

## Concurso de Programación - Problema A

### Problema: I. Inversión cadena

#### Descripción

Los sabios del Laberinto de los Reflejos han descubierto que al invertir las palabras se revela su verdadero significado oculto.

Por ello, necesitan una herramienta que les permita obtener el reverso exacto de cualquier cadena de texto.

Tu misión consiste en escribir un programa que reciba una cadena y devuelva su versión invertida.

#### Entrada

Una única línea que contiene un string formado por letras (mayúsculas o minúsculas), números o símbolos, sin espacios.

La longitud máxima de la cadena es de 1000 caracteres.

#### Salida

Imprime el reverso exacto de la cadena proporcionada.

Entrada	Salida
HOLA	ALOH

## Concurso de Programación - Problema A

### Notas

En el ejemplo de entrada, la cadena "HOLA" al ser invertida se convierte en "ALOH".

Por lo tanto, la salida esperada es "ALOH".