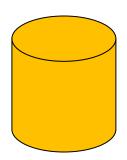
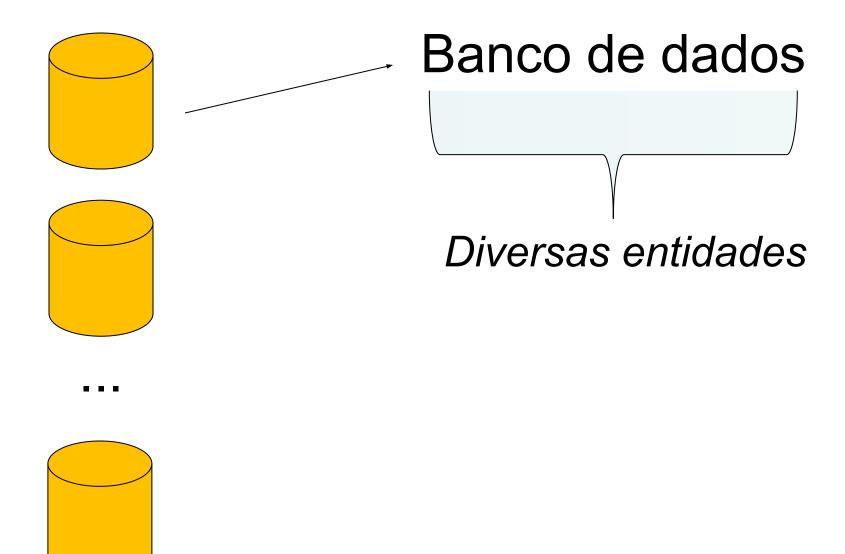


