

## Concurso de Programación - Problema A

### Problema: C. Contar letra

#### Descripción

En una remota región del reino lingüístico, los escribas han sido encomendados con una sencilla pero esencial tarea: contabilizar la frecuencia de aparición de una letra específica dentro de una palabra.

Esta operación es fundamental para descifrar antiguos pergaminos y entender la estructura de palabras mágicas.

Tu misión es ayudarles a desarrollar un programa que, dada una palabra y una letra, determine cuántas veces aparece dicha letra en la palabra.

#### Entrada

Una sola línea que contiene dos elementos separados por un espacio:

- Una palabra formada por letras minúsculas sin espacios.
- Una letra minúscula, que representa la que se debe contar.

La palabra tendrá una longitud máxima de 1000 caracteres.

#### Salida

Imprime un solo número: la cantidad de veces que aparece la letra indicada en la palabra

## Concurso de Programación - Problema A

proporcionada.

| Entrada  | Salida |
|----------|--------|
| banana a | 3      |

Notas

En el ejemplo de entrada, la palabra es "banana" y la letra que se desea contar es "a".

La letra "a" aparece 3 veces en "banana", por lo tanto la salida es 3.