχείριση γυμναστηρίου, εξυπηρετώντας τόσο τις ανάγκες των πελατών όσο και της διοίκησης. Οι χρήστες μπορούν να διαχειρίζονται τις αλληλεπιδράσεις τους με το γυμναστήριο, ενώ η διοίκηση μπορεί να οργανώνει αποτελεσματικότερα τις υπηρεσίες και τις καθημερινές λειτουργίες του χώρου.

2.2 Λειτουργίες του συστήματος

Το σύστημα παρέχει τις παρακάτω λειτουργίες:

2.2.1 Εγγραφή χρήστη

Οι χρήστες μπορούν να εγγραφούν στο σύστημα εισάγοντας τα ακόλουθα προσωπικά στοιχεία:

- 1 Όνομα και Επώνυμο
- 2 Χώρα
- 3 Πόλη
- 4 Διεύθυνση κατοικίας
- 5 Email
- 6 Κινητό τηλέφωνο

Με την ολοκλήρωση της εγγραφής, ο χρήστης αποκτά πρόσβαση σε όλες τις υπηρεσίες του γυμναστηρίου.

2.2.2 Ενημέρωση προσωπικών στοιχείων

Οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να τροποποιούν τα προσωπικά τους στοιχεία οποιαδήποτε στιγμή. Η ενημέρωση των στοιχείων τους γίνεται μέσω ενός φιλικού περιβάλλοντος χρήστη, επιτρέποντας γρήγορη και άμεση διαχείριση των δεδομένων τους.

2.2.3 Αλλαγή κωδικού πρόσβασης

Το σύστημα υποστηρίζει την αλλαγή κωδικού πρόσβασης, προσφέροντας στους χρήστες τη δυνατότητα να διασφαλίζουν την ασφάλεια του λογαριασμού τους. Ο χρήστης μπορεί να αλλάξει τον κωδικό του μέσω της κατάλληλης επιλογής στο προφίλ του.

2.2.4 Πληροφορίες για τις υπηρεσίες γυμναστηρίου

Το σύστημα παρέχει αναλυτικές πληροφορίες για τις διαθέσιμες υπηρεσίες του γυμναστηρίου. Αυτές περιλαμβάνουν:

1 Ομαδικά προγράμματα (π.χ. Yoga, Pilates, CrossFit)

- 2 Ατομικές συνεδρίες με προσωπικό γυμναστή
- 3 Εξειδικευμένα προγράμματα διατροφής
- 4 Πρόσβαση σε εγκαταστάσεις όπως πισίνα και σάουνα

Οι χρήστες μπορούν να ενημερωθούν για τις λεπτομέρειες των προγραμμάτων, όπως οι ώρες λειτουργίας και το κόστος συμμετοχής.

2.2.5 Κλείσιμο ραντεβού

Μέσω του συστήματος, οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να κλείνουν ραντεβού για τις διαθέσιμες υπηρεσίες. Το σύστημα παρουσιάζει τις διαθέσιμες ώρες και επιτρέπει την κράτηση ραντεβού με εύκολο και γρήγορο τρόπο, λαμβάνοντας υπόψη τη διαθεσιμότητα των προπονητών και των προγραμμάτων.

2.2.6 Ανακοινώσεις και νέα

Το σύστημα περιλαμβάνει έναν τομέα ανακοινώσεων, όπου οι χρήστες μπορούν να ενημερώνονται για τα τελευταία νέα και τις προσφορές του γυμναστηρίου. Οι ανακοινώσεις αυτές περιλαμβάνουν πληροφορίες για νέα προγράμματα, εκδηλώσεις και σημαντικές ενημερώσεις σχετικά με τις υπηρεσίες.

2.2.7 Ιστορικό κρατήσεων

Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στους χρήστες να δουν το ιστορικό των κρατήσεών τους. Οι χρήστες μπορούν να ανατρέξουν σε προηγούμενες κρατήσεις για προγράμματα και υπηρεσίες που έχουν κάνει, να δουν τις ημερομηνίες και τις ώρες των ραντεβού τους, καθώς και άλλες σχετικές πληροφορίες. Αυτή η λειτουργία επιτρέπει την καλύτερη παρακολούθηση των δραστηριοτήτων τους στο γυμναστήριο.

Κεφάλαιο 3: Υλοποίηση Συστήματος

Τεχνολογίες που χρησιμοποιήθηκαν για την υλοποίηση του συστήματος

1. Backend: Python και Flask

Για την υλοποίηση του backend του συστήματος, χρησιμοποιήθηκε η γλώσσα προγραμματισμού **Python** σε συνδυασμό με το **Flask**. Το **Flask** επιλέχθηκε λόγω της απλότητας και της ευελιξίας

του, ιδανικό για την υλοποίηση μικρών και μεσαίων έργων χωρίς την ανάγκη υπερβολικού φόρτου κώδικα ή εργαλείων.

Το **Flask** παρέχει πλήρη υποστήριξη για τη δημιουργία **REST APIs**, μέσω των οποίων οι λειτουργίες του backend μπορούν να επικοινωνούν με το front-end και να παρέχουν τα δεδομένα στους χρήστες με ασφαλή και αποτελεσματικό τρόπο. Τα APIs αναπτύχθηκαν με στόχο την ανταλλαγή δεδομένων μεταξύ του front-end και της βάσης δεδομένων, επιτρέποντας την εκτέλεση λειτουργιών, όπως η διαχείριση χρηστών, τα νέα και οι ανακοινώσεις, καθώς και η διαχείριση των προγραμμάτων του γυμναστηρίου.

2. Frontend: HTML, CSS, και JavaScript

To front-end του συστήματος αναπτύχθηκε με τη χρήση HTML, CSS, και JavaScript.

