



Nome: Hornet Mavisk
Raça: Skogfolk Silvana
Classe: Ulfhednar
Nível: 5
Divindade Seguida: Sólveig
Senha dskfo
Idade: 19



♥ Vitalidade & Defesa

Vida Máxima: 66
CA: 10
XP: 10138
Pontos de Runas: 0



🧠 Atributos & Perícias

Força	Destreza	Constituição	Inteligência	Sabedoria	Carisma
12	15+1	14	12	12+2	11

Perícias de Raça & Classe:
Raça: Sobrevivência e furtividade
Classe: Bônus de ataque/defesa

Ações: 2
Ação Bônus: 1
Reações: 1



✂ Equipamento & Itens

- **Arma Principal:** Rapier (DEX, 1d8)
- **Arma Secundária / Escudo:**
- **Itens:** 20 moedas, Anel de safira (dado pela sua mãe), Facas Duplas Amareladas



🔮 Runas & Magias Rúnicas

1º Círculo
– **Estocada Fantasma:**
Você executa uma estocada ilusória: o alvo faz CD ou sofre 1d4 cortante e não pode reagir até o fim do seu próximo turno.

2º Círculo
– **Estocada Dupla:**
Você dispara duas lâminas velozes: dois alvos em linha até 15 ft recebem seu ataque de rapieira normalmente.

3º Círculo

4º Círculo



História & Background

Hornet é filha do Rei Pálido e Herrah a Besta, ambos governadores de um reino distante, fora do "mundo" de Tómvort. Seu nascimento foi fruto de uma barganha para propósitos maiores. Quando criança, Hornet recebeu uma espada de sua mãe; após isso, nunca mais teve um contato direto com ela. Com seu pai, o vínculo sempre foi frio. Desde cedo, ela treinava entre ruínas com sua espada, enfrentando animais hostis de seu reino.

Ao completar 17 anos, seu pai lhe deu a missão de conter uma infecção grave que assolava o reino. Contudo, sozinha, era impossível. Ao falhar, foi expulsa pelo próprio pai, que a deserdou com palavras cruas. Vagando sem rumo, Hornet encontrou refúgio em Tómvort, onde passou a reconstruir-se lentamente.



Objetivos & Motivações

Atualmente, Hornet apenas deseja viver em paz, sem grandes ambições. Mas no fundo, ainda carrega a mágoa do abandono e a centelha de um desejo adormecido: conquistar o reino que a renegou. Mesmo tendo aceitado sua suposta impossibilidade, o anseio permanece.



Vínculos Pessoais

- Mentor / Inimigo / Amante:
- Local Sagrado ou Amaldiçoado:
- Objeto de Valor Sentimental: Anel de safira