Yakuhai Range Ran	Offen 1 han	Geschl. 1 han	Toitoihou (Toitoi) William in the state of	Offen 2 han	Geschl. 2 han
Tanyaochuu (Tanyao) Reine Terminals (1/9) oder Honors (Winde/Drachen).	1 han	1 han	Sanankou Sanankou	2 han	2 han
Pinfu Pinfu	-	1 han	Shousangen Shousangen Shou	2 han	2 han
lipeikou	-	1 han	Honrouto I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	2 han	2 han
Chantaiyao (Chanta) Alle Gruppen beinhalten ein Terminal (1/9) oder Honor (Winde/Drachen).	1 han	2 han	Chiitoitsu Sieben Paare. Vier gleiche Steine zählen NICHT als zwei Paare.	-	2 han
Ikkitsuukan (Ittsu)	1 han	2 han	Honiisou (Honitsu) Ausschließlich eine Farbe und Honors (Winde/Drachen).	2 han	3 han
Sanshoku doujun (Sanshoku) The property of th	1 han	2 han	Jun chantaiyao (Junchan) Alle Gruppen enthalten ein Terminal (1/9). Nicht mit Chanta kombinierbar.	2 han	3 han
Sanshoku doukou O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	2 han	2 han	Ryanpeikou Ryanpe	-	3 han
Sankantsu O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	2 han	2 han	Chiniisou (Chinitsu) Ausschließlich eine Farbe. Nicht mit Honitsu kombinierbar.	5 han	6 han

Tenhou Dealer gewinnt mit den ersten 14 Steinen. Chiihou	Offen -	Geschl. Yakuman	Chuuren poutou 「東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東東	Offen -	Geschl. Yakuman
Nicht-dealer gewinnt mit dem ersten Zug. Unterbrochen durch pon/kan/chi.	-	Yakuman	Drei 1-en und 9-en und 2-8 je einmal + einen zusätzlichen Stein in der gleichen Farbe.		
Daisangen A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Yakuman	Yakuman	Suukantsu Suukantsu	Yakuman	Yakuman
Suuankou			Spezielle Yaku		
Vier geschlossene Drillinge. Es darf nicht Ron auf einen der drei Drillinge angesagt werden.	-	Yakuman	Riichi Kann auf eine geschlossene Hand in tenpai angesagt werden. 1000 Punkte Einsatz. Die Hand darf nicht mehr verändert werden. Open riichi	-	1 han
Tsuuiisou			. Wie Riichi. Es müssen sämtliche Steine die für den Wait relevant sind vorgezeigt werden. Nicht mit Riichi kombinierbar.	-	2 han
東東東 南南南 以此此 縣縣 鐵 Nur Honors (Winde/Drachen).	Yakuman	Yakuman	Menzenchin tsumohou (Tsumo) Geschlossene Hand, gewonnen durch selber ziehen.	-	1 han
Ryuuiisou			Daburu riichi (Double riichi) Riichi mit der ersten Ablage ansagen. Nicht kombinierbar mit Riichi.	-	2 han
	Yakuman	Yakuman	Chankan Auf den Stein eines offenen Kans gewinnen.	1 han	1 han
Nur grüne Steine (Bambus: 2,3,4,6,8 und grüne Drachen). Chinrouto			Haitei raoyue (Haitei) Auf den letzten gezogenen Stein gewinnen (Tsumo).	1 han	1 han
	Yakuman	Yakuman	Houtei raoyui (Houtei) Auf den letzten abgelegten Stein gewinnen (Ron).	1 han	1 han
Nur Terminals (1/9). Kokushi musou			Rinshan kaihou (Rinshan) Mit dem Ersatzstein eines Kans gewinnen. Nicht mit Haitei kombinierbar.	1 han	1 han
Ein Stein jeden Terminals (1/9) und Honors (Winde/Drachen) und ein Paar.	-	Yakuman	Nagashi mangan (Nagashi) Nur Terminals (1/9) und/oder Honors (Winde/Drachen) ablegen. Kein pon/kan/chi eines Spielers von dir. Niemand gewinnt bis zum letzten Stein.	Mangan	Mangan
Shousuushi			Renhou Ron mit der ersten Hand. Unterbrochen durch pon/kan/chi.	-	Mangan
東東南南南四西此此	Yakuman	Yakuman			Winde
Drei Drillinge und ein Paar von Winden.				東盛	西山
Daisuushi				77 13	





Vier Drillinge von Winden.



Haku Hatsu Chun















Osten Süden Westen Norden