- 1 **HTML** (HyperText Markup Language): Χρησιμοποιήθηκε για την κατασκευή της δομής της ιστοσελίδας, επιτρέποντας την οργάνωση του περιεχομένου σε διάφορες ενότητες και λειτουργίες του συστήματος.
- 2 **CSS** (Cascading Style Sheets): Χρησιμοποιήθηκε για τον σχεδιασμό της εμφάνισης και του layout της ιστοσελίδας. Μέσω του CSS, επιτεύχθηκε ένας αισθητικά ευχάριστος και μοντέρνος σχεδιασμός, φιλικός προς τον χρήστη.
- 3 **JavaScript**: Χρησιμοποιήθηκε για την υλοποίηση διαδραστικών στοιχείων στη σελίδα, όπως κουμπιά και δυναμικές μεταβάσεις, παρέχοντας μια πιο ευχάριστη εμπειρία χρήστη και άμεση απόκριση στις ενέργειες του.

3. Βάση Δεδομένων: MySQL

Για τη διαχείριση και αποθήκευση των δεδομένων του συστήματος, χρησιμοποιήθηκε η βάση δεδομένων **MySQL**.

Η σύνδεση του συστήματος με τη MySQL πραγματοποιήθηκε μέσω του εργαλείου **XAMPP**, το οποίο διευκολύνει την ανάπτυξη και διαχείριση βάσεων δεδομένων σε τοπικά περιβάλλοντα, παρέχοντας εύκολη πρόσβαση σε διαχειριστικά εργαλεία όπως το **phpMyAdmin**. Η βάση δεδομένων περιλαμβάνει πίνακες για χρήστες, trainers, προγράμματα γυμναστικής, ανακοινώσεις, και άλλες σχετικές πληροφορίες.

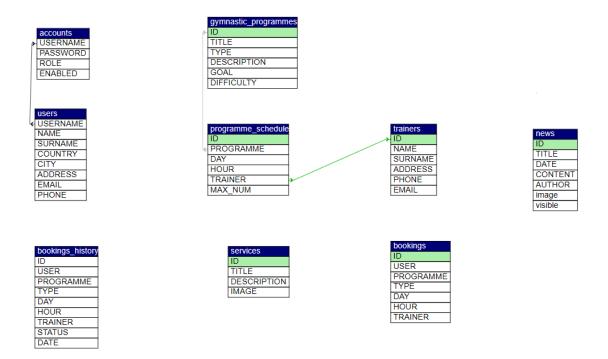
4. GitHub: Διαχείριση και Επικοινωνία Ομάδας

Για την αποτελεσματική συνεργασία μεταξύ των μελών της ομάδας ανάπτυξης, χρησιμοποιήθηκε το **GitHub**. Το **GitHub** προσέφερε ένα περιβάλλον συνεργασίας που επιτρέπει τον διαμοιρασμό κώδικα, τη διαχείριση εκδόσεων του κώδικα (version control), και την παρακολούθηση των αλλαγών στο έργο.

Με τη χρήση του **GitHub**, κάθε μέλος της ομάδας είχε τη δυνατότητα να εργάζεται ανεξάρτητα στα διάφορα μέρη του συστήματος, χωρίς να δημιουργούνται συγκρούσεις στον κώδικα.

Επιπλέον, η πλατφόρμα προσέφερε εργαλεία για την ανασκόπηση του κώδικα, την επίλυση σφαλμάτων (issues tracking), και την επικοινωνία μεταξύ των μελών, καθιστώντας τη διαδικασία ανάπτυξης πιο οργανωμένη και αποδοτική.

Αναλυτική παρουσίαση του σχήματος της βάσης δεδομένων



1. accounts

Ο πίνακας **accounts** περιέχει τα στοιχεία λογαριασμού για τους χρήστες του συστήματος. Περιλαμβάνει τα εξής πεδία:

- 1 **USERNAME**: Το μοναδικό όνομα χρήστη (πρωτεύον κλειδί).
- 2 PASSWORD: Ο κωδικός πρόσβασης του χρήστη.
- 3 **ROLE**: Ο ρόλος του χρήστη, όπως admin ή user.
- 4 **ENABLED**: Κατάσταση ενεργοποίησης του λογαριασμού (True/False).

2. users

Ο πίνακας **users** αποθηκεύει προσωπικά δεδομένα των χρηστών. Τα πεδία περιλαμβάνουν:

- 1 **USERNAME**: Το μοναδικό όνομα χρήστη, το οποίο συνδέεται με τον πίνακα accounts.
- 2 **NAME**: Το όνομα του χρήστη.

- **SURNAME**: Το επώνυμο του χρήστη.
- **COUNTRY**: Η χώρα κατοικίας του χρήστη.
- **CITY**: Η πόλη του χρήστη.
- **ADDRESS**: Η διεύθυνση κατοικίας του χρήστη.
- **EMAIL**: Η διεύθυνση email του χρήστη.
- **PHONE**: Ο τηλεφωνικός αριθμός του χρήστη.

3. gymnastic_programmes

Ο πίνακας **gymnastic_programmes** περιέχει πληροφορίες για τα προγράμματα γυμναστικής που προσφέρονται. Τα πεδία περιλαμβάνουν:

- **ID**: Το μοναδικό αναγνωριστικό του προγράμματος (πρωτεύον κλειδί).
- **TITLE**: Ο τίτλος του προγράμματος.
- **TYPE**: Ο τύπος προγράμματος (π.χ. CrossFit, Pilates, Yoga).
- **DESCRIPTION**: Μια περιγραφή του προγράμματος.
- **GOAL**: Ο στόχος του προγράμματος (π.χ. ενδυνάμωση, ευλυγισία).
- **DIFFICULTY**: Το επίπεδο δυσκολίας του προγράμματος.