Banco de dados

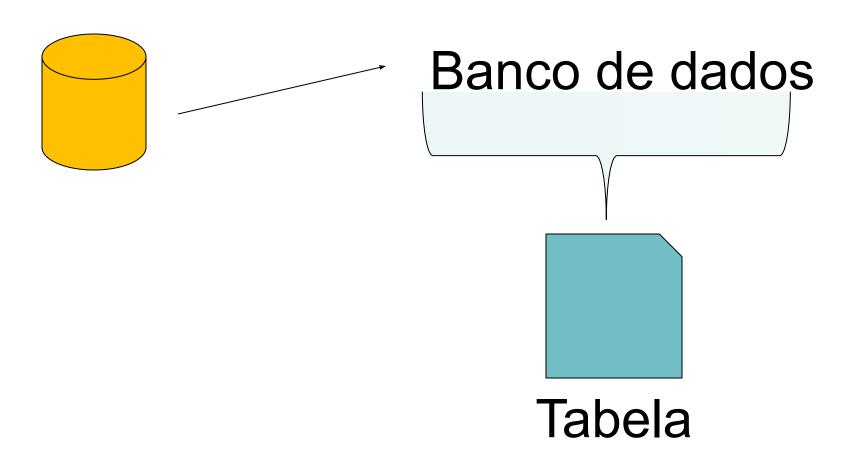




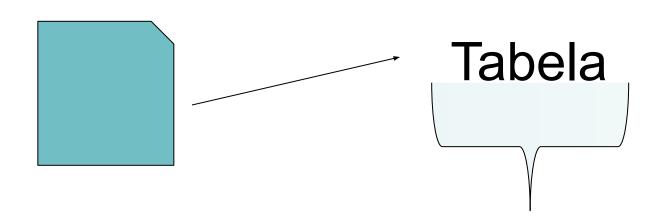




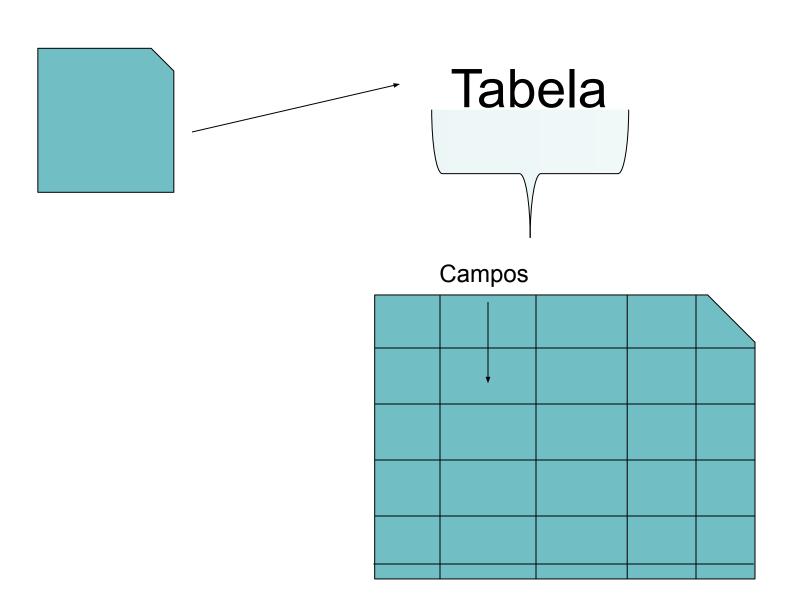




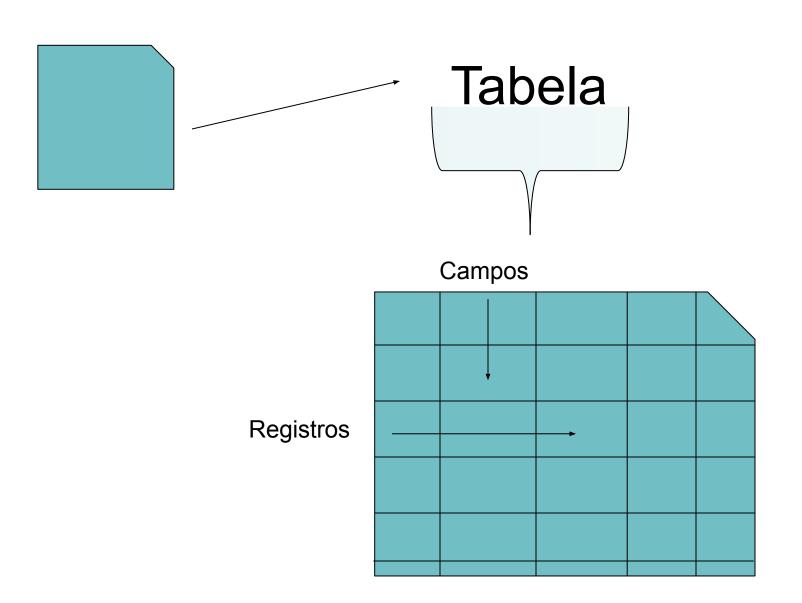




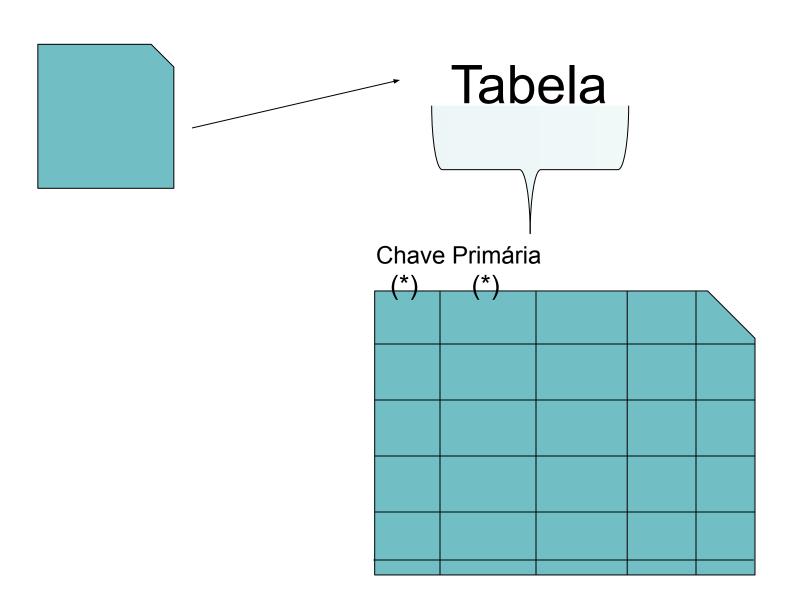




