

## Présentation mini projet application mobile

---

# QUIZ CULTUREL

( application IOS )

Responsable:

---

Mr . BALOUKI YOUSSEF

2021-2022

Réalisé par :

---

AIT ELGHAZI SOUFIANE  
BENDIR MOHEMMED

# Démarches de réalisation du mini projet application mobile

---



**Contexte général**



**Outils**



**Architecture**



**Conception**



**Realisation : IHMs**



**Perspective et conclusion**

## Contexte général

---

L'application qu'on a réaliser est destinée au personnes qui utilise IOS comme système d'exploitation pour faire des quizes et de création de quiz interactif et simple permettant de communiquer avec l'audience (étudiants, employés etc.). On peut créer un quiz très vite car l'outil ne comprend que quelques fonctions. L'application nommé CULTUROC. L'application contient un système d'authentification sécuriser pour bien gérer les données des utilisateurs, et une base de données pour sauvegarder les données et bien les scores.

L'application est en ligne car les données viennes d'une serveur distant.

# Outils

---



Swift



CORE DATA



REST API



spring  
boot

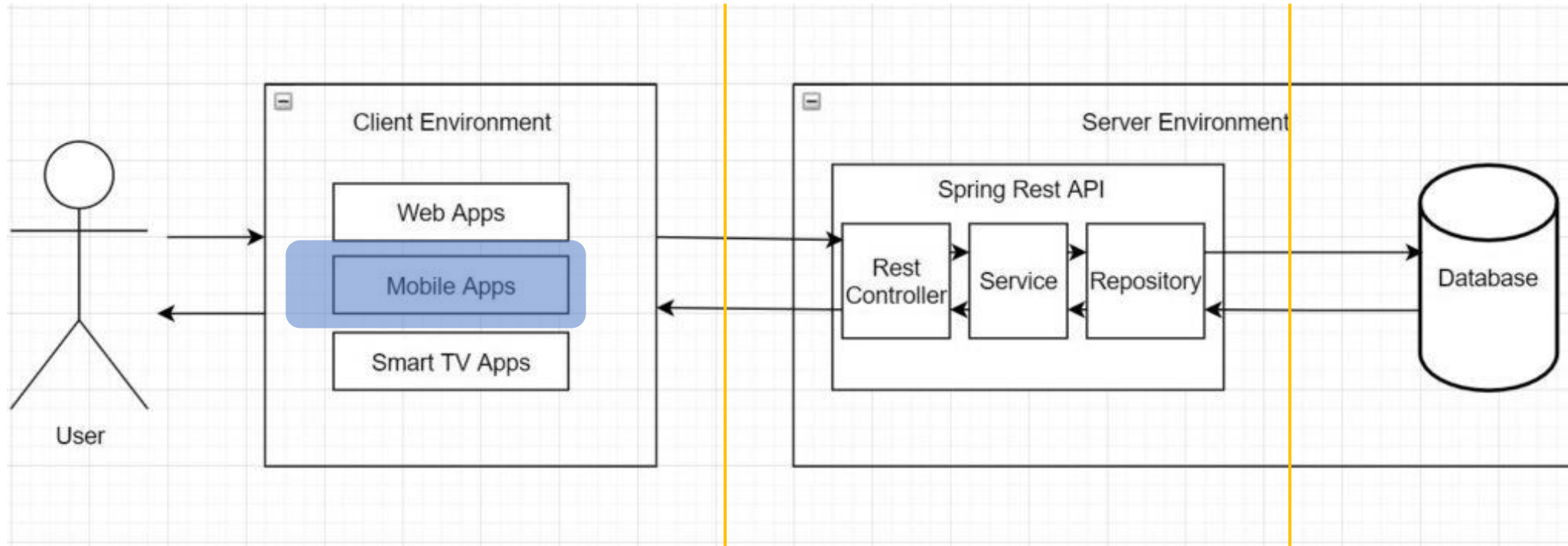


Java EE™



# Architecture

---



**Front-end**

**Client mobile (IOS/Swift)**

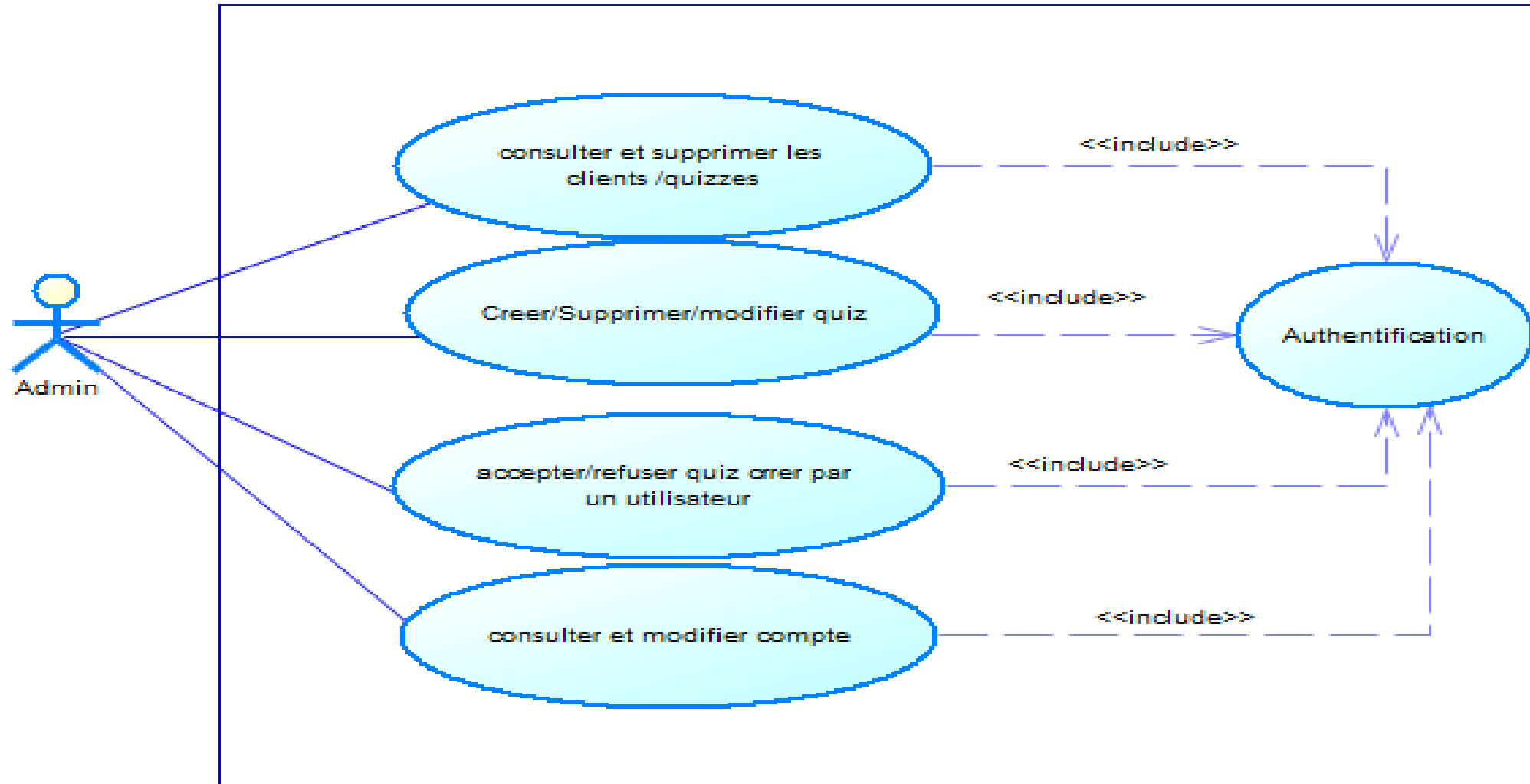
**Back-end**

**JAVA/Spring boot**

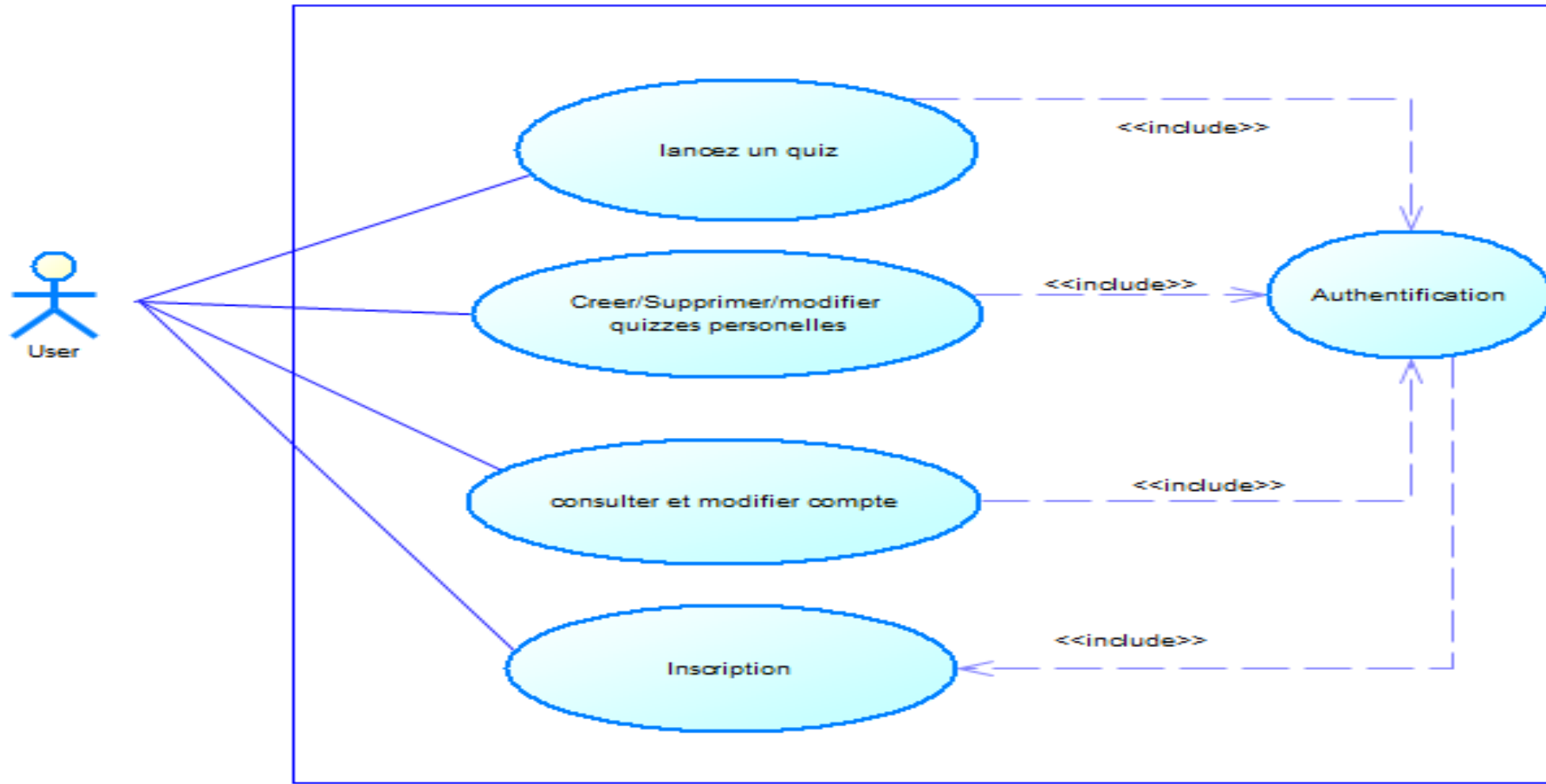
**Base de données**

**MySQL(Relational)**

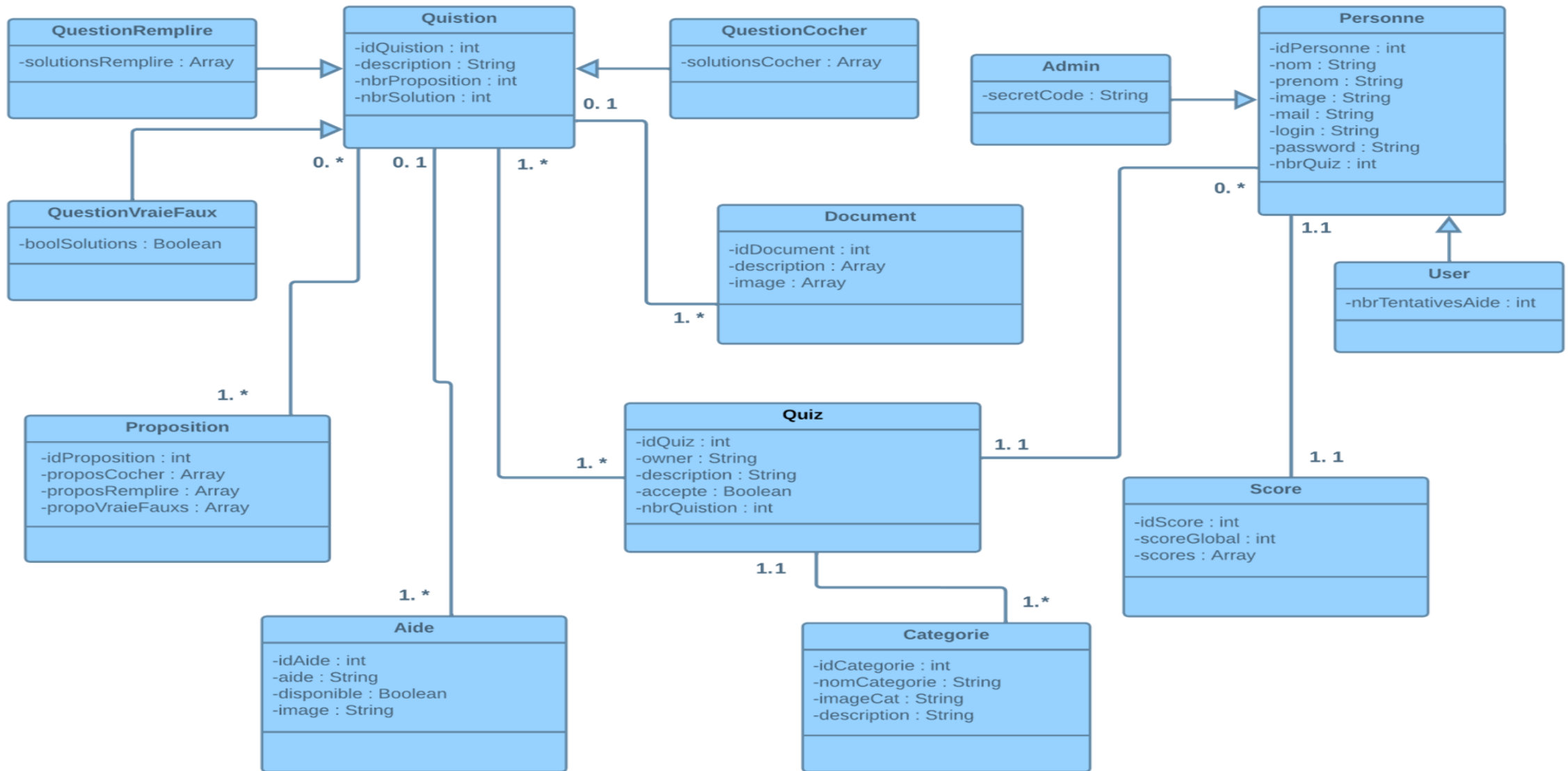
# Conception : Diagramme des cas d'utilisation pour l'admin