4. programme_schedule

Ο πίνακας **programme_schedule** αποθηκεύει τα ωράρια των προγραμμάτων. Περιλαμβάνει:

- ID: Το μοναδικό αναγνωριστικό της εγγραφής (πρωτεύον κλειδί).
- **PROGRAMME**: Ο κωδικός του προγράμματος (σύνδεση με τον πίνακα gymnastic_programmes).
- 3 DAY: Η ημέρα διεξαγωγής του προγράμματος.
- **HOUR**: Η ώρα διεξαγωγής του προγράμματος.
- **TRAINER**: Ο κωδικός του προπονητή που διευθύνει το πρόγραμμα (σύνδεση με τον πίνακα trainers).
- **MAX NUM**: Το μέγιστο πλήθος συμμετεχόντων στο πρόγραμμα.

5. trainers

Ο πίνακας trainers περιέχει τα στοιχεία των προπονητών. Τα πεδία περιλαμβάνουν:

ID: Το μοναδικό αναγνωριστικό του προπονητή (πρωτεύον κλειδί).

- **NAME**: Το όνομα του προπονητή.
- **SURNAME**: Το επώνυμο του προπονητή.
- **ADDRESS**: Η διεύθυνση του προπονητή.
- 5 PHONE: Ο τηλεφωνικός αριθμός του προπονητή.
- **EMAIL**: Η διεύθυνση email του προπονητή.

6. bookings

Ο πίνακας **bookings** αποθηκεύει τις κρατήσεις των χρηστών. Περιλαμβάνει τα εξής πεδία:

- **ID**: Το μοναδικό αναγνωριστικό της κράτησης (πρωτεύον κλειδί).
- **USER**: Το όνομα χρήστη που πραγματοποίησε την κράτηση (σύνδεση με τον πίνακα users).
- **PROGRAMME**: Ο κωδικός του προγράμματος στο οποίο έγινε η κράτηση (σύνδεση με τον πίνακα gymnastic_programmes).
- 4 ΤΥΡΕ: Ο τύπος προγράμματος.
- **DAY**: Η ημέρα κράτησης.
- **HOUR**: Η ώρα της κράτησης.
- **TRAINER**: Ο προπονητής που θα αναλάβει την εκπαίδευση (σύνδεση με τον πίνακα trainers).

7. bookings_history

Ο πίνακας **bookings history** καταγράφει το ιστορικό των κρατήσεων. Τα πεδία είναι:

- ID: Το μοναδικό αναγνωριστικό της εγγραφής (πρωτεύον κλειδί).
- **USER**: Το όνομα χρήστη που έκανε την κράτηση (σύνδεση με τον πίνακα users).
- **PROGRAMME**: Το πρόγραμμα της κράτησης (σύνδεση με τον πίνακα gymnastic_programmes).
- 4 ΤΥΡΕ: Ο τύπος του προγράμματος.
- 5 DAY: Η ημέρα της κράτησης.
- **HOUR**: Η ώρα της κράτησης.
- **TRAINER**: Ο προπονητής της κράτησης (σύνδεση με τον πίνακα trainers).
- **STATUS**: Η κατάσταση της κράτησης (π.χ. ολοκληρωμένη, ακυρωμένη).

DATE: Η ημερομηνία της κράτησης.

8. services

Ο πίνακας **services** περιέχει στοιχεία για τις υπηρεσίες που προσφέρονται από το γυμναστήριο. Περιλαμβάνει τα εξής πεδία:

- **ID**: Το μοναδικό αναγνωριστικό της υπηρεσίας (πρωτεύον κλειδί).
- **TITLE**: Ο τίτλος της υπηρεσίας.
- **DESCRIPTION**: Η περιγραφή της υπηρεσίας.
- **IMAGE**: Εικόνα που συνοδεύει την υπηρεσία.

9. news

Ο πίνακας **news** περιέχει τα νέα και τις ανακοινώσεις του συστήματος. Τα πεδία περιλαμβάνουν:

- **ID**: Το μοναδικό αναγνωριστικό της είδησης (πρωτεύον κλειδί).
- **TITLE**: Ο τίτλος της είδησης.
- **DATE**: Η ημερομηνία δημοσίευσης της είδησης.
- **CONTENT**: Το περιεχόμενο της είδησης.
- **AUTHOR**: Ο συντάκτης της είδησης.
- **IMAGE**: Εικόνα που συνοδεύει την είδηση.
- **VISIBLE**: Κατάσταση ορατότητας της είδησης (True/False).

Αναλυτική παρουσίαση web services

1. /check-if-admin (GET)

- **Λειτουργία**: Ελέγχει αν ο χρήστης είναι συνδεδεμένος και έχει ρόλο "admin".
- **Endpoint**: /check-if-admin
- **Μέθοδος**: GET
- 4 Παράμετροι: Καμία
- **Headers**: Δεν απαιτούνται
- 6 Σώμα: Κενό
- 7 Απάντηση:

```
{
 "message": "True" // \dot{\eta} "False"
}
2. /login/ (POST)
      Λειτουργία: Εκτελεί σύνδεση χρήστη με όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης.
      Endpoint: /login/
   2
      Μέθοδος: POST
   3
      Παράμετροι:
             username: Όνομα χρήστη
             password: Κωδικός πρόσβασης
      Headers: Content-Type: application/json
      Σώμα:
 "username": "string",
 "password": "string"
}
      Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 401 αν αποτύχει.
3. /logout/ (POST)
      Λειτουργία: Εκτελεί αποσύνδεση χρήστη.
      Endpoint: /logout/
      Μέθοδος: POST
   3
      Παράμετροι: Καμία
      Headers: Δεν απαιτούνται
      Σώμα: Κενό
   6
      Απάντηση: Ανακατεύθυνση στην αρχική σελίδα (/).
4. /signup/ (POST)
```

```
Endpoint: /signup/
   2
      Μέθοδος: POST
   3
      Παράμετροι:
             name: Όνομα
             lastname: Επώνυμο
             country: Χώρα
             city: Πόλη
             address: Διεύθυνση
             phone: Τηλέφωνο
             email: Email (username)
             password: Κωδικός
      Headers: Content-Type: application/json
      Σώμα:
 "name": "string",
 "lastname": "string",
 "country": "string",
 "city": "string",
 "address": "string",
 "phone": "string",
 "email": "string",
 "password": "string"
      Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 400 αν αποτύχει.
5. /dashboard/ (GET)
```

Λειτουργία: Επιστρέφει την σελίδα του πίνακα διαχείρισης για διαχειριστές.

