

Nome: Selena Zolhead Raça: Valkyria Aeternae Classe: Blóðmær

Nível: 5

Divindade Seguida: Vaelorn

Idade: 20





# Vitalidade & Defesa

Vida Maxima: 5d10(26)+2 (Total: 58)

**CA:** 12+DEX (3)

Pontos de Runas: 2

**XP**: 0





## Atributos & Perícias

| Força | Destreza | Constituição | Inteligência | Sabedoria | Carisma |
|-------|----------|--------------|--------------|-----------|---------|
| 16+1  | 16       | 6            | 10           | 12        | 16+2    |

#### Perícias de Raça & Classe:

- Blóðmær: Magia via sacrifício Coração Sangrento (dano extra por PV sacrificado)
- Valkyria Aeternae: STR +1, CHA +2, perícia em atletismo e intimidação
- 1 Ação
- 1 Ação Bonus
- 1 Reação



# X Equipamento & Itens

- Arma Principal: Vaelorn Fangs -DM
  - **Dano**: 1d4
  - **Propriedades**: Arremessável (10–15 pés), teleporte (7–9 pés quando lançadas em conjunto)
  - Comentários: Um par dos caninos de Vaelorn, com símbolos rúnicos; propriedades ainda misteriosas.
- Itens: Couro Estudado





# P Runas & Magias Rúnicas

### 1º Círculo

- Draepa

Ao acertar com a faca, você permanece oculto (como se tivesse usado Hide).

### 2º Círculo

- Volito Telum

Teleporte de até 10 ft antes do ataque; o primeiro ataque ganha vantagem.

Myrkra

Cria uma ilusão perturbadora ao redor do alvo: enquanto acreditar na ilusão, ele ganha +2 de CA neste turno.

#### 3º Círculo

- Nensho

Ao acertar a faca, você incendeia o alvo: ele sofre 1d4 de dano de fogo no final de cada turno até usar ação para extinguir (Teste de Destreza DC 8+prof+DEX).

#### 4° Círculo:

-



## História & Background

Selena foi uma adolescente da Vila do Vale do Sul, que fica na costeira das montanhas, a vila que Selena tinha uma cerimônia, nessa cerimônia eram quando todos os moradores da vila se reunião e acendiam uma fogueira gigante e faziam suas oferendas e orações, porém

..em um certo dia, 3 pessoa encapuzadas chegaram na vila, ela vieram dizendo ser os mensageiros de vaelorn, todos das vila duvidaram, porém Selena foi a única a acreditar, seu irmão Kain ficou desconfiado dessas pessoas que vieram das tempestades e ficou em estado de alerta, esses 3 misteriosos usaram feitiços que viam de runas fazendo todos da vila acreditarem, menos Kain que ficou mais desconfortavel ainda, todos da vila começaram a tratar eles feitos Reis, dando comida, fazendo trabalhos e até entregando algumas mulheres que não eram virgem, um ano se passou e mais uma vez chegou a época dos sacrifícios, eles ent falaram que chegou o tempo de fazer a colheita, disseram que vaelorn estava grato pela fé deles mas... Eles teriam que fazer sacrifícios melhores...todos da vila ficaram confusos e com dúvidas, até que um desses 3 homens disse: "se vcs não quiserem provocar a ira de Vaelorn, selecionem 6 mulheres virgem e as tragam para gnt...", após Kain escutar aquilo ele rapidamente pegou a mão de Selena e correu para sua casa, poucos minutos dps ele escutou várias e várias batidas na porta, eram moradores que queriam usar Selena como sacrifício, ele não abriu a porta e resistiu por 3 dias, mais no terceiro dia...Um dos 3 homens encapuzados arrombou a porta e tacou fogo na casa de Kain e Selena, Kain notou rapidamente porém foi nocauteado pelo homem que pegou Selena e saiu, os escombros queimados caiam por cima de Kain fazendo ele sofrer de dor, sua pele queimava e seu consciente já estava apagando, até que uma chuva veio a região, apagando todo o fogo, Kain se levantou com ajuda de seus amigos, após receber ajuda Kain ficou em estado de sono por 5 dias, até receber a notícia que os homens que pegaram sua irmã já partiram, ele levantou com todas as suas forças, pegou uma mochila colou algumas coisas e saiu em busca daqueles 3 homens, ele seguiu os rastros que ficou e chegou em um local, lá ele se deparou com a pior cena da sua vida, 5 mulheres totalmente n@as, feridas, queimadas e degoladas, Kain entrou em Pânico total vendo aquilo, ele olhou por todos os lados mais não viu Selena, ele sentiu vontade chorar mais não tinha lágrima, tinha vontade de vomitar mais seu estômago estava vazio, Kain contínuo seguindo os rastros de sangue e se deparou com eles 3 arrastando Selena pelos cabelos, ela estava despida e machucada, Kain entrou em estado de fúria e ficou parado esperando o período da noite, ao anoitecer os 3 estavam na beira de um vale, chamado de Portões para a Mente de Vaelorn, falam que todos que entram lá não tem mais escapatória, Kain aproveitou que um deles estava mais atrás e matou ele com uma passada da sua faca no pescoço dele, Kain foi indo lentamente atrás deles e matando-os aos poucos até sobrar um que estava orando para Vaelorn, "Oh grande Vaelorn aceite minha oferenda e me conceda mais poder", antes dele empurrar Selena, Kain pegou e lançou uma faca nas costas de um deles fazendo ele cair no abismo, porém antes de cair ele puxou a corda que Selena estava amarrada, fazendo ela cair junto com ele, Kain tentou pegar ela mais já era tarde demais..., Kain ficou com olhos vazio enquanto escutava os gritos de Selena se abafando ao cair aos poucos no abismo, Kain deitou para trás enquanto olhava para o céu, com a faca em sua mão, Kain estava quase retirando a sua vida, quando ele olhou para o céu e se perguntou para Vaelorn o por que disso, um brilho se acendeu no céu e Selena foi vista sendo

lançada dos céus com um tecido branco ao redor do seu corpo e dois dentes caninos de aproximadamente 30 Cm cada, ambas com vários símbolos e runas, Selena tbm estava com sua pele em tom roxo e um par de chifre em sua cabeça, Kain e Selena se encontraram e após esse reencontro ambos se derramaram em choro e prometeram nunca mais se separar, hoje ambos já são maiores de idade, lutam contra aqueles que fingem serem os libertadores de almas, que são os mesmos que levaram Selena.





# **Objetivo & Motivus Interior**

Destruir a falsa Igreja da Verdade de Vaelorn.



## A Vínculos Pessoais

• Mentor: (Não possui)

• Inimigo: Igreja da Verdade de Vaelorn

• Amante: Kain Zolhead

## Local Sagrado ou Amaldiçoado:

As runas que cobrem o corpo de Selena lhe permitem assumir uma forma sombria de si mesma.
Nesta forma, ganha +1 em Força e Destreza, durando 2 turnos.

### Objeto de Valor Sentimental:

 As adagas Vaelorn Fangs — símbolo da piedade de Vaelorn, são prova de sua salvação e maldição.