# Conception : Diagramme des cas d'utilisation pour User

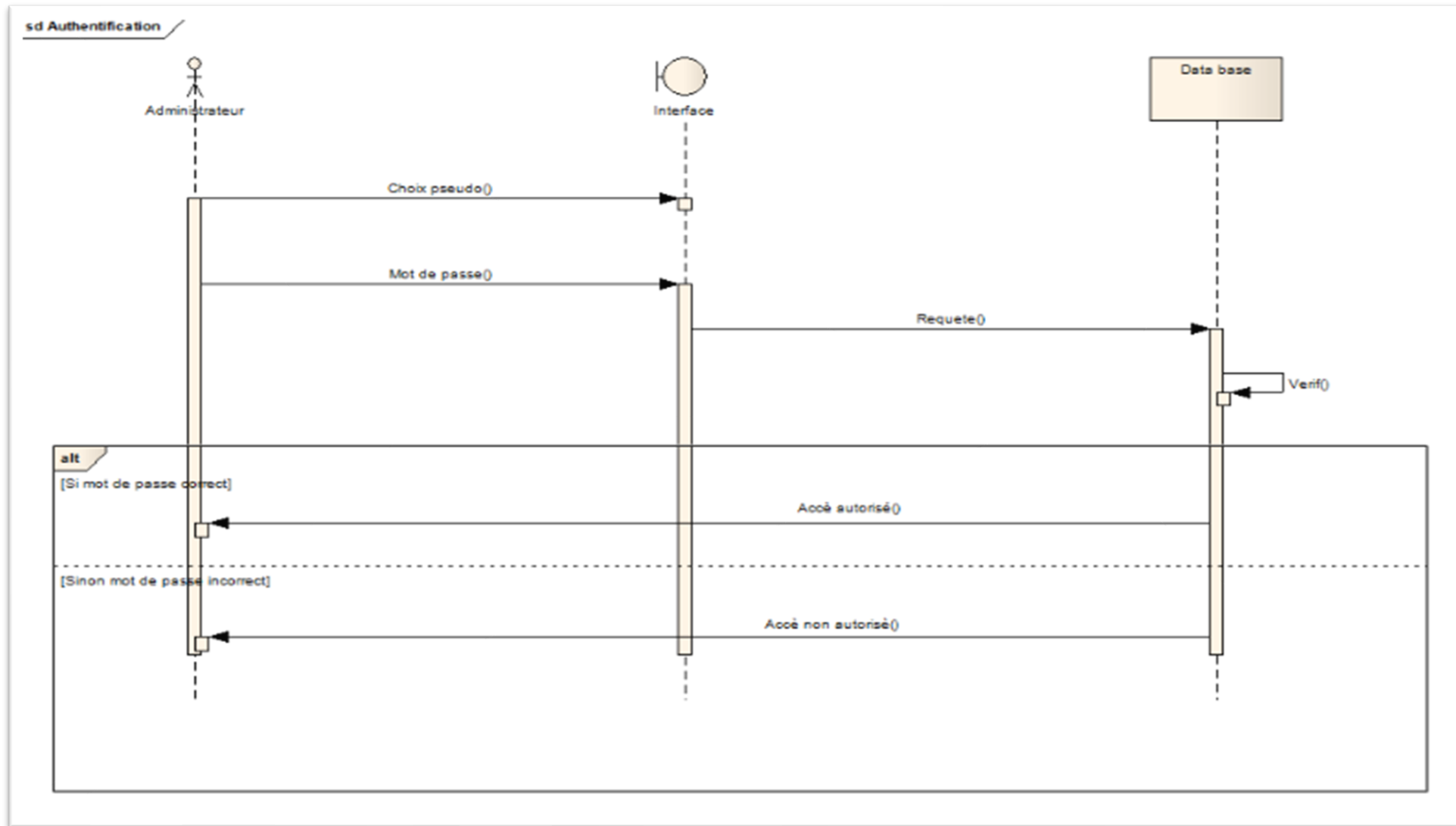


# Conception : Diagramme de Classe

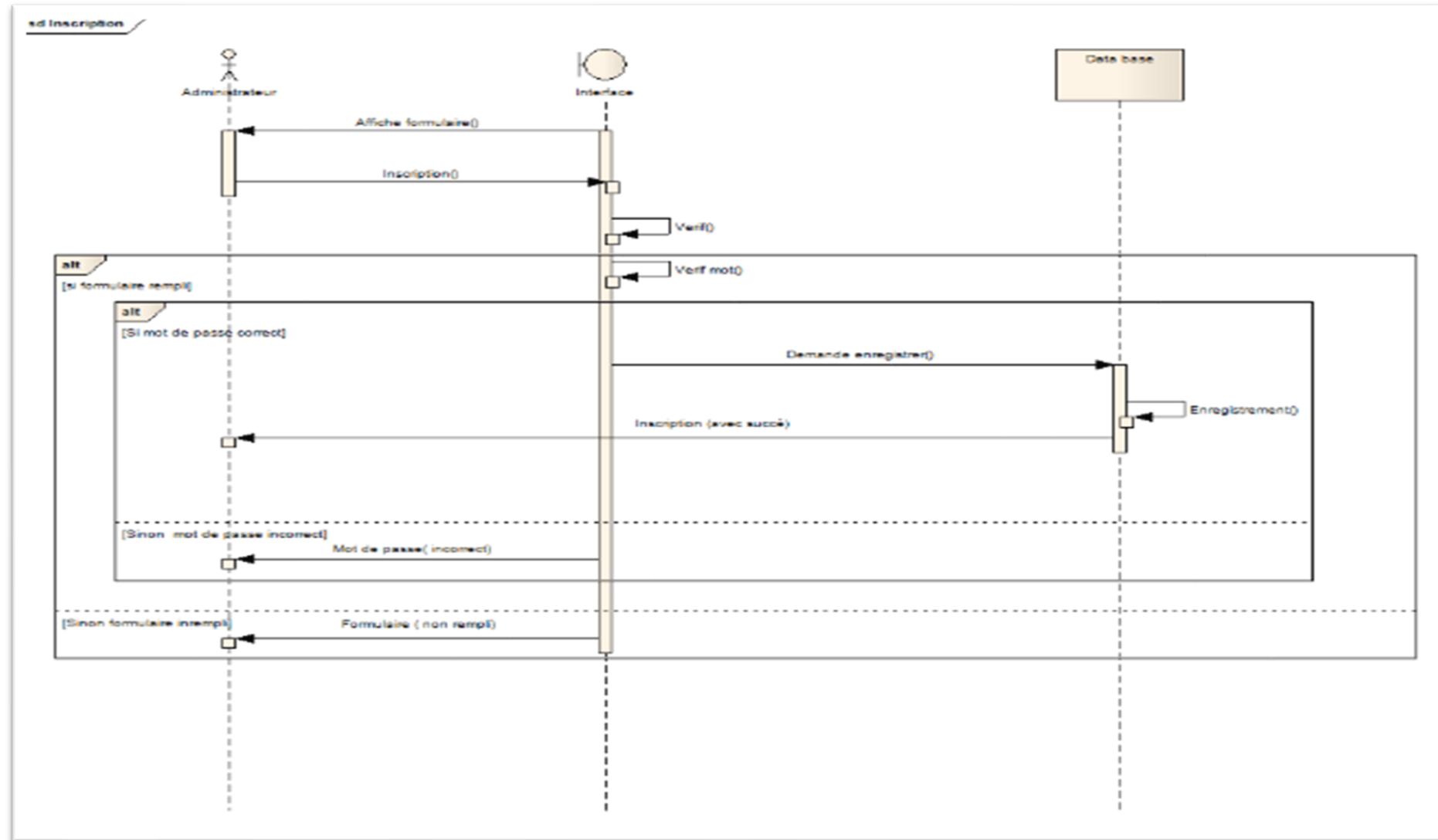




# Conception : Diagramme de Séquence d'authentification



# Conception : Diagramme de séquence d'inscription

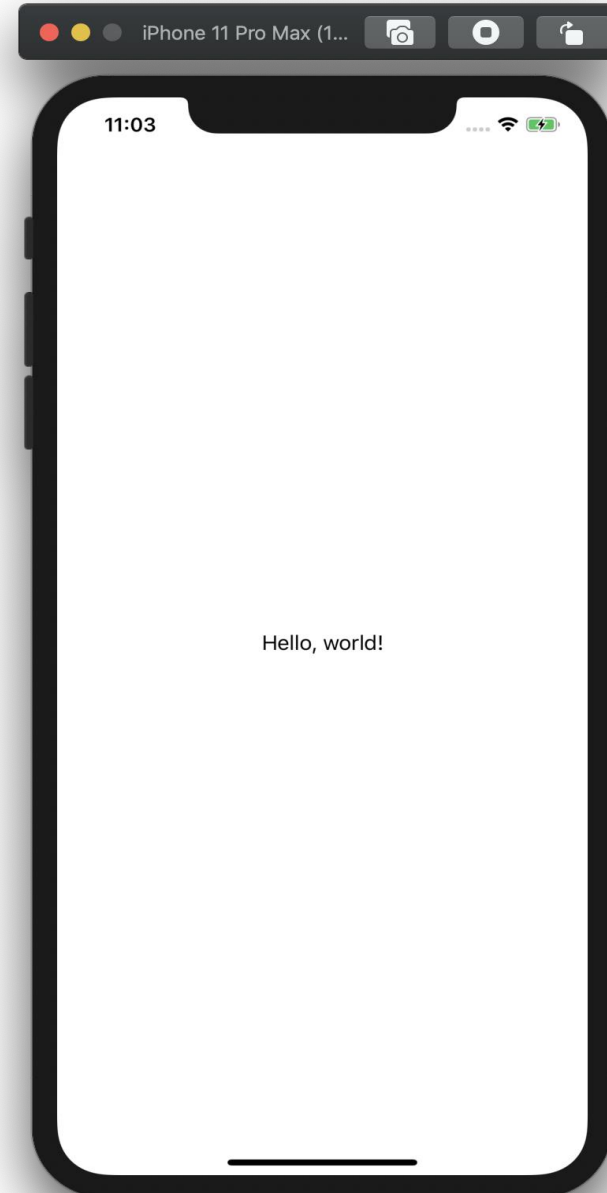


# Realisation : IHMs

---

Pour bien éclairer les choses dans chaque slide suivant on va détailler les composantes des interfaces et les fonctionnalités réaliser après chaque action

On a utiliser le simulateur iPhone 11 pro max mais bien sur on a bien gérer les constraints des autres simulateurs c'est a dire notre application marche normalement dans tous les simulateur iPhone.



# IHM : Inscription

Ce Button il nous permet de choisir la photo de profile Soit avec la camera ou bien le galerie sinon la photo par défaut comme vous voyez

Ce Button il nous permet de tester est ce que les champs bien remplie si oui il va envoyer les données au serveur sinon il va afficher une alerte d'erreur.

The image shows a mobile application interface for user registration. At the top, there is a navigation bar with a back arrow and the text 'Log In'. Below this, the title 'Sign In' is displayed in large orange letters. A circular profile picture placeholder is shown, with a small camera icon below it. The form contains several input fields: 'Nom' (Bendir), 'Prénom' (Mohammed), 'Email' (med@gmail.com), 'Login' (med), 'Mot de passe' (masked with dots), and 'Confirmation' (masked with dots). A green 'save' button is at the bottom. Annotations with blue arrows point to various elements: one to the 'Log In' button, one to the camera icon, one to the 'save' button, and one to the entire form area.

Ce button nous permet de revenir a l'IHM du login on va le voir.

Les champs pour saisir les données de nouvel utilisateur

# IHM : Login

Ce bouton envoie les données au serveur qui test l'existence et le type d'utilisation (User/admin) dans ce cas c'est un utilisateur simple.