Λειτουργία: Δημιουργία νέου λογαριασμού χρήστη.

- 2 **Endpoint**: /dashboard/
- 3 **Μέθοδος**: GET
- 4 Παράμετροι: Καμία
- 5 **Headers**: Δεν απαιτούνται
- 6 Σώμα: Κενό
- 7 Απάντηση: Επιστρέφει την HTML σελίδα του πίνακα διαχείρισης.

6. /update-booking-history (GET)

- 1 Λειτουργία: Ενημερώνει την ιστορία κρατήσεων με βάση τις κρατήσεις που έχουν παρέλθει.
- 2 **Endpoint**: /update-booking-history
- 3 **Μέθοδος**: GET
- 4 Παράμετροι: Καμία
- 5 **Headers**: Δεν απαιτούνται
- 6 Σώμα: Κενό
- 7 Απάντηση: Δεν παρέχεται συγκεκριμένη απάντηση.

7. /change-account-role/ (POST)

- 1 **Λειτουργία**: Αλλάζει τον ρόλο ενός χρήστη (admin, user, ή rejected).
- 2 **Endpoint**: /change-account-role/
- 3 **Μέθοδος**: POST
- 4 Παράμετροι:
 - username: Το όνομα χρήστη που θέλουμε να αλλάξουμε ρόλο.
 - role: Ο νέος ρόλος του χρήστη.
- 5 **Headers**: Content-Type: application/json
- **δ Σώμα**:

```
"username": "string",
"role": "admin" | "user" | "rejected"
```

Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 400 ή 500 αν αποτύχει.

8. /admin/create-trainer (POST)

1. Λειτουργία: Δημιουργία νέου εκπαιδευτή.

2. Endpoint: /admin/create-trainer

3. Μέθοδος: POST

4. Παράμετροι:

name: Όνομα εκπαιδευτή

surname: Επώνυμο εκπαιδευτή

address: Διεύθυνση εκπαιδευτή

phone: Τηλέφωνο εκπαιδευτή

ο email: Email εκπαιδευτή

5. Headers: Content-Type: application/json

6. Σώμα:

```
"name": "string",

"surname": "string",

"address": "string",

"phone": "string",

"email": "string"
```

7. Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 500 αν αποτύχει.

9./admin/create-programme (POST)

1. Λειτουργία: Δημιουργία νέου προγράμματος.

2. Endpoint: /admin/create-programme

3. Μέθοδος: POST

4. Παράμετροι: title: Τίτλος προγράμματος type: Τύπος προγράμματος ο description: Περιγραφή προγράμματος goal: Στόχος προγράμματος difficulty: Δυσκολία προγράμματος 5. Headers: Content-Type: application/json 6. Σώμα: "title": "string", "type": "string", "description": "string", "goal": "string", "difficulty": "string" } 7. Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 500 αν αποτύχει. 10. /admin/create-programme-schedule (POST) 1. Λειτουργία: Δημιουργία προγράμματος με ωρολόγιο πρόγραμμα. 2. Endpoint: /admin/create-programme-schedule 3. Μέθοδος: POST 4. Παράμετροι: ο title: Τίτλος προγράμματος day: Ημέρα προγράμματος

5. Headers: Content-Type: application/json

ο trainer: Εκπαιδευτής

hour: Ώρα προγράμματος

capacity: Χωρητικότητα προγράμματος

```
6. Σώμα:
 "title": "string",
 "day": "string",
 "hour": "string",
 "trainer": "string",
 "capacity": "integer"
}
   7. Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 404 ή 500 αν αποτύχει.
11./admin/delete-trainer (POST)
   1. Λειτουργία: Διαγραφή εκπαιδευτή.
   2. Endpoint: /admin/delete-trainer
   3. Μέθοδος: POST
   4. Παράμετροι:
          ο id: Αναγνωριστικό εκπαιδευτή (ID)
   5. Headers: Content-Type: application/json
   6. Σώμα:
 "id": "integer"
}
   7. Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 500 αν αποτύχει.
12. / (GET)
   1. Λειτουργία: Επιστρέφει την αρχική σελίδα του ιστοτόπου.
   2. Endpoint: /
   3. Μέθοδος: GET
   4. Παράμετροι: Καμία
   5. Headers: Δεν απαιτούνται
```

```
6. Σώμα: Κενό
   7. Απάντηση: HTML περιεχόμενο της σελίδας index.html
13. /services/ (GET)
   1. Λειτουργία: Επιστρέφει τη σελίδα με τις υπηρεσίες.
   2. Endpoint: /services/
   3. Μέθοδος: GET
   4. Παράμετροι: Καμία
   5. Headers: Δεν απαιτούνται
   6. Σώμα: Κενό
   7. Απάντηση: HTML περιεχόμενο της σελίδας services.html
14. /get-services/ (GET)
   1. Λειτουργία: Επιστρέφει λίστα υπηρεσιών από τη βάση δεδομένων.
   2. Endpoint: /get-services/
   3. Μέθοδος: GET
   4. Παράμετροι: Καμία
   5. Headers: Δεν απαιτούνται
   6. Σώμα: Κενό
   7. Απάντηση:
  "id": "int",
  "title": "string",
  "description": "string",
```

15. /bookings/ (GET)

"image": "string (base64)"

}

- 1. Λειτουργία: Εμφανίζει τη σελίδα κρατήσεων εάν ο χρήστης είναι συνδεδεμένος.
- 2. **Endpoint**: /bookings/
- 3. **Μέθοδος**: GET
- 4. Παράμετροι: Καμία
- 5. Headers: Δεν απαιτούνται
- 6. Σώμα: Κενό
- 7. **Απάντηση**: HTML περιεχόμενο της σελίδας bookings.html ή ανακατεύθυνση στη σελίδα σύνδεσης αν ο χρήστης δεν είναι συνδεδεμένος.

