

NOM : **SOULEYMANE MAHAMAT SALEH**

Département : GENIE INFORMATIQUE

Niveau : LICENCE2

NOM DE GITHUB : Sou-m295

CONTROLE DE GENIE LOGICIEL

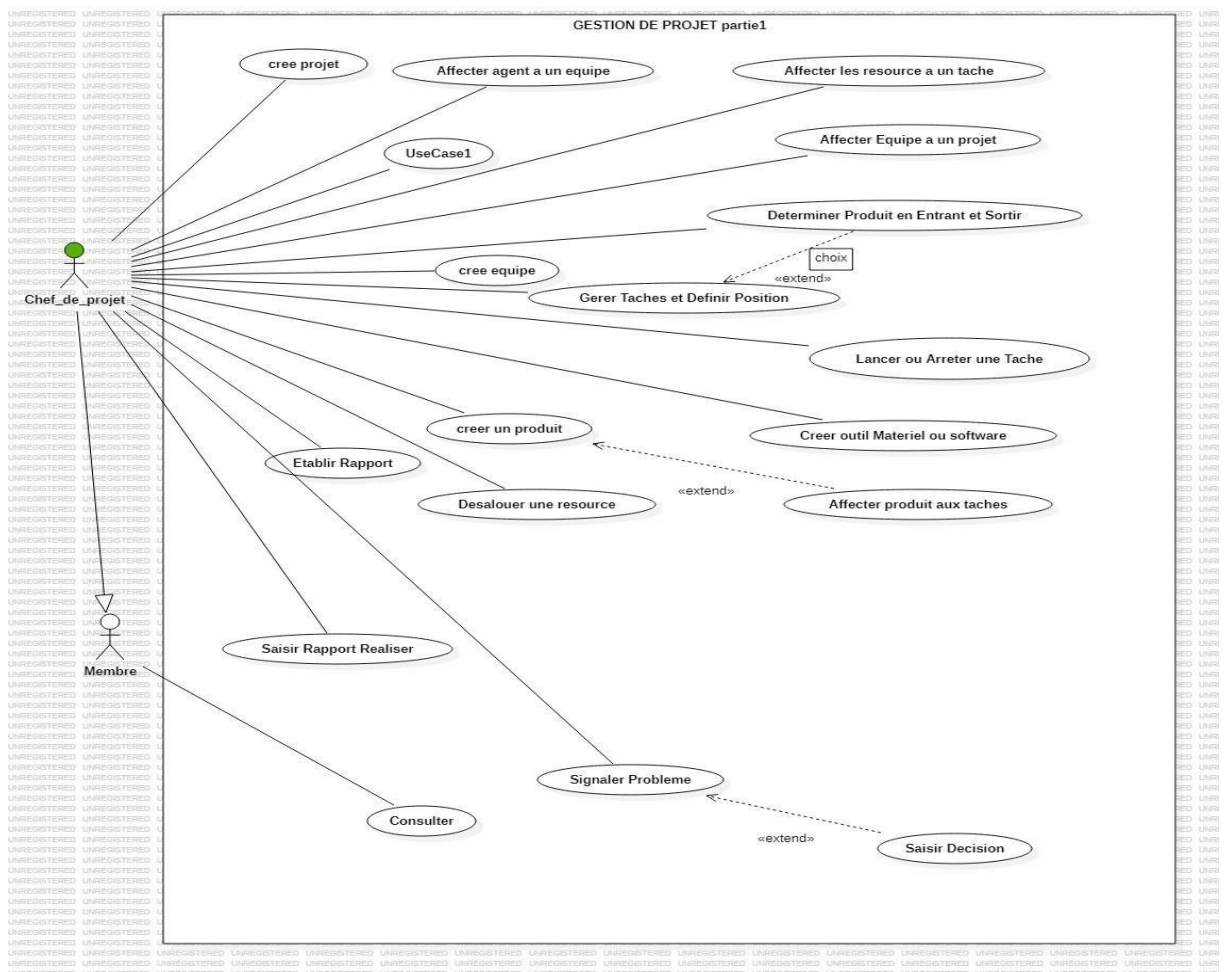
Réponses aux questions

1) Dessignons les diagrammes de cas d'utilisation, en illustrant les relations entre les différents cas d'utilisation.