si un utilisateur veut créer un compte il va être déréger vers Sign in (IHM precedent)

The image shows a mobile application interface for a login screen. At the top, there's a status bar with 'iPhone...' and icons for camera, home, and share. The app's title 'Login' is displayed in orange. Below it, there are two input fields: 'Login :' with the text 'user3' and 'Password :' with four dots. A blue bracket groups these two fields. Below the inputs are two buttons: 'Connexion' (highlighted with a green border) and 'Inscription' (highlighted with a blue border). At the bottom, a red error message reads 'le password ou le login est incorrecte !!'. Blue arrows point from the text annotations to the 'Connexion' button, the 'Inscription' button, and the error message.

Après l'inscription on revient vers l'authentification  
On saisie le login et le mot de passe.

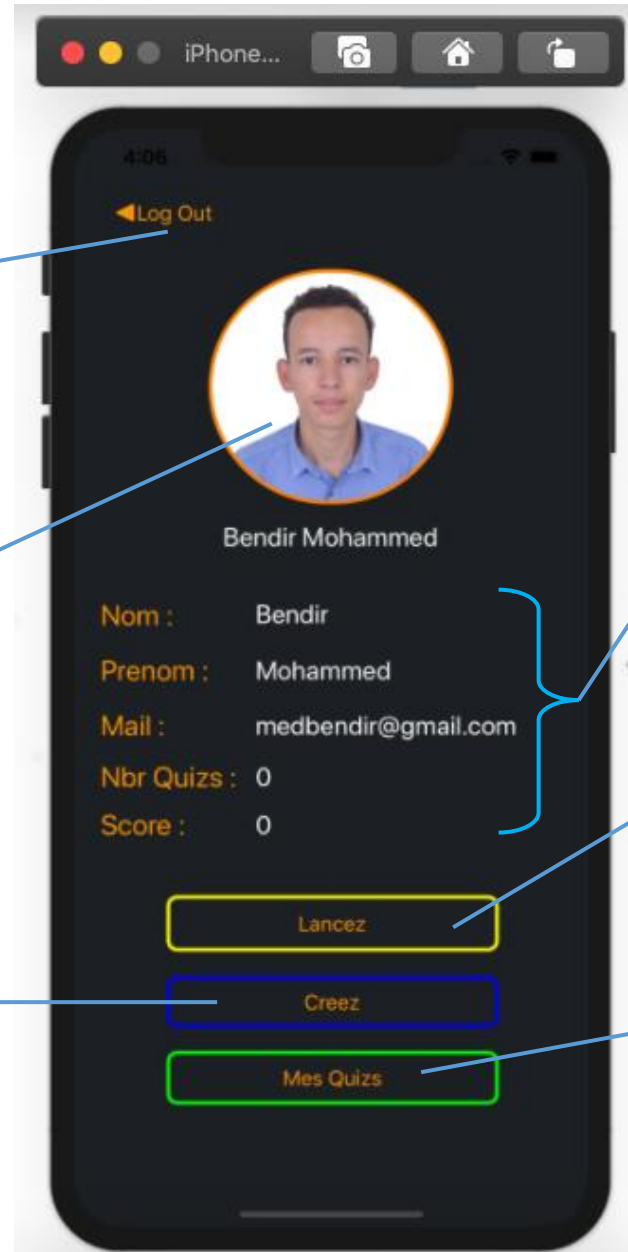
Label de test  
Dans notre exemple on a saisi un mot de passe erroné  
Alors le serveur nous envoie le message (security)

# IHM : Profile User

Ce Button permet au User de déconnecter de l'application (détruire la socket ) et revenir a l'interface login

User photo vienne du serveur au moment de connexion l'utilisateur peut changer les information et la photo

Ce Button permet au User d'ouvrir l'interface de préparation du création quiz



Après la validation du login On se trouvera dans cette interface profile qui affiche les informations du User

Pour commencer un quiz Ce Button il va diriger le client vers une interface pour choisir la catégorie du quiz souhaite

Pour visualiser les quizzes de l'utilisateur dans une liste S'il n'existe pas la liste sa sera vide

# IHM : Categories

Ce Button permet au User de retourner vers le profile User si il ne veut pas faire le quiz

Le nom de la catégorie dans cette moment on a que trois (Mixte , Sportif , Culturel)

Une description pour donner une idée sur la catégorie et les questions



cette liste contient toutes les catégories existents dans l'application si l'admin ajoute une catégorie il va être ajouter ici (Scroll)