16. /create-booking/ (POST)

- 1. Λειτουργία: Δημιουργεί κράτηση για τον χρήστη.
- 2. **Endpoint**: /create-booking/
- 3. **Μέθοδος**: POST
- 4. Παράμετροι:
 - ο schedule_id: ID του προγράμματος για την κράτηση
- 5. **Headers**: Content-Type: application/json
- 6. Σώμα:

```
"schedule_id": "int"
```

7. Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 500 αν αποτύχει.

17. /get-programmes/ (GET)

- 1. Λειτουργία: Επιστρέφει λίστα γυμναστικών προγραμμάτων.
- 2. **Endpoint**: /get-programmes/
- 3. **Μέθοδος**: GET
- 4. Παράμετροι: Καμία
- 5. Headers: Δεν απαιτούνται
- 6. Σώμα: Κενό

```
7. Απάντηση:
[
  "id": "int",
  "title": "string",
  "type": "string",
  "description": "string",
  "goal": "string",
  "difficulty": "string"
 }
]
18. /get-schedule/ (POST)
   1. Λειτουργία: Επιστρέφει το πρόγραμμα για ένα συγκεκριμένο πρόγραμμα και
       ημερομηνία.
   2. Endpoint: /get-schedule/
   3. Μέθοδος: POST
   4. Παράμετροι:
          ο program: Όνομα προγράμματος
          ο date: Ημερομηνία του προγράμματος
   5. Headers: Content-Type: application/json
   6. Σώμα:
 "program": "string",
 "date": "string"
   7. Απάντηση:
[
```

```
"id": "int",
  "title": "string",
  "day": "string",
  "hour": "string",
  "trainer": "string",
  "capacity": "int"
]
19. /get-bookings/ (GET)
   1. Λειτουργία: Επιστρέφει τις κρατήσεις του συνδεδεμένου χρήστη.
   2. Endpoint: /get-bookings/
   3. Μέθοδος: GET
   4. Παράμετροι: Καμία
   5. Headers: Δεν απαιτούνται
   6. Σώμα: Κενό
   7. Απάντηση:
[
  "id": "int",
  "user": "string",
  "programme": "string",
  "type": "string",
  "day": "string",
  "hour": "string",
  "trainer": "string"
 }
```

```
]
20. /cancel-booking/ (POST)
   1. Λειτουργία: Ακυρώνει μια κράτηση.
   2. Endpoint: /cancel-booking/
   3. Μέθοδος: POST
   4. Παράμετροι:
          ο id: ID της κράτησης
   5. Headers: Content-Type: application/json
   6. Σώμα:
 "id": "int"
}
   7. Απάντηση: Κωδικός 200 αν επιτύχει, ή μήνυμα λάθους με κωδικό 500 αν αποτύχει.
21. /profile/ (GET)
   1. Λειτουργία: Εμφανίζει τη σελίδα προφίλ του χρήστη.
   2. Endpoint: /profile/
   3. Μέθοδος: GET
   4. Παράμετροι: Καμία
   5. Headers: Δεν απαιτούνται
   6. Σώμα: Κενό
   7. Απάντηση: HTML περιεχόμενο της σελίδας profile.html
```

Κεφάλαιο 4: Εγχειρίδιο Διαχειριστή

Για την είσοδο στο Admin Dashboard, πρέπει να πραγματοποιηθεί επίσκεψη στην

ιστοσελίδα στο endpoint /dashboard/.

localhost:5000/dashboard/



1. Pending Account Approvals

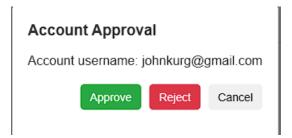
1. Το κουμπί + δίπλα στο **Pending Account Approvals** μπορεί να πατηθεί ώστε να γίνει επέκταση του συστήματος.



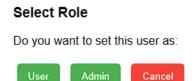
2. Πατώντας το κουμπί - δίπλα στο Pending Account Approvals, οι επιλογές θα κρυφτούν.



3. Επιλογές στο κουμπί Change info:



Approve: Μπορεί να εγκριθεί ο λογαριασμός ως admin ή user ή να ακυρωθεί με cancel.



Reject: Ο λογαριασμός θα απορριφθεί και θα διαγραφεί από το σύστημα. localhost:5000 says

Account set as rejected successfully



2. User Management - Total Users:

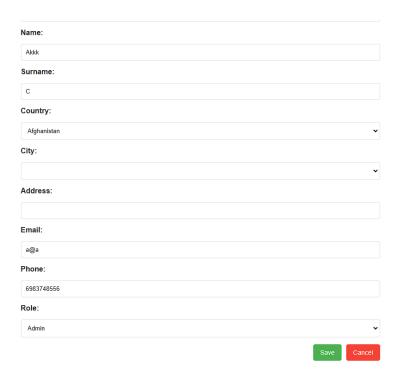
1. Το κουμπί + δίπλα στο **User Management** μπορεί να πατηθεί ώστε να εμφανιστούν οι διαθέσιμοι χρήστες μαζί με τα στοιχεία τους.



