



Nome: Kain Zolhead
Raça: Valkyria Aeternae
Classe: Ulfhednar
Nível: 5
Divindade Seguida: Sólveig
Idade: 23



❤️ Vitalidade & Defesa

Vida Máxima: 5d10(30)+2 (Total: 92)

CA: 12+DEX

Pontos de Runas: 2

XP: 8238



🧠 Atributos & Perícias

Força	Destreza	Constituição	Inteligência	Sabedoria	Carisma
19+1	12	18	6	10	12+2

Perícias de Raça & Classe:

- **Raça:** FOR +1, CAR +2 (Perícia em atletismo e intimidação)
- **Classe:** Fúria Lupina (bônus de ataque/defesa)
- 1 Ação
- 2 Ações Bônus
- 1 Reação



⚔️ Equipamento & Itens

- **Arma Principal:** Facas Duplas de minério amarelado (1d4) - Level +1 - danificada -1
 - *Descrição:* Quando unidas, se fundem em uma única lâmina, podendo ser utilizadas como duas ou como uma, conforme a vontade do usuário.
- **Arma Secundária / Escudo:**
- **Itens:** Armadura de Couro Estudado; 150 gold; 1x Essentia Oculi; Chave do Receptáculo da Lua



🔮 Runas & Magias Rúnicas

1º Círculo

- Luminex

Você envolve sua lâmina em luz pura. Durante a duração (4 Turnos de concentração), os próximos três ataques bem-sucedidos causam 1d4 de dano radiante adicional.

- Shinketsu

Seu próximo dano de faca dentro desse turno causa **1d10 de dano** adicional.

- Kora

Seu próximo ataque com faca tem vantagem para acertar

2º Círculo

- Chama do Forjador

No momento em que você acerta com arma, adiciona 1d6 radiante extra e empurra o alvo 5 ft.

3º Círculo

-

4º Círculo:

-



📘 História & Background

Kain Zolhead nasceu e cresceu na pacata Vila do Vale do Sul, um lugar isolado entre as montanhas e o mar. Desde pequeno, ele demonstrava força e coragem, sempre protetor da irmã mais nova, Selena, e das tradições da vila.

A vida deles mudou para sempre quando três homens encapuzados chegaram, alegando serem mensageiros de Vaelorn. Apesar da fé da maioria da vila ter sido facilmente manipulada pelos feitiços e runas desses estranhos, Kain jamais confiou neles. Durante um ano, viu a vila se entregar a eles, sacrificando seus valores e suas pessoas.

Quando os homens exigiram sacrifícios humanos, Kain tentou proteger Selena e fugir, mas o destino foi cruel: a casa deles foi incendiada, e Selena foi sequestrada. Mesmo ferido e quase morto, Kain se recuperou e partiu numa jornada desesperada para salvar sua irmã.

No confronto final, Kain eliminou dois dos mensageiros e tentou salvar Selena, mas ambos caíram em um abismo sombrio. Quando tudo parecia perdido, uma luz divina brilhou, e Selena reapareceu envolta em runas e poder, renascida e protegida por forças misteriosas.

Hoje, adulto e guerreiro devoto de Sólveig, o Deus da Luz e da Purificação, Kain luta para destruir a falsa Igreja de Vaelorn, buscando justiça e vingança. Com suas facas duplas e a fúria de um Ulfhednar, ele promete nunca mais deixar sua irmã sozinha, mantendo sua fé na lâmina solar que rasga as trevas do coração.



🎯 Objetivo & Motivus Interior

Destruir a Igreja Falsa de Vaelorn e seus seguidores corruptos.

Proteger Selena, sua irmã e companheira de batalha.

Purificar o mundo das sombras e mentiras que corrompem a fé verdadeira.

Fortalecer sua conexão com Sólveig, buscando a luz para superar a escuridão que o marcou.



蠟 Vínculos Pessoais

- **Mentor:** (Sem mentor definido – sua força vem da fé e da experiência)

- **Inimigo:** A falsa Igreja de Vaelorn e seus mensageiros
- **Amante:** Selena Zolhead (sua irmã e companheira de luta)
- **Local Amaldiçoado:** O vale conhecido como "Portões para a Mente de Vaelorn", cenário de seu maior tormento
- **Objeto de Valor Sentimental:** Suas facas duplas, que simbolizam sua promessa de justiça e a proteção que deseja dar a Selena