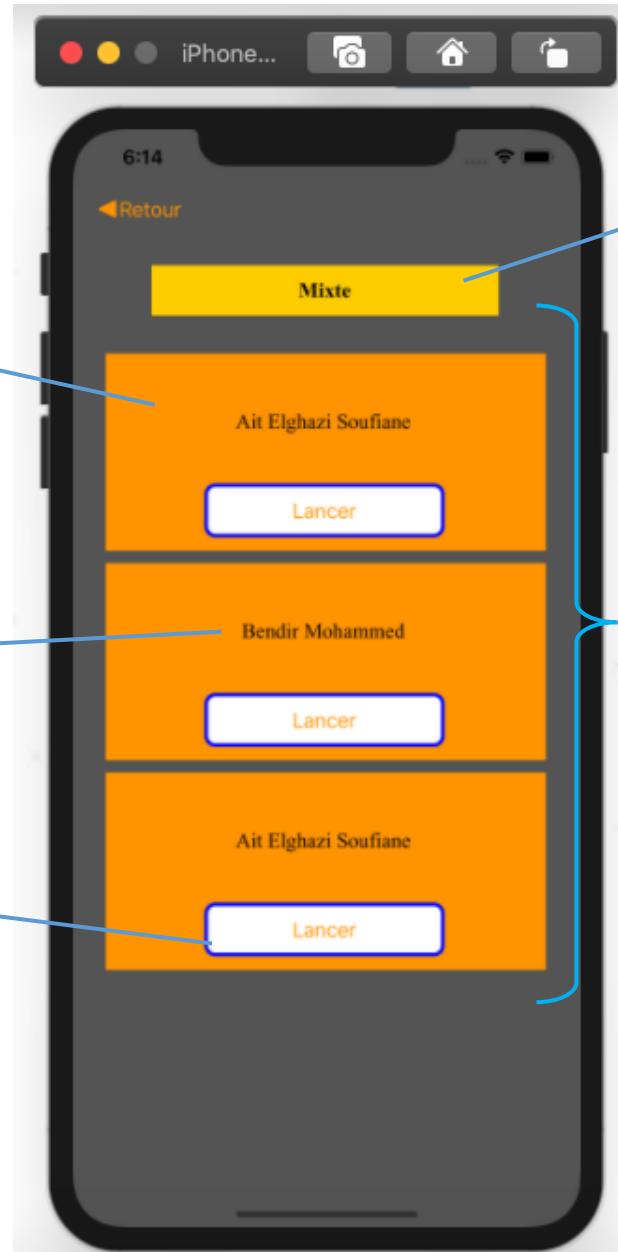
Image significative du catégorie peut etre modifier par l'admin

# IHM : Quiz

Le premier quiz on peut afficher d'autre informations dans les label par exemple nombre des questions

Le propriétaire de quiz

Ce Button permet au User De lancer le quiz  
Si la documentation est autoriser il va diriger vers l'interface documentation  
Sinon directement vers les questions



Dans cette barre en affiche la catégorie choisie par l'utilisateur dans l'interface précédente

Cette liste contient toutes les quizes de la categorie choisie dans l'interface précédente



# IHM : Preparation de lancement

Cette image nous donne la manière d'utilisation de l'application au moment de démarrage de quiz

Demarrage de quiz si la documentation et autoriser par l'admin ce button va nous deriger vers la documentation Sinon vers la question directement



Guide utilisation

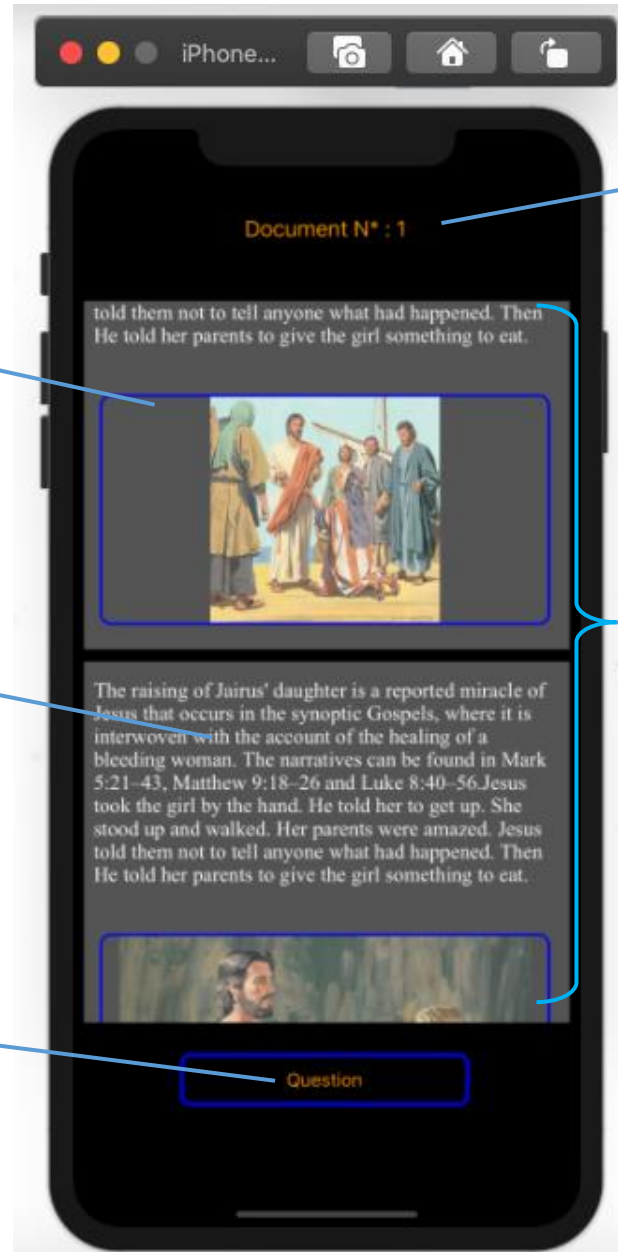
Les information sur la categorie choisie et le quiz et bien l'Owner de quiz

# IHM : Document

Le but des images c'est de clarifier les information a l'utilisateur

Des descriptions générales qui donne des idées dans les questions déroule  
On peut trouver plusieurs descriptions (Scroll)

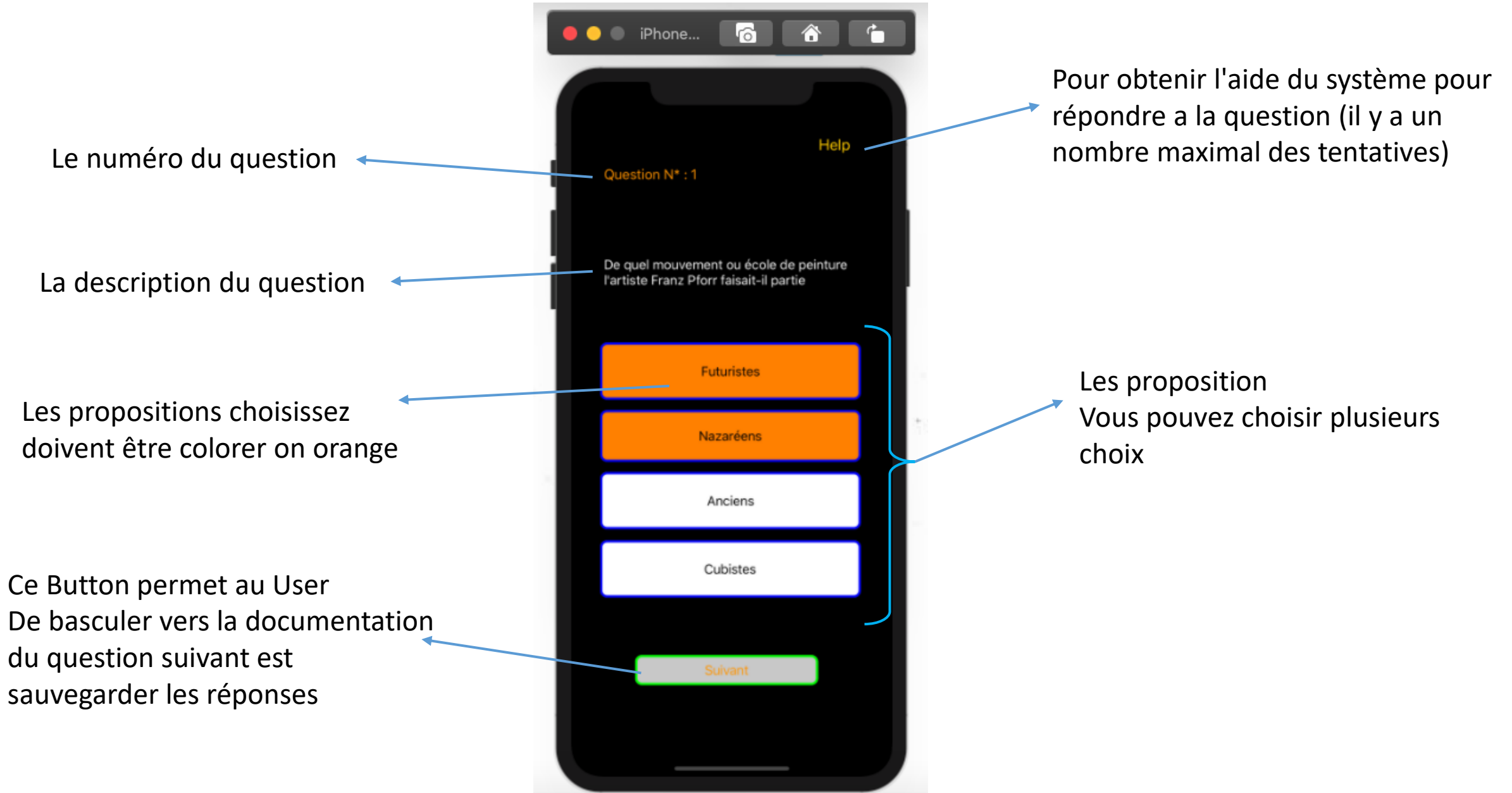
Après que l'utilisateur lire bien la documentation il passe vers la question