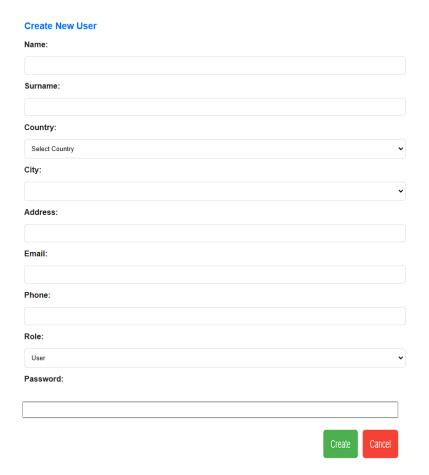
2. Πατώντας ξανά το κουμπί + δίπλα στο **User Management**, οι επιλογές των χρηστών θα κρυφτούν.



- 3. Για κάθε χρήστη, δίνονται οι εξής επιλογές:
 - ο Πατώντας το κουμπί **Change Info**, τα στοιχεία του χρήστη μπορούν να επεξεργαστούν και να αποθηκευτούν με το κουμπί **Save.**



- Πατώντας το εικονίδιο του κάδου απορριμμάτων, ο χρήστης μπορεί να διαγραφεί από το σύστημα.
- 4. Πατώντας το μπλε +, μπορεί να προστεθεί νέος χρήστης, και τα στοιχεία του μπορούν να εισαχθούν και να αποθηκευτούν με το κουμπί **Create**.



3. Gym Information Management

1. Το κουμπί + δίπλα στο **Gym Information Management** μπορεί να πατηθεί ώστε να εμφανιστούν τρεις καρτέλες:

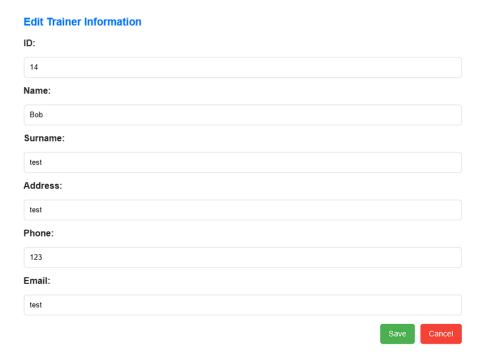


Καρτέλα 1: Trainers

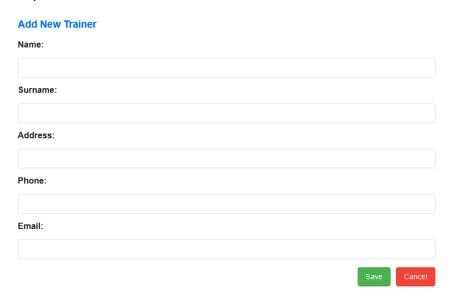
ο Πατώντας το κουμπί **Trainers** οι διαθέσιμοι trainers θα εμφανιστούν.



 Πατώντας το κουμπί Change Info, τα στοιχεία τους μπορούν να ενημερωθούν και να αποθηκευτούν με το κουμπί Save.



- ο Πατώντας τον κάδο απορριμμάτων, ένας trainer μπορεί να διαγραφεί.
- Πατώντας το μπλε +, μπορεί να προστεθεί νέος trainer και να αποθηκευτεί με το κουμπί Save.



Καρτέλα 2: Programs

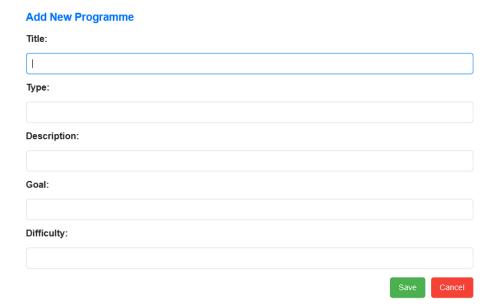
 Πατώντας το κουμπί Programs τα διαθέσιμα προγράμματα γυμναστικής θα εμφανιστούν.



 Πατώντας το κουμπί Change Info, τα στοιχεία του προγράμματος μπορούν να επεξεργαστούν και να αποθηκευτούν με το κουμπί Save.

Edit Program Information ID: 6 Title: Crossfit Type: Strength & Conditioning Description: Description: Description: A high-intensity fitness program incorporating elements from several sports and types of exercise, including weightlift Goal: Improve overall fitness, strength, endurance, and agility through constantly varied, high-intensity workouts. Difficulty: Intermediate to Advanced

- ο Πατώντας τον κάδο απορριμμάτων, ένα πρόγραμμα μπορεί να διαγραφεί.
- Πατώντας το μπλε +, μπορεί να προστεθεί νέο πρόγραμμα και να αποθηκευτεί με το κουμπί Save.

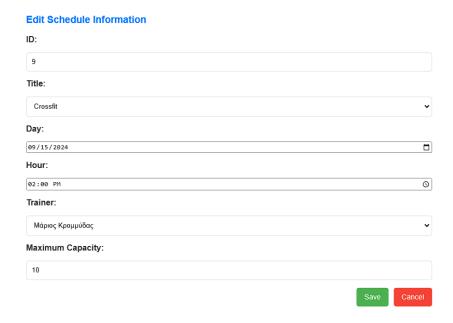


Καρτέλα 3: Hours

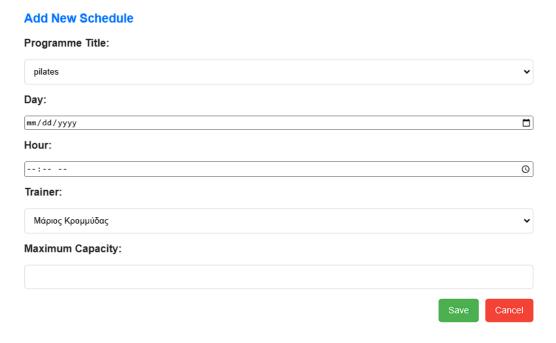
 Πατώντας το κουμπί Time schedule οι ώρες των δραστηριοτήτων θα εμφανιστούν.



