

Nome: Kain Zolhead Raça: Valkyria Aeternae Classe: Ulfhednar

Divindade Seguida: Sólveig

Idade: 23





Vitalidade & Defesa

Vida Máxima: 5d10(30)+2 (Total: 92)

CA: 12+DEX

Pontos de Runas: 2

XP: 2100





Atributos & Perícias

| Força | Destreza | Constituição | Inteligência | Sabedoria | Carisma |
|-------|----------|--------------|--------------|-----------|---------|
| 19+1 | 12 | 18 | 6 | 10 | 12+2 |

Perícias de Raça & Classe:

- Raça: FOR +1, CAR +2 (Perícia em atletismo e intimidação)
- Classe: Fúria Lupina (bônus de ataque/defesa)
- 1 Ação
- 2 Ações Bônus
- 1 Reação



Equipamento & Itens

- Arma Principal: Facas Duplas de minério amarelado (1d4)
 - Descrição: Quando unidas, se fundem em uma única lâmina, podendo ser utilizadas como duas ou como uma, conforme a vontade do usuário.
- Arma Secundária / Escudo:
- Itens: Armadura de Couro Estudado; 30 gold; 1x Cornea Viscera; 1x Essentia Oculi; 1x Fragmentum Oculare





Runas & Magias Rúnicas

1º Círculo

Você envolve sua lâmina em luz pura. Durante a duração (4 Turnos de concentração), os próximos três ataques bem-sucedidos causam 1d4 de dano radiante adicional.

- Shinketsu

Seu próximo dano de faca dentro desse turno causa 1d10 de dano adicional.

- Kora

Seu próximo ataque com faca tem vantagem para acertar

2º Círculo

- Chama do Forjador

No momento em que você acerta com arma, adiciona 1d6 radiante extra e empurra o alvo 5 ft.

3º Círculo

_

4º Círculo:

-



História & Background

Kain Zolhead nasceu e cresceu na pacata Vila do Vale do Sul, um lugar isolado entre as montanhas e o mar. Desde pequeno, ele demonstrava força e coragem, sempre protetor da irmã mais nova, Selena, e das tradições da vila.

A vida deles mudou para sempre quando três homens encapuzados chegaram, alegando serem mensageiros de Vaelorn. Apesar da fé da maioria da vila ter sido facilmente manipulada pelos feitiços e runas desses estranhos, Kain jamais confiou neles. Durante um ano, viu a vila se entregar a eles, sacrificando seus valores e suas pessoas.

Quando os homens exigiram sacrifícios humanos, Kain tentou proteger Selena e fugir, mas o destino foi cruel: a casa deles foi incendiada, e Selena foi sequestrada. Mesmo ferido e quase morto, Kain se recuperou e partiu numa jornada desesperada para salvar sua irmã.

No confronto final, Kain eliminou dois dos mensageiros e tentou salvar Selena, mas ambos caíram em um abismo sombrio. Quando tudo parecia perdido, uma luz divina brilhou, e Selena reapareceu envolta em runas e poder, renascida e protegida por forças misteriosas.

Hoje, adulto e guerreiro devoto de Sólveig, o Deus da Luz e da Purificação, Kain luta para destruir a falsa Igreja de Vaelorn, buscando justiça e vingança. Com suas facas duplas e a fúria de um Ulfhednar, ele promete nunca mais deixar sua irmã sozinha, mantendo sua fé na lâmina solar que rasga as trevas do coração.



Objetivo & Motivus Interior

Destruir a Igreja Falsa de Vaelorn e seus seguidores corruptos.

Proteger Selena, sua irmã e companheira de batalha.

Purificar o mundo das sombras e mentiras que corrompem a fé verdadeira.

Fortalecer sua conexão com Sólveig, buscando a luz para superar a escuridão que o marcou.



↑ Vínculos Pessoais

- Mentor: (Sem mentor definido sua força vem da fé e da experiência)
- Inimigo: A falsa Igreja de Vaelorn e seus mensageiros

- Amante: Selena Zolhead (sua irmã e companheira de luta)
- Local Amaldiçoado: O vale conhecido como "Portões para a Mente de Vaelorn", cenário de seu maior tormento
- **Objeto de Valor Sentimental:** Suas facas duplas, que simbolizam sua promessa de justiça e a proteção que deseja dar a Selena