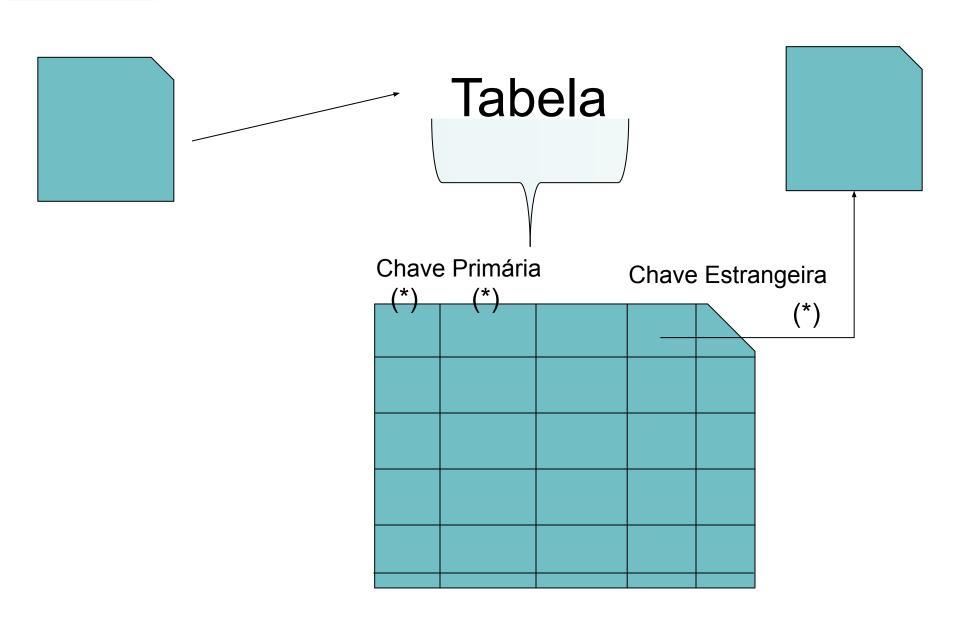




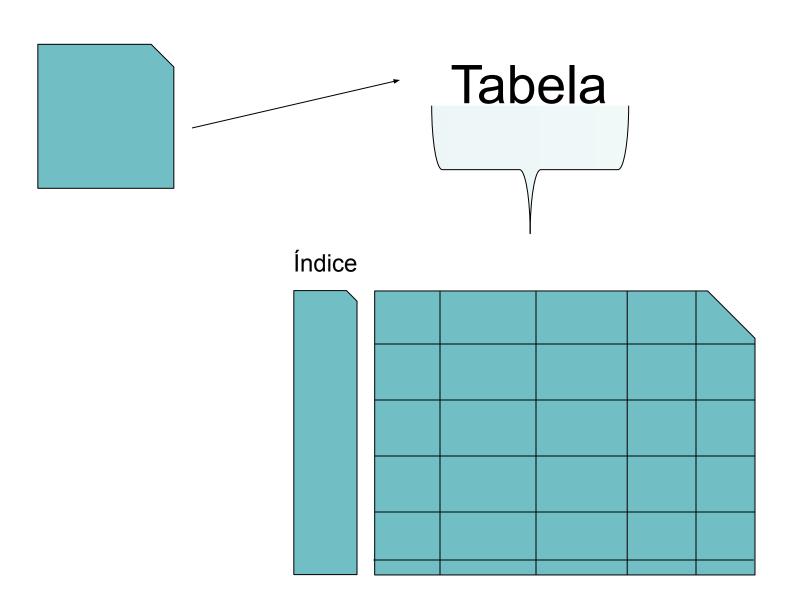




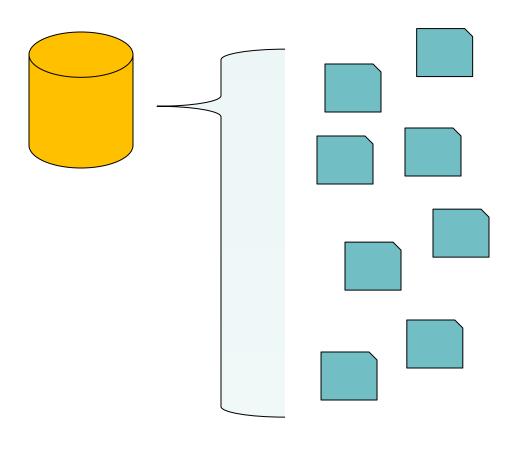




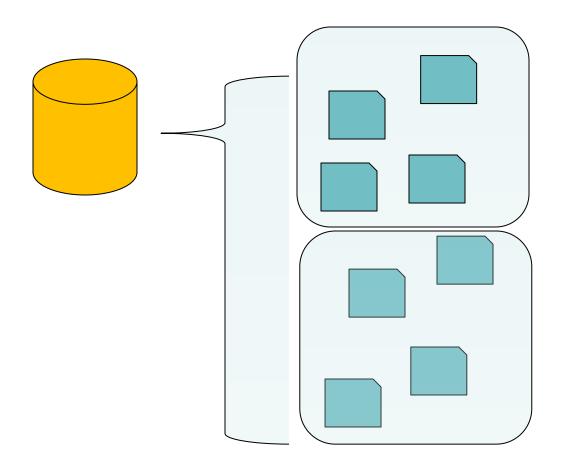






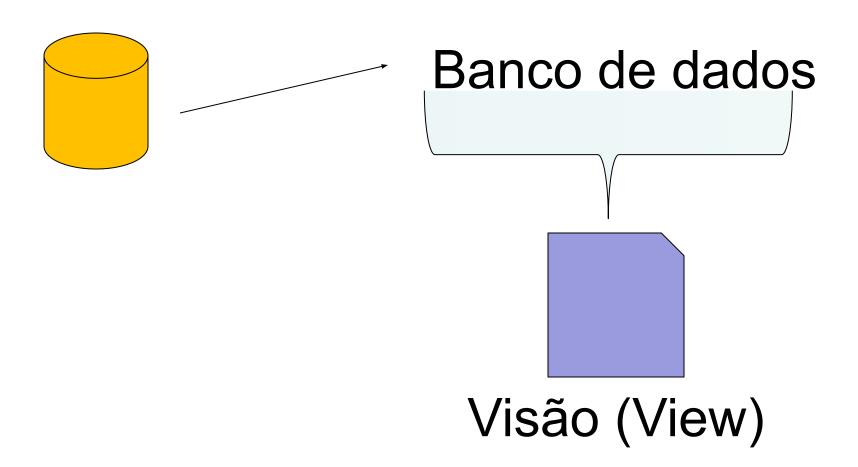