ο Οι πληροφορίες για τις ώρες μπορούν να επεξεργαστούν πατώντας το κουμπί **Change Info** και να αποθηκευτούν με το κουμπί **Save**.



- ο Πατώντας τον κάδο απορριμμάτων, μία δραστηριότητα μπορεί να διαγραφεί.
- Πατώντας το μπλε +, μπορεί να προστεθεί μία νέα δραστηριότητα και να αποθηκευτεί με το κουμπί Save.

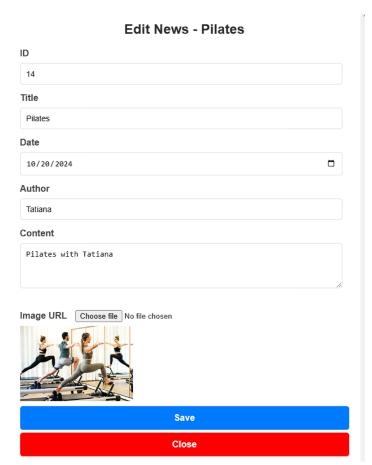


4. News & Announcements

1. Το εικονίδιο της εφημερίδας στην αρχική σελίδα του **Admin Dashboard** μπορεί να πατηθεί για να μεταφερθεί ο χρήστης στην ενότητα **News & Announcements**.



- 2. Για κάθε ανακοίνωση, δίνονται οι εξής επιλογές:
 - Edit: Πατώντας πάνω στην εικόνα της ανακοίνωσης, τα στοιχεία της μπορούν να επεξεργαστούν και να αποθηκευτούν με το κουμπί Save.



- Delete: Πατώντας το κουμπί Delete, η ανακοίνωση μπορεί να διαγραφεί από το σύστημα.
- Activate/Deactivate: Πατώντας το εικονίδιο του ματιού, η ανακοίνωση μπορεί να ενεργοποιηθεί ή να απενεργοποιηθεί, κάνοντάς την ορατή (πράσινο ματάκι) ή αόρατη (κόκκινο ματάκι) στους χρήστες.



3. Για να προστεθεί νέα ανακοίνωση, μπορεί να πατηθεί το κουμπί Add News ο πλευρά της οθόνης και να αποθηκευτεί με το κουμπί Save .		
[°		

5. Γυρισμός στην αρχική σελίδα και Logout

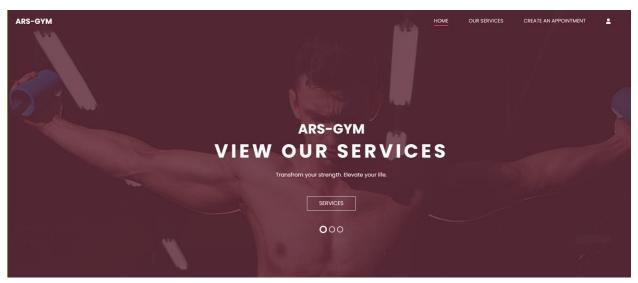
Admin Dashboard

- 1. Πατώντας το εικονίδιο με το σπιτάκι στην κορυφή της σελίδας του **Admin Dashboard**, ο χρήστης θα μεταφερθεί στην αρχική σελίδα.
- 2. Πατώντας το κουμπί **Logout** ο χρήστης θα αποσυνδεθεί.

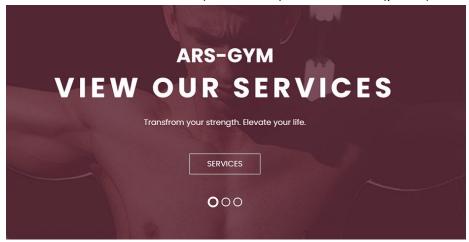
Κεφάλαιο 5: Εγχειρίδιο Χρήστη

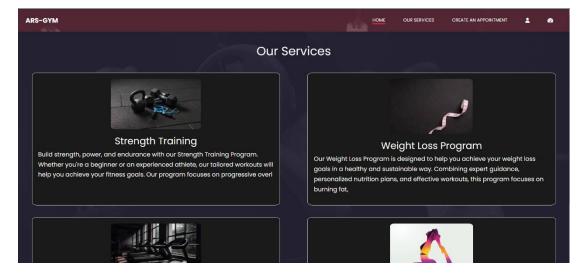
1. Αρχική Σελίδα - Home

• **Carousel:** Υπάρχουν τρεις μπίλιες στο κάτω μέρος, οι οποίες ελέγχουν τις διαφάνειες της κεντρικής σελίδας σε ένα carousel

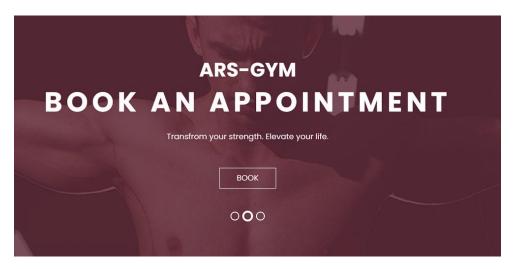


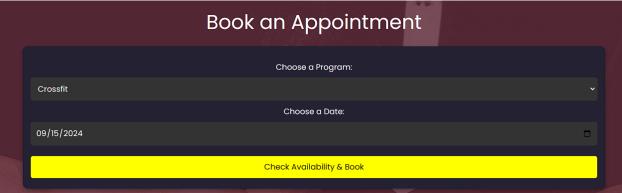
1- Our services που πατώντας SERVICES φαίνονται οι υπηρεσίες



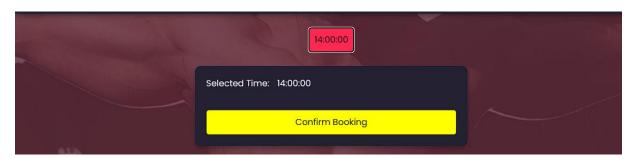


2- Book an appointment που πατώντας το BOOK πηγαίνει στο κλείσιμο ραντεβού.