Le numéro du document est lier fortement au numéro du question

Liste des descriptions texts et des images (Documents)

# IHM : Question

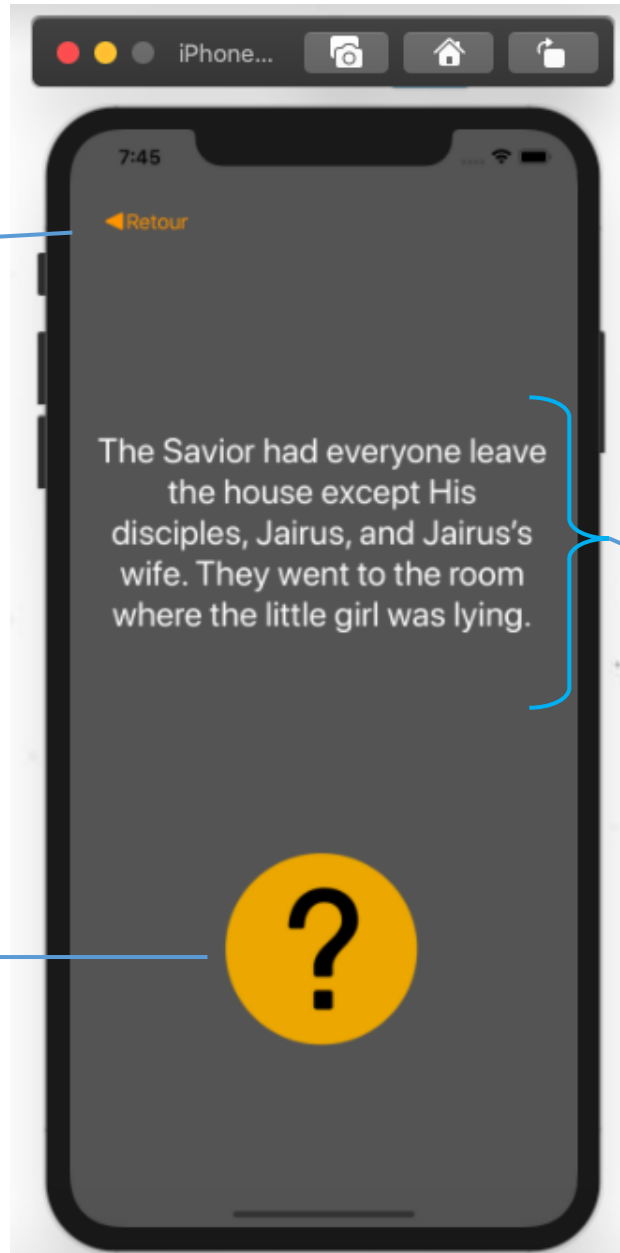


# IHM : Aide(Help)

---

Retourn vers la question

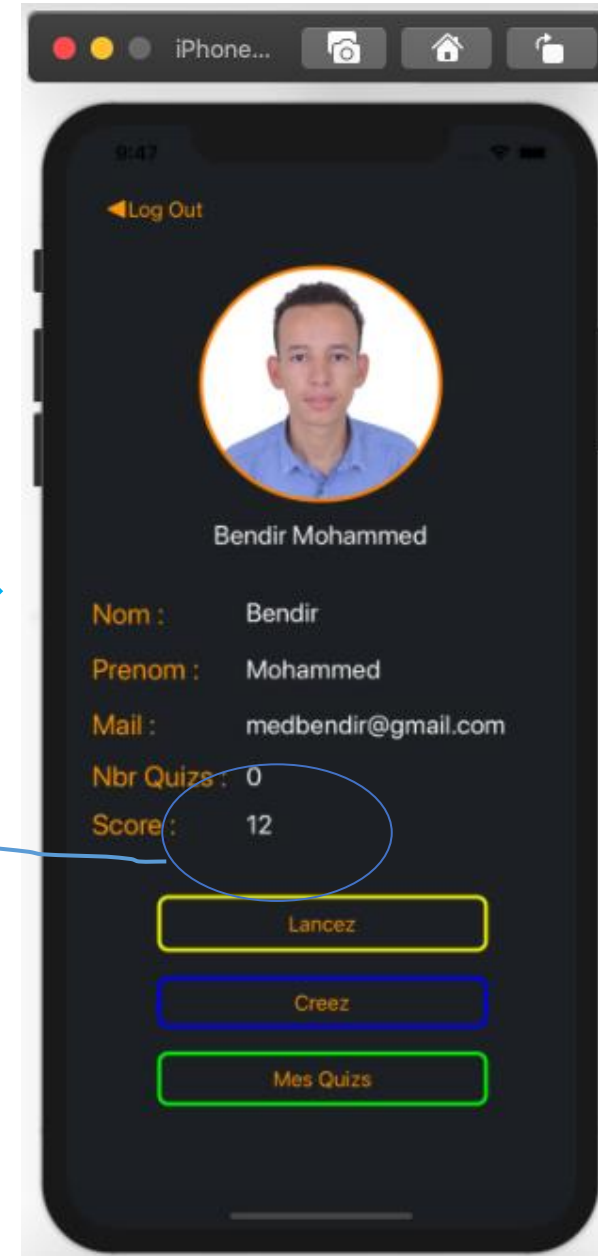
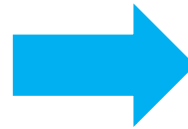
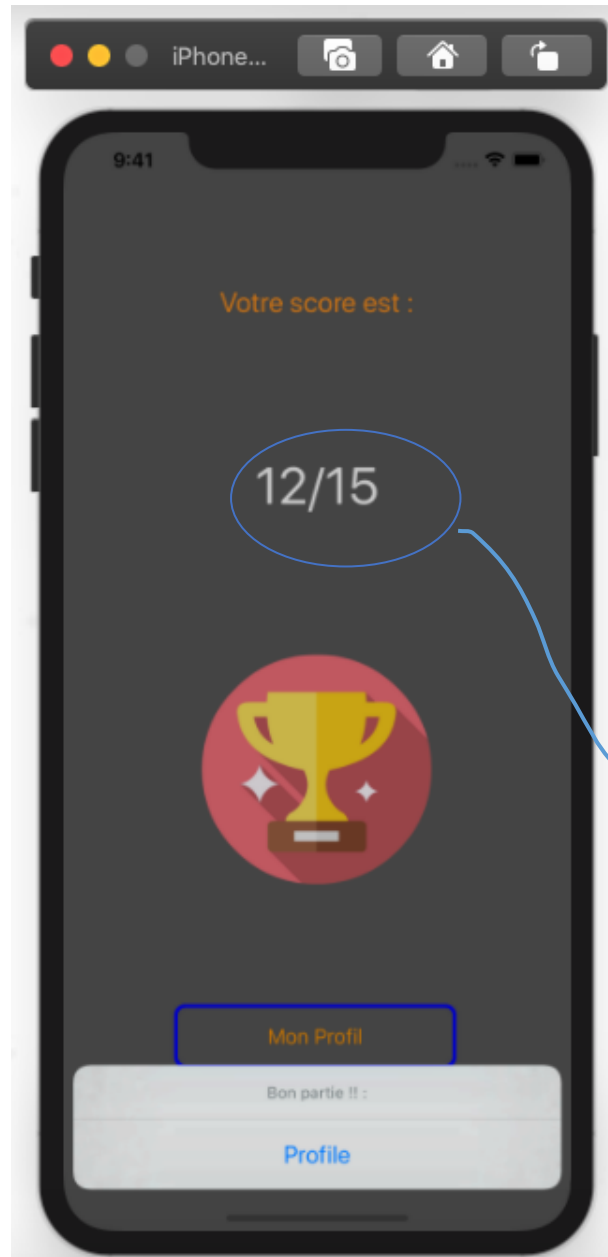
Image significative  
Car l'aide peut etre une image ou  
bien text ou les deux