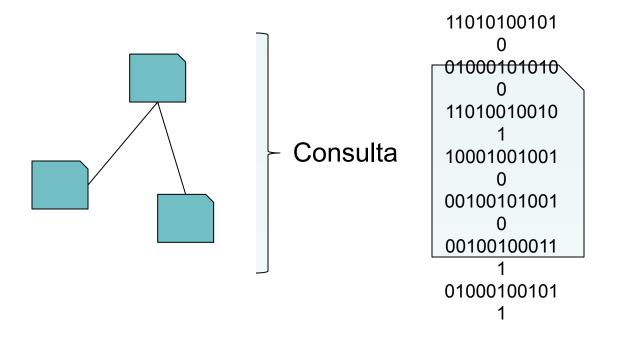


Esquemas

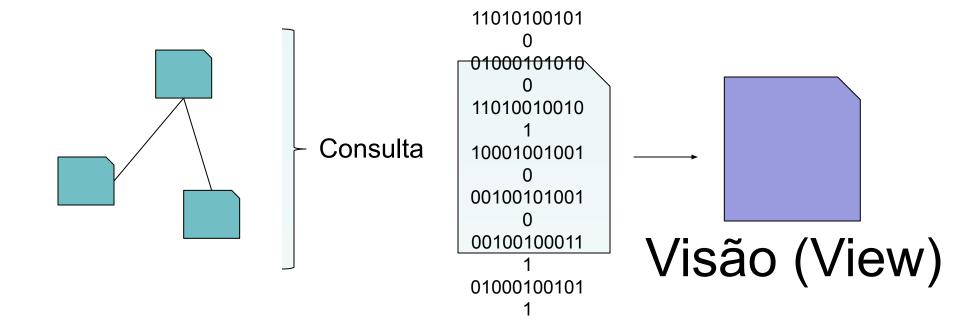




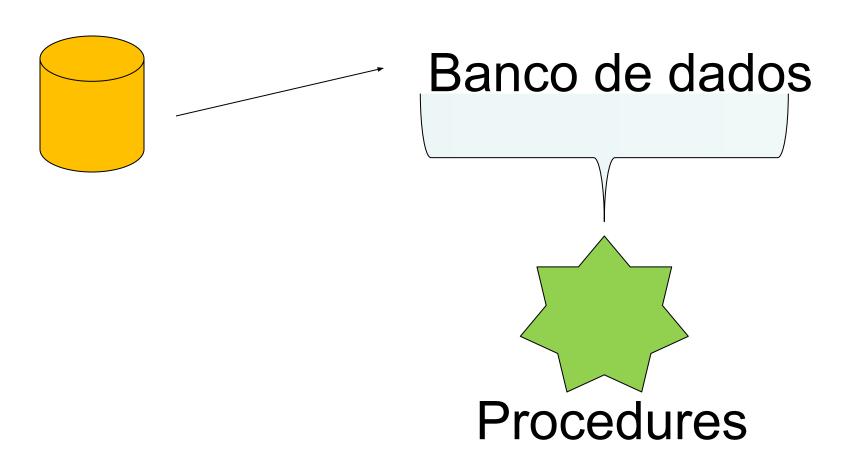




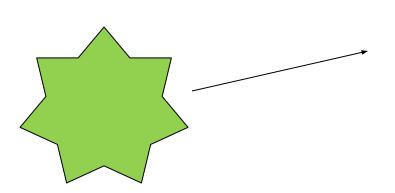




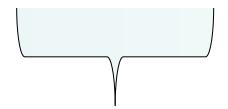