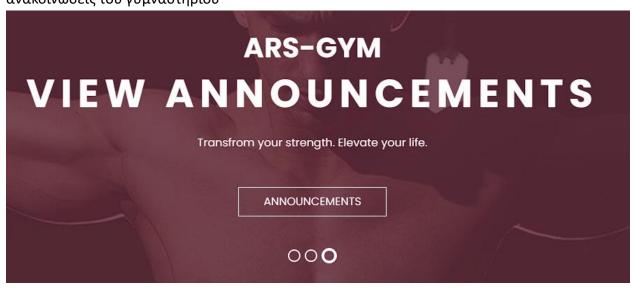


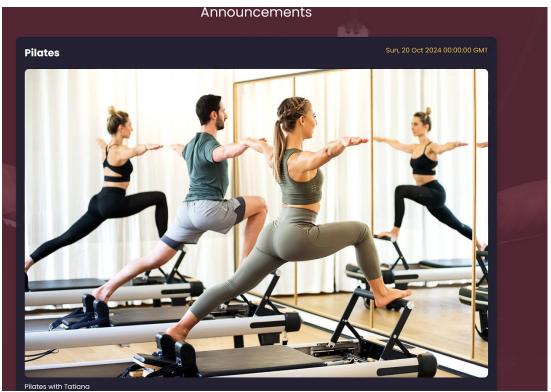
-Υπάρχει επιλογή να επιλεχτεί πρόγραμμα και ημερομηνία και πατώντας το check availability τσεκάρει αν έχει ώρες και τις εμφανιζει



-Με την επιλογή ώρας μετά πρέπει να πατηθεί confirm booking για να εγκυροποιηθει.

3- View Announcements που πατώντας το **ANNOUNCEMENTS** φαίνονται οι ανακοινώσεις του γυμναστηρίου

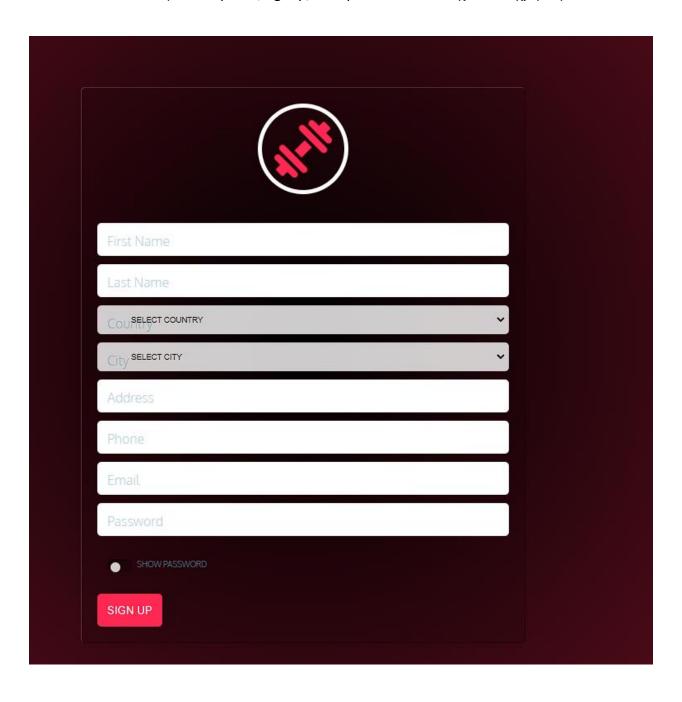




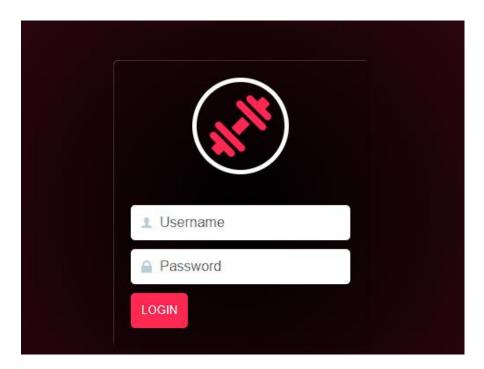
Υ.Γ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΟ ΠΑΝΩ SIDEBAR ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΜΕΤΑΚΙΝΗΘΕΊ ΣΤΙΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ

HOME OUR SERVICES CREATE AN APPOINTMENT

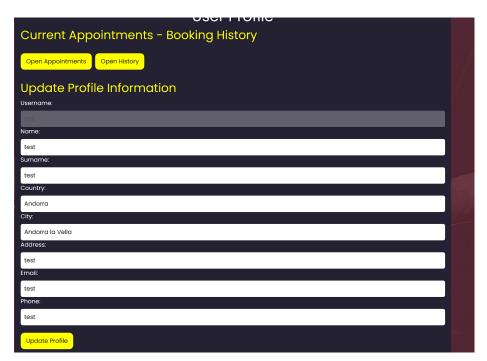
2 . SIGN UP πατώντας το endpoint /signup/ εδώ μπαίνουν τα στοιχεία του χρήστη.



3 . LOGIN πρωτομπαίνοντας στην σελίδα και πατώντας το ανθρωπάκι και μετά θα χρειαστεί username και password



4 . Μετά το login πατώντας το ανθρωπάκι μπορεί να γίνει update information και αλλαγή κωδικού





5.Με το πάτημα open appointments ο χρήστης βλέπει τα ραντεβού του



6 . Με το πάτημα open history δείχνει το ιστορικό ραντεβού του χρήστη.