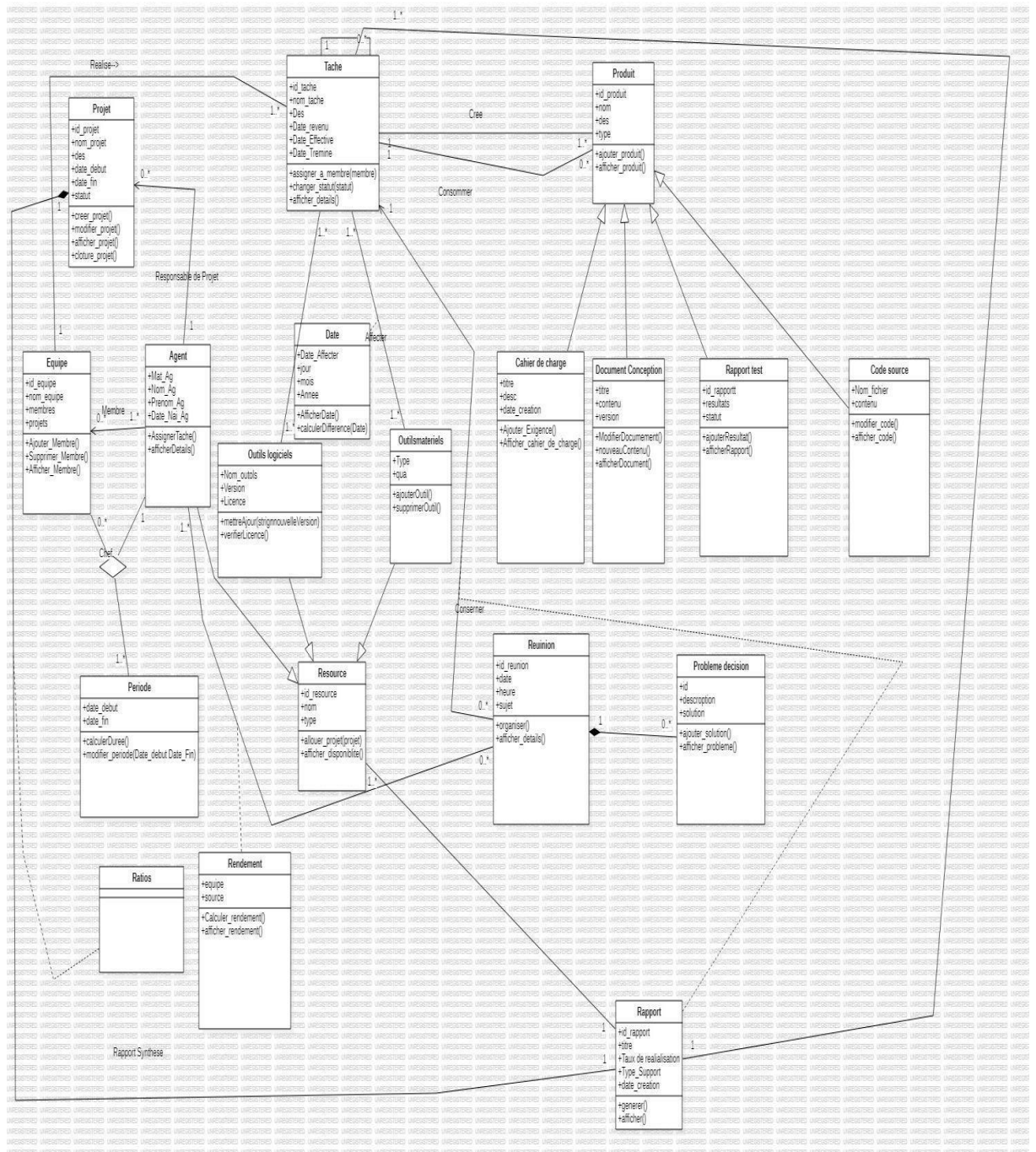
Il est possible d'aménager les cas d'utilisation de différentes manières, l'essentiel est de trouver les Principales opérations à prendre en charge dans la gestion de projets.

Les acteurs du système sont principalement : « Chef de Projet » ou « Responsable de Projet »,

« Chef d'équipe » et « Membre d'une Equipe ». Le premier schéma1 type résume les fonctionnalités à la charge du « Chef de Projet » :



1. Proposons un diagramme de classe Le schéma suivant illustre un diagramme de classe type pouvant accepter d'autres variantes de conception :



2. Concevoir le diagramme de séquences de la fonctionnalité « ajouter une tâche ». Le schéma suivant illustre une représentation possible du scénario « Ajouter une tâche »