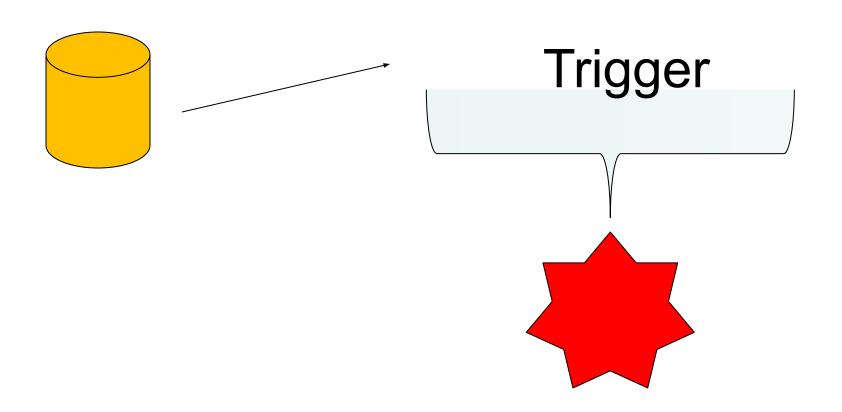


Procedure e Funções

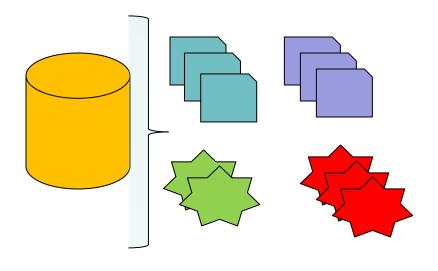


```
If a > 0 then
X = x + y
Z = instr(z+1)
Select * from apha
Put alpha in tableX
```











