

Compte rendu du SAE 302

Compte-rendu pour les sockets TCP :

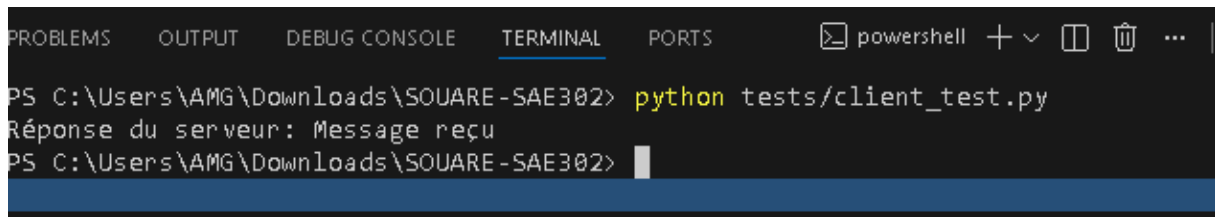
Ce qui fonctionne :

- Serveur socket TCP sur port 8080
- Gestion multi-clients avec threads
- Communication client-serveur basique
- Tests unitaires opérationnels

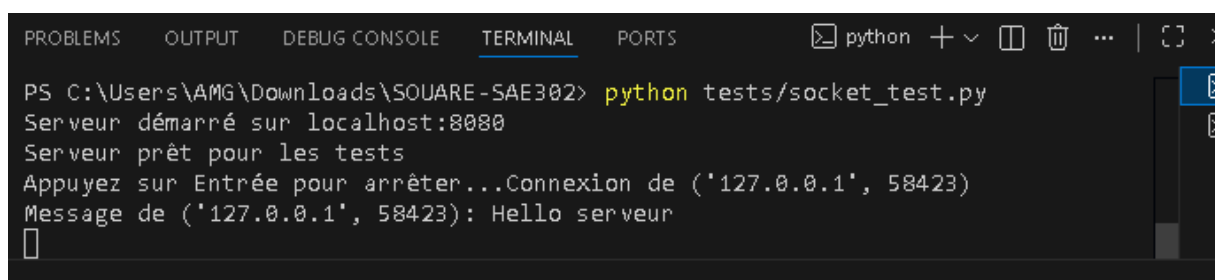
Fichiers implémentés :

- src/common/sockets.py - Classe ServerSocket
- tests/socket_test.py - Test du serveur
- tests/client_test.py - Test du client

Tâche validée : Sockets TCP avec multithreading



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  powershell + v [ ] [ ] ... |
PS C:\Users\AMG\Downloads\SQUARE-SAE302> python tests/client_test.py
Réponse du serveur: Message reçu
PS C:\Users\AMG\Downloads\SQUARE-SAE302> 
```



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS  python + v [ ] [ ] ... | [ ] >
PS C:\Users\AMG\Downloads\SQUARE-SAE302> python tests/socket_test.py
Serveur démarré sur localhost:8080
Serveur prêt pour les tests
Appuyez sur Entrée pour arrêter...Connexion de ('127.0.0.1', 58423)
Message de ('127.0.0.1', 58423): Hello serveur
[ ] 
```