Une petite description qui donne  
des indications pour répondre a la  
question

# IHM : Score

Au moment que le quiz est fini il vous affiche votre score avec une image significative dépend de votre résultat



Le score est automatiquement modifier dans la base de données

# IHM : Admin Profile



# IHM : UpdateProfile

Rretour vers le profil

Update Count

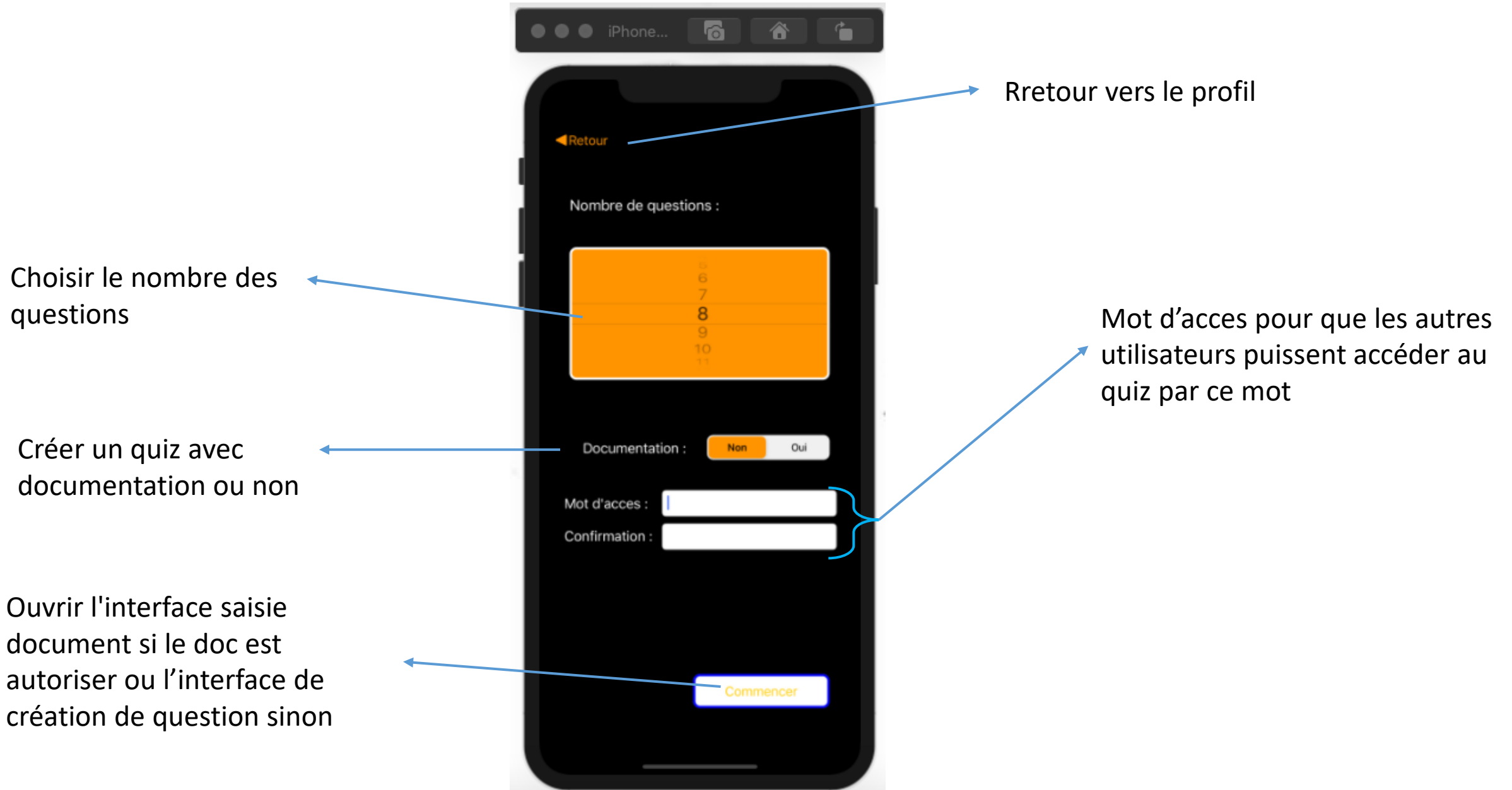
Les informations personnel de l'admin et sa photo

Pour modifier les informations

The screenshot displays a mobile application interface for updating a profile. At the top, there is a status bar with 'iPhone...' and icons for camera, home, and back. Below the status bar, a black header bar contains a yellow 'Retour' button with a left-pointing arrow. The main content area has a black background. At the top of this area is the text 'Update Count' in yellow. Below this is a circular profile photo of a man with short dark hair, wearing a grey shirt. Under the photo is a yellow camera icon. Below the camera icon is a form with several input fields, each with a yellow label and a white input box. The fields are: 'Nom : Ait Elghazi', 'Prénom : Soufiane', 'Email : soufianeaitelghazi@gmail.com', 'Login : user1', 'Code Secret : 48624', 'Mot de passe :', and 'Confirmation :'. At the bottom of the form is a yellow 'Update' button. A blue bracket on the right side of the screen groups the profile photo, camera icon, and the form fields, with an arrow pointing to the text 'Les informations personnel de l'admin et sa photo'. A blue arrow points from the text 'Rretour vers le profil' to the 'Retour' button. Another blue arrow points from the text 'Pour modifier les informations' to the 'Update' button.