| Tipo | Valor em Bytes | Menor Valor (Com Sinal) - Signed | Menor Valor (Sem snal) - Unsigned | Maior Valor (Com sinal) - Signed | Maor valor (Sem sinal) - Unsigned |
|-----------|----------------|--|---|--|--------------------------------------|
| TINYINT | 1 | -128 | 0 | 127 | 255 |
| SMALLINT | 2 | -32768 | 0 | 32767 | 65535 |
| MEDIUMINT | 3 | -8388608 | 0 | 8388607 | 16777215 |
| INT | 4 | -2147483648 | 0 | 2147483647 | 4294967295 |
| BIGINT | 8 | -2xE63 | 0 | 2xE63-1 | 2xE64 - 1 |

Propriedade UNSIGNED:

Não permite sinal no número. Por isso o conjunto de valores válidos aumentam.



Ponto Flutuante:

FLOAT – Precisão simples (4 bytes)

DOUBLE: Precisão dupla (8 bytes)

Exemplo: Se declaramos um campo FLOAT(7,4) se incluímos o número

999,00009 o valor armazenado será 999,0001



Fixos:

DECIMAL ou NUMERIC

Tamanho: Até 65 dígitos

Especificamos o número de dígitos e o número de casas decimais.

Exemplo: Se declaramos um campo DECIMAL(5,2) iremos poder armazenar valores somente entre -999,99 e 999,99.

Número máximo de dígitos são 65.



Único:

BIT

Tamanho: Até 64 Bits

Exemplo: BIT(1) - Pode ser 1 ou 0

BIT(2) - Pode ser 01,10,00,11



Atributos dos campos numéricos:

SIGNED ou UNSIGNED – Vai possuir ou não sinal no número

ZEROFILL – Preenche com Zeros os espaços:

Exemplo: INT(4). Se armazenarmos o valor 5 será gravado 0005.

AUTO_INCREMENT – Sequencia auto incrementada.

Exemplo: 1,2,3,4,5

Erros de OUT OF RANGE:

Vão ocorrer quando os valores estourarem os limites.

alura

Criando Tabela

Data e Hora:

- DATE 1000-01-01 até 9999-12-31.
- DATETIME 1000-01-01 00:00:00 até 9999-12-31 23:59:59
- TIMESTAMP 1970-01-01 00:00:01 UTC até 2038-01-19 UTC
- TIME -838:59:59 e 839:59:59
- YEAR 1901 2155 (Pode ser expresso no formato 2 ou 4 dígitos)



STRINGS:

- CHAR Cadeia de caracteres com valor fixo (de 0 a 255).
- VARCHAR Cadeia de caracteres com valor variado (de 0 a 255)



STRINGS:

- BINARY Cadeia de caracteres com valor fixo (de 0 a 255). Expressos em Binário.
- VARBINAY Cadeia de caracteres com valor variado (de 0 a 255).
 Expressos em Binário.

alura

Criando Tabela

STRINGS:

- BLOB Binário longo. Podemos ter:
- TINYBLOB
- BLOB
- MEDIUMBLOB
- LONGBLOB
- TEXT Texto longo
- TINYTEXT
- TEXT
- MEDIUMTEXT
- LONGTEXT



STRINGS:

ENUM

- Permite armazenar uma lista pré-definida de valores.
- Exemplo:

Size ENUM('x-small', 'small', 'medium', 'large', 'x-large')



Atributos dos campos String:

SET e COLLATE – Que tipo de conjunto de caracteres serão suportados.



SPACIAL:

- GEOMETRY
- POINT
- LINESTRING
- POLYGON

alura

Criando Tabela

Cadastro de Clientes

- CPF do cliente
- O nome completo
- Endereço (Rua, bairro, cidade, estado e CEP)
- Data de nascimento
- A idade
- O sexo
- O limite de crédito para ele comprar produtos
- O volume mínimo de sucos que ele pode comprar
- Se ele já realizou a primeira compra



Cadastro de Produtos

- Código do produto
- Nome do produto
- Embalagem
- Tamanho
- Sabor
- Preço de Lista