



テトリス王決定戦

スタンダードバトル部門

予選イベントマッチ

10/1～10/7

決勝トーナメント

10/8 6:00～22:00



決勝進出条件

1. ある**一定数の試合**をする
(試合数は公表しません)
2. 勝率 × 勝った相手のレート平均の値が
上位8位までに入る

予選イベントマッチ

- 勝率 / 試合数の可算条件
 - Room1 or Room2 内が**スタンダードマッチ**である
 - 参加者vs参加者のマッチである
- 勝率の計測方法
 - <https://soucrak12345.github.io/CloudData/neo2-screenshot> に**勝利時のリザルト**を送信
 - 負けた時のリザルトを送信する必要はなし

決勝トーナメント

- 方法は未定