

テトリス王決定戦

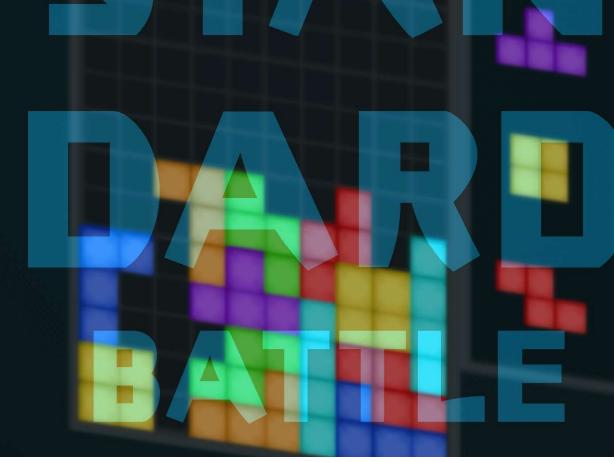
スタンダードバトル部門

予選イベントマッチ

10/1~10/7

決勝トーナメント

10/8 6:00~22:00



決勝進出条件

- 1. ある一定数の試合をする (試合数は公表しません)
- 2. 勝率 × 勝った相手のレート平均の値が 上位8位までに入る

予選イベントマッチ

- ・勝率/試合数の可算条件
 - ・Room1 or Room2 内サフスタンダードマッチである
 - ・参加者vs参加者のマッチである
- ・勝率の計測方法
 - ・https://soucrak12345.github.io/CloudData/neo2-screenshotに勝利時のリザルトを送信
 - ・負けた時のリザルトを送信する必要はなし

決勝トーナメント

・方法は未定