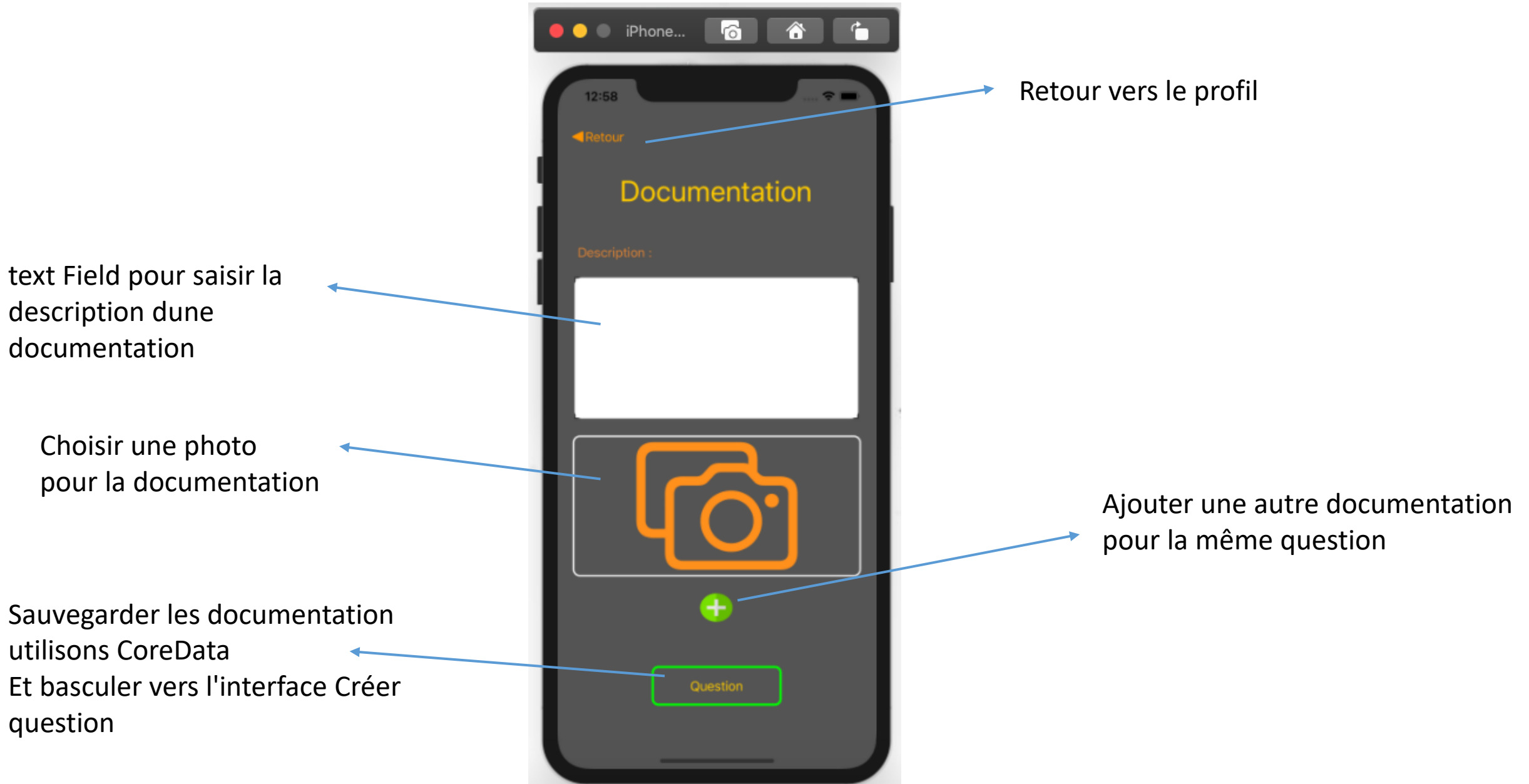
Field	Value
Nom	Ait Elghazi
Prénom	Soufiane
Email	soufianeaitelghazi@gmail.com
Login	user1
Code Secret	48624
Mot de passe	
Confirmation	

# IHM : Preparer la creation d'un Quiz





# IHM : Creation des Documentations



# IHM : Creation des Questions

textField pour saisir la description d'une question

Saisir les propositions de votre question

Sauvegarder les entres utilisons CodeData  
Et basculer vers l'interface Créer question  
ou documentation (autorisation)

The screenshot shows a mobile application window titled 'iPhone...' with standard iOS navigation icons. The app's main screen is titled 'Question' in orange. It features a 'Description de question' label above a large white text input field. Below this, there are four rows, each labeled 'Proposition 1' through 'Proposition 4', each with a white text input field and a green toggle switch to its right. A blue bracket groups these four rows. At the bottom, there is an 'Aide' label above another white text input field, and a purple button labeled 'Suivant' at the very bottom.

Retour vers la documentation  
Ou vers la question précédente si les  
documentations ne sont pas autoriser

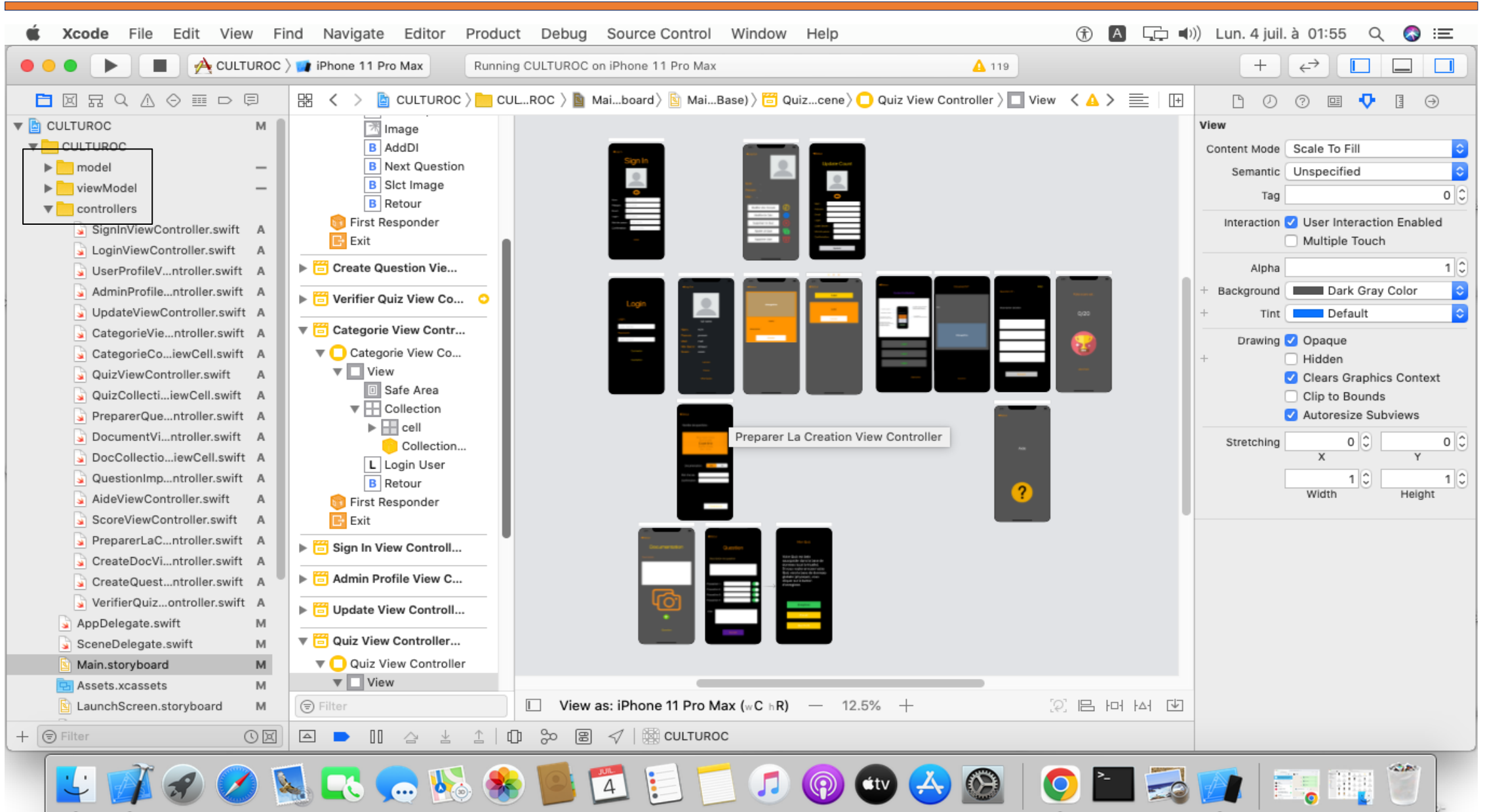
Définir les propositions qui  
sont vraie et qui sont fausses

Saisir l'indication qui va s'afficher  
Au utilisateur au moment  
d'appuis sur Help

# IHM : Sauvgarder du nouveau Quiz



# IHM : Model View Controller



## perspective et conclusion

---

Bien qu'il y a des fonctionnalités a compléter et des trucs a améliorer dans cette application ,que sa soit au niveau UI/UX ou dans les exigences fonctionnels et techniques . On va essayer de completer Ça après on va demarrer l'autre partie du projet qui consiste a realiser un client web pour le meme API Rest (Quiz version Web) on utilisons le meme back-end avec le framework Angular.

