



Teste Prático – Unity3D

Case: No mercado atual, um dos recursos disponíveis no design de produtos é a possibilidade de visualizar, interagir e explodir modelos 3D. Isso permite o entendimento dos aspectos físicos ao qual pretende-se alcançar com o produto em desenvolvimento.

Como prática, você deverá criar um projeto em Unity3D que contenha os seguintes requisitos:

- Possibilidade de interação com o modelo 3D por rotação 360º e zoom, ambos utilizando o mouse.
- Possibilidade de “explodir” o modelo 3D para visualização das peças internas.
- Nomes das partes do modelo 3D que foram explodidas.

Opcional: sinta-se livre para implementar outras funcionalidades que julgar apropriadas para agregar mais valor no contexto do case apresentado.

Observação: os modelos 3D e cenários podem ser de autoria própria ou obtidos na Web. Não existe número mínimo de partes que devam ser explodidas.

Exemplo para o sistema de rotação, zoom e explosão: <https://sketchfab.com/3d-models/efficiency-lab-motor-7207718fa7374fa5b8edb63c97b73b21>

O que será avaliado:

- Demonstração do conhecimento técnico da ferramenta e de programação.
- Criatividade utilizada para alcançar os requisitos apresentados.
- Qualidade na experiência do usuário.

Você deverá enviar o Git do projeto e uma apresentação por Skype demonstrando todas as etapas de desenvolvimento que realizou explicando o **como** e **porque** do desenvolvimento de cada etapa no prazo que será estipulado (não será necessário apresentação em power point, apenas a demonstração do projeto sendo executado, código e etc).

Dúvidas sobre o teste devem ser encaminhadas para: mfunes@lenovo.com

A Lenovo agradece sua